

图书基本信息

书名：<<PowerBuilder数据库系统开发实例导航>>

13位ISBN编号：9787115112842

10位ISBN编号：7115112843

出版时间：2003-12-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：余建英,何旭洪

页数：431

字数：675

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以图书馆管理信息系统、学生管理信息系统、人事管理信息系统、工资管理信息系统、考勤管理信息系统、员工培训管理系统、仓库管理信息系统、内部行文管理系统、进销存管理系统为例子，详细地讲述管理信息系统创建的各个过程。

对目标设计、系统开发背景、开发和运行环境选择、系统功能分析、系统功能模块设计、数据库需求分析、数据库概念结构设计、数据库逻辑结构设计、数据库结构实现、各个功能模块的创建、系统的编译和发行等各个过程进行详细的描述。

本书使读者能够彻底掌握管理信息系统的开发方法和步骤，帮助读者开发出具有实用价值的管理信息系统。

## 书籍目录

第1章 图书馆管理信息系统 11.1 系统设计 11.1.1 系统功能分析 11.1.2 系统功能模块设计 21.2 数据库设计 21.2.1 数据库需求分析 21.2.2 数据库概念结构设计 31.2.3 数据库逻辑结构设计 51.3 数据库结构的实现 61.3.1 创建系统用户表格user\_Info 61.3.2 创建读者类别信息表格readertype 71.3.3 创建读者信息表格readers 71.3.4 创建书籍类别信息信息表booktype 71.3.5 创建书籍信息表books 81.3.6 创建借阅信息表borrowinfo 81.4 与数据库的连接 91.4.1 连接数据库的特点 91.4.2 程序设计时与数据库的连接 91.4.3 在程序运行时实现与数据库的连接 111.5 Workspace对象的创建 111.6 应用程序对象的创建 131.6.1 新建应用程序对象 131.6.2 设置应用程序对象的属性 131.6.3 应用程序对象的程序代码输入 141.7 建立应用程序主窗口 141.8 菜单的设计 151.9 系统模块的设计 171.9.1 登录窗口的设计 171.9.2 重新登录窗口的设计 201.9.3 口令修改窗口的设计 211.10 数据窗口对象的创建 231.10.1 d\_readertype\_grid数据窗体的创建 231.10.2 d\_readers数据窗体的创建 271.11 读者类别管理模块的创建 301.11.1 添加读者类别窗体的创建 301.11.2 修改读者类别信息窗体的创建 331.12 读者信息管理模块的创建 361.12.1 添加读者信息窗体的创建 361.12.2 修改读者信息窗体的创建 421.12.3 查询读者信息窗体的创建 451.13 书籍类别管理模块的创建 491.13.1 添加书籍类别窗体的创建 491.13.2 修改书籍类别 501.14 书籍信息管理模块的创建 511.14.1 添加书籍信息窗体的创建 511.14.2 修改书籍信息 521.14.3 查询书籍信息 531.15 借还书信息管理模块的创建 541.15.1 借书信息窗体的创建 541.15.2 还书信息管理 601.15.3 查询借书信息 641.16 系统的实现 681.17 系统的编译和发行 701.17.1 创建工程对象 701.17.2 编译生成和测试 711.18 小结 71第2章 学生管理信息系统 722.1 系统设计 722.1.1 系统功能分析 722.1.2 系统功能模块设计 722.2 数据库设计 732.2.1 数据库需求分析 732.2.2 数据库概念结构设计 742.2.3 数据库逻辑结构设计 752.3 数据库结构的实现 772.3.1 创建系统用户表格user\_Info 772.3.2 创建学生基本信息表格student\_Info 772.3.3 创建班级信息表格class\_Info 772.3.4 创建课程基本信息表course\_Info 782.3.5 创建年级课程设置信息表gradecourse\_Info 782.3.6 创建学生成绩信息表result\_Info 782.4 与数据库的连接 792.4.1 连接数据库的两类接口 792.4.2 程序设计时与数据库的连接 792.4.3 在程序运行时实现与数据库的连接 812.5 Workspace对象的创建 822.6 应用程序对象的创建 842.6.1 新建应用程序对象 852.6.2 设置应用程序对象的属性 852.6.3 应用程序对象的程序代码输入 882.7 建立应用程序主窗口 892.8 菜单的设计 902.9 系统模块的设计 922.9.1 登录窗口的设计 922.9.2 重新登录窗口的设计 942.9.3 口令修改窗口的设计 952.10 数据窗口对象的创建 972.10.1 d\_sinfo\_grid数据窗体的创建 972.10.2 d\_sinfo数据窗体的创建 1012.11 学籍管理模块的创建 1032.11.1 添加学籍信息窗体的创建 1032.11.2 修改学籍信息窗体的创建 1072.11.3 查询学籍信息窗体的创建 1102.12 班级管理模块的创建 1142.12.1 修改班级信息窗体的创建 1142.12.2 查询班级信息窗体的创建 1172.13 课程设置模块的创建 1212.14 成绩管理模块的创建 1212.15 帮助模块的设计 1212.16 系统的实现 1222.17 小结 124第3章 人事管理信息系统 1253.1 系统设计 1253.1.1 系统目标设计 1253.1.2 开发设计思想 1253.1.3 开发和运行环境选择 1253.1.4 系统功能分析 1263.1.5 系统功能模块设计 1263.2 数据库设计 1263.2.1 数据库需求分析 1273.2.2 数据库概念结构设计 1273.2.3 数据库逻辑结构设计 1293.3 数据库结构的实现 1313.3.1 创建员工基本状况表格EMPLOYEE\_BASIC 1313.3.2 创建员工婚姻状况的表格EMPLOYEE\_MARRIAGE 1313.3.3 创建员工学历状况表格EMPLOYEE\_SCHOOL 1323.3.4 创建工作岗位要求表JOB 1323.3.5 创建部门信息表DEPT 1333.3.6 增加EMPLOYEE\_BASIC表格的外部键 1333.4 应用程序对象的创建 1333.5 登录窗口的设计 1343.5.1 首次登录窗口的设计 1343.5.2 重新登录窗口的设计 1363.6 建立应用程序主窗口 1373.7 菜单的设计 1383.8 数据窗口对象的创建 1403.8.1 d\_basic\_grid数据窗口对象的创建 1403.8.2 d\_basic数据窗口对象的创建 1423.9 输入程序的设计 1433.10 维护程序的设计 1473.11 查询程序的设计 1503.11.1 基本情况查看窗口 1503.11.2 条件查询窗口 1533.12 报表程序的设计 1643.13 帮助程序的设计 1673.14 开发中的难点和解决技巧 1673.14.1 能将“回车”转化为“Tab”键的单行编辑框 1683.14.2 具有提示功能的按钮控件 1683.15 系统的编译和发布 1693.15.1 创建工程对象 1693.15.2 编译生成和测试 1733.15.3 发布 1743.16 系统的实现 1743.17 小结 178第4章 工资管理信息系统 1794.1 系统设计 1794.1.1 系

统目标设计 1794.1.2 开发设计思想 1794.1.3 系统功能分析 1804.1.4 系统功能模块设计 1804.1.5  
 工资管理系统和企业中其他系统的关系 1804.2 数据库设计 1814.2.1 数据库需求分析 1814.2.2 数据  
 库概念结构设计 1824.2.3 数据库逻辑结构设计 1844.3 数据库结构的实现 1854.3.1 创建员工津贴  
 表jt 1854.3.2 创建考勤管理表格kq 1854.3.3 创建工资标准表格gzbz 1864.3.4 创建医疗保险表ylbx  
 1864.3.5 创建员工基本情况表yg 1864.3.6 创建员工月工资表ygz 1864.3.7 创建员工年终奖金表nzjj  
 1874.4 应用程序对象的创建 1874.5 登录窗口的设计 1884.6 建立应用程序主窗口 1904.7 祖先窗  
 口的设计 1934.7.1 w\_update祖先窗口的创建 1934.7.2 w\_preview祖先窗口的创建 1974.8 工资核算模  
 块的设计 2014.8.1 员工月工资窗口的创建 2014.8.2 员工月工资报表窗口的创建 2054.9 工资标准设  
 定模块的设计 2084.9.1 工资标准设定窗口的创建 2084.9.2 工种设定窗口的创建 2094.10 系统模块  
 的设计 2094.11 开发中的难点和解决技巧 2134.11.1 自定义RadioButton控件 2134.11.2 将窗口定位  
 在屏幕的中央 2134.11.3 窗口关闭时自动询问用户是否进行保存 2144.11.4 双击数据窗口中标题栏实  
 现升降排序 2154.12 系统的实现 2164.13 系统的编译和发布 2184.14 小结 218第5章 考勤管理信  
 息系统 2195.1 系统设计 2195.1.1 系统目标设计 2195.1.2 开发设计思想 2195.1.3 系统功能分析  
 2195.1.4 系统功能模块设计 2195.1.5 考勤管理系统和企业中其他系统的关系 2205.2 数据库设计  
 2205.2.1 数据库需求分析 2205.2.2 数据库概念结构设计 2215.2.3 数据库逻辑结构设计 2225.3 数  
 据库结构的实现 2225.3.1 创建考勤管理表kq 2225.3.2 创建缺勤类型表qqlb 2235.3.3 创建员工基本  
 情况表yg 2235.4 应用程序对象的创建 2235.5 登录程序的设计 2245.6 建立应用程序主窗口 2265.7  
 考勤信息处理窗口的设计 2285.7.1 考勤信息处理窗口的创建 2285.7.2 数据窗口对象的创建 2295.8  
 缺勤类型设定窗口的创建 2315.9 员工考勤统计窗口的设计 2335.9.1 员工考勤统计窗口的创建  
 2335.9.2 d\_kq\_group数据窗口对象的创建 2345.10 系统的实现 2365.11 系统的编译和发布 2385.12  
 小结 239第6章 员工培训管理系统 2406.1 系统设计 2406.1.1 系统目标设计 2406.1.2 开发设计思  
 想 2406.1.3 系统功能分析 2406.1.4 系统功能模块设计 2416.2 数据库设计 2416.2.1 数据库需求分  
 析 2426.2.2 数据库概念结构设计 2436.2.3 数据库逻辑结构设计 2456.3 数据库结构的实现  
 2496.3.1 创建员工基本状况表格PERSONNEL 2496.3.2 创建员工成绩表格SCORE 2506.3.3 创建课  
 程表格COURSE 2506.3.4 创建工作岗位要求表JOB 2516.3.5 创建部门信息表DEPT 2516.3.6 创建培  
 训需求表COURSE\_NEED 2516.3.7 创建企业培训计划表COURSE\_AVAILABLE 2516.3.8 创建个人培  
 训计划表PERSONNEL\_PLAN 2526.3.9 创建课程评价表COURSE\_EVALUATION 2526.3.10 创建教员  
 信息表TEACHER 2526.3.11 创建培训资源信息表TM\_RESOURCE 2536.3.12 创建教材信息表BOOK  
 2536.3.13 创建管理TMS系统的用户口令表USER\_PSWD 2546.4 创建应用程序对象 2546.5 创建用  
 户对象 2556.6 登录窗口的设计 2566.7 建立程序主窗口 2596.8 菜单的设计 2616.9 口令修改窗口  
 的设计 2626.10 数据窗口对象的创建 2636.11 员工信息管理模块的设计 2656.12 培训课程管理模块  
 的设计 2766.13 培训教材管理模块的设计 2826.14 培训计划管理模块的设计 2866.15 帮助程序的设  
 计 2896.16 开发中的难点和解决技巧 2906.17 系统的编译和发布 2916.18 系统的实现 2916.19 小  
 结 295第7章 仓库管理信息系统 2967.1 系统设计 2967.1.1 系统目标设计 2967.1.2 开发设计思想  
 2967.1.3 系统功能分析 2977.1.4 系统功能模块设计 2977.2 数据库设计 2977.2.1 数据库需求分析  
 2977.2.2 数据库概念结构设计 2987.2.3 数据库逻辑结构设计 3007.3 数据库结构的实现 3027.3.1  
 创建设备代码表格device\_code 3027.3.2 创建入库表格device\_in 3027.3.3 创建出库表格device\_out  
 3027.3.4 创建现有库存表device 3037.3.5 创建部门需求表device\_need 3037.3.6 创建设备还库  
 表device\_return 3037.3.7 创建设备采购计划表device\_wantbuy 3047.3.8 创建操作日志表howdo 3047.4  
 创建应用程序对象 3047.5 建立应用程序主窗口 3067.6 菜单的设计 3077.7 登录窗口的设计  
 3107.8 设备入库窗口的创建 3117.9 出库模块的设计 3157.10 设备采购窗口的创建 3197.11 设备  
 采购报表窗口的创建 3217.12 库存报警窗口 3247.13 操作日志模块的设计 3267.14 帮助程序的设计  
 3287.15 开发中难点和解决技巧 3297.16 系统的编译和发布 3307.17 系统的实现 3317.18 小结  
 333第8章 内部行文管理系统 3348.1 系统设计 3348.1.1 系统目标设计 3348.1.2 开发设计思想  
 3348.1.3 系统功能分析 3348.1.4 系统功能模块设计 3358.2 数据库设计 3358.2.1 数据库需求分析  
 3368.2.2 数据库概念结构设计 3368.2.3 数据库逻辑结构设计 3378.3 数据库结构的实现 3398.3.1  
 创建员工基本状况表格PERSONNEL 3398.3.2 创建用户口令表USER\_PSWD 3398.3.3 创建部门信息

表DEPT 3408.3.4 创建内部行文信息表XW 3408.3.5 创建内部行文处理信息表XWCL 3408.4 创建应用程序对象 3418.5 登录模块的设计 3428.5.1 登录窗口的设计 3428.5.2 口令修改窗口的设计 3448.6 建立程序主窗口 3468.7 菜单的设计 3478.8 数据窗口对象的创建 3488.9 拟文功能模块的设计 3518.9.1 拟文窗口w\_nw的设计 3518.9.2 发送对象选择窗口w\_choose\_receiver的设计 3538.10 行文修改模块的设计 3568.10.1 选择未发送行文窗口w\_xg的设计 3568.10.2 行文修改窗口w\_xg2的设计 3598.11 行文接收模块的设计 3618.11.1 行文接收选择窗口w\_js的设计 3618.11.2 行文接收处理窗口w\_js2的设计 3638.12 查询模块的设计 3658.12.1 行文反馈查询窗口w\_cx\_fk的设计 3658.12.2 行文反馈查询处理窗口w\_cx\_fk2的设计 3718.13 开发中的难点和解决技巧 3738.13.1 编辑TabOrder顺序 3738.13.2 将数据窗口中某列设置为不可编辑 3748.13.3 数据窗口自动换行显示 3758.13.4 在程序中切换中英文输入法 3758.14 系统的编译和发布 3768.15 运行结果 3768.16 小结 379第9章 进销存管理系统 3809.1 系统设计 3809.1.1 系统客户要求 3809.1.2 系统开发目标 3819.1.3 开发设计思想 3819.1.4 系统功能分析 3819.1.5 系统功能模块设计 3819.1.6 进销存管理系统和企业中其他子系统的关系 3819.2 数据库设计 3829.2.1 数据库需求分析 3829.2.2 数据库概念结构设计 3839.2.3 数据库逻辑结构设计 3859.3 数据库结构的实现 3879.3.1 创建客户信息表格kehu 3879.3.2 订单信息表dd 3879.3.3 创建库存信息表格kc 3879.3.4 创建发货信息表fh 3889.3.5 创建产品信息表product 3889.3.6 创建产品生产表producting 3889.3.7 创建产品进库信息表jk 3899.4 应用程序对象的创建 3899.5 建立应用程序主窗口 3909.6 自定义用户对象的创建 3919.7 菜单的设计 3939.8 登录程序的设计 3959.9 祖先窗口的设计 3979.9.1 w\_update祖先窗口的创建 3979.9.2 w\_preview祖先窗口的创建 4009.10 数据库维护模块的设计 4009.10.1 数据备份窗口的创建 4009.10.2 数据清除窗口的创建 4039.10.3 数据导入窗口的创建 4069.11 产品管理模块的设计 4079.11.1 产品入库管理窗口的创建 4089.11.2 产品出库管理窗口的创建 4129.12 计划管理模块的设计 4159.13 订单管理模块的设计 4199.13.1 订单查询窗口 4199.13.2 订单维护窗口 4219.14 开发中的难点和解决技巧 4239.14.1 主窗口背景 4239.14.2 常用Win32 API函数在PowerBuilder中的应用 4249.15 系统的编译和发布 4289.16 系统的实现 4299.17 小结 431

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>