

<<Java程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115111258

10位ISBN编号：7115111251

出版时间：2003-6-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：肖孟强,张忠义,李晓利,于春花

页数：229

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计基础>>

内容概要

本书是一本比较实用的高职高专教材，全书共分10章，主要内容包括：Java概述，Java基本语法，面向对象程序设计，异常处理和常用系统类，图形用户界面，图形处理，Java中的鼠标事件与键盘事件，多线程，Java输入输出，综合实例。

为便于教学，本书每章内容后面均附有习题和上机实验题，以帮助读者巩固所学知识，提高编程技能。

本书配备了大量的实例，叙述详细、重点突出、通俗易懂。

针对较难理解的问题，都通过一系列由简单到复杂的例子，逐步深入，便于读者理解和掌握。

本书主要面向高职高专学生，也可作为自学者及程序设计人员参考使用。

<<Java程序设计基础>>

书籍目录

第1章 Java概述 11.1 Java概述 11.1.1 Java的发展 11.1.2 Java的特点 11.1.3 Java与C/C++的差别 21.1.4 Java的应用 31.2 Java程序的开发过程 31.2.1 Java程序的开发步骤 31.2.2 Java编译器 71.2.3 Java解释器 71.2.4 Java Applet查看器 7习题及上机实验题 8习题 8上机实验题 8第2章 Java基本语法 92.1 Java语言的基本组成 92.1.1 标识符 92.1.2 关键字 92.2 变量和直接量 102.3 数据类型 112.3.1 integer数据类型 112.3.2 浮点数据类型 132.3.3 变量类型的转换 142.4 运算符与表达式 142.4.1 赋值运算符 152.4.2 算术运算符 152.4.3 关系运算符 162.4.4 条件运算符 162.4.5 逻辑运算符 162.5 Java语句及其控制结构 172.5.1 Java语句 172.5.2 选择语句 182.5.3 循环语句 232.5.4 跳转语句 272.6 数组 322.6.1 数组的声明和建立 322.6.2 多维数组 34习题及上机实验题 36习题 36上机实验题 37第3章 面向对象的程序设计 383.1 简介 383.2 类 393.2.1 类的成员变量 423.2.2 类的方法 453.2.3 this和super 473.2.4 构造函数 493.2.5 main方法 513.3 对象 513.3.1 对象的创建 513.3.2 对象的使用 533.3.3 对象的释放 543.4 实例研究 543.5 类的继承和类的多态性 613.5.1 类的继承 613.5.2 类的多态性 643.6 接口与包 703.6.1 接口 703.6.2 包 74习题及上机实验题 76习题 76上机实验题 77第4章 异常处理和常用系统类 784.1 异常处理机制 784.1.1 什么是异常 784.1.2 异常的层次结构 794.1.3 异常的处理 804.1.4 创建自己的异常 834.2 String类和StringBuffer类 844.2.1 String类 854.2.2 StringBuffer类 854.3 AWT 984.3.1 AWT概述 994.3.2 AWT的特点 994.3.3 AWT应用 1004.4 Java applet 1014.4.1 Java applet的特点 1014.4.2 Java applet的程序结构 1024.4.3 Java applet的主要方法 1024.4.4 Java applet的运行 105习题及上机实验题 107习题 107上机实验题 108第5章 图形用户界面 1095.1 文本框和文本区 1095.1.1 文本框及处理事件 1095.1.2 文本区及处理事件 1155.2 标签 1165.3 按钮 1185.3.1 按钮 1185.3.2 按钮处理事件 1185.4 选择框 1215.4.1 选择框 1215.4.2 选择框处理事件 1255.5 画布 1265.6 面板与布局设计 1285.6.1 布局管理器 1295.6.2 面板 1325.7 窗口 1345.7.1 窗口的创建 1355.7.2 窗口事件处理 1365.8 菜单 1385.8.1 菜单 (JMenuItem) 1385.8.2 弹出式菜单 (PopupMenu) 1415.9 对话框 1445.9.1 自定义对话框 1445.9.2 文件对话框 148习题及上机实验题 148习题 148上机实验题 149第6章 图形处理 1516.1 Java图形处理概述 1516.2 基本图形的输出 1536.2.1 直线的输出 1536.2.2 矩形的输出 1556.2.3 椭圆、圆及圆弧的输出 1586.2.4 多边形的输出 1616.3 设置图形的颜色 1616.3.1 创建Color类 1616.3.2 设置当前颜色 1626.4 文字的图形化输出 1636.4.1 Font类 1636.4.2 文本的显示与输出 164习题及上机实验题 165习题 165上机实验题 165第7章 Java中的鼠标事件与键盘事件 1677.1 鼠标事件 1677.1.1 MouseListener接口 1677.1.2 MouseMotionListener接口 1677.2 处理鼠标输入 1687.3 键盘 1707.3.1 键盘事件 1707.3.2 处理键盘输入 171习题及上机实验题 173习题 173上机实验题 173第8章 多线程 1748.1 线程概述 1748.1.1 程序、进程、线程和多线程 1748.1.2 线程状态和生命周期 1758.1.3 线程优先级和线程调度 1768.2 多线程设计 1778.2.1 继承Thread类 1778.2.2 用实现Runnable接口实现多线程 1808.3 线程同步与死锁 185习题及上机实验题 186习题 186上机实验题 186第9章 Java输入输出 1879.1 Java输入输出概述 1879.1.1 输入输出流基本概念 1879.1.2 输入输出流类 1889.1.3 标准输入输出 1909.2 文件处理 1919.2.1 File类 1919.2.2 文件输入输出流类 1949.2.3 文件的随机访问 1979.3 目录管理 200习题及上机实验题 202习题 202上机实验题 202第10章 综合实例 203综合实例1: 计算器 203综合实例2: 聊天室 220附录 Java Web资源 228

<<Java程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>