

图书基本信息

书名：<<Flash MX中文版动画实务(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115108869

10位ISBN编号：7115108862

出版时间：2003-2-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王绪溢,吴权威

页数：354

字数：552000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要介绍了使用Flash MX中文版进行动画设计的操作技巧。

全书10章,分为Flash基础篇、动画技巧篇和互动设计篇。

Flash基础篇介绍了Flash MX基本知识、Flash MX新增功能、动画基本概念、利用绘图工具创作动画元素等基础知识;动画技巧篇介绍了各种渐变动画、脚本控制与互动设计、表单元件与模板应用等一些常见的动画技巧;互动设计篇介绍了声音与视频整合,动态按钮,下载动画和动态选单的制作,动画的测试、发布与包装方法等常用的动画互动设计技巧。

本书在附录部分向读者提供了Flash程序脚本指令说明,并提供了各章练习题的答案。

本书附赠光盘提供了全部范例文档及完整结果文档。

本书是广大动画制作爱好者的学习指南,也是专业动画设计人员的参考图书,可作为电脑动画类的培训教材。

书籍目录

Flash基础篇 第1章 认识Flash MX 1-1 Flash简介 1-1-1 Flash MX的功能特色 1-1-2 启动Flash MX 1-2 Flash的操作环境 1-2-1 变化多端的操作面板 1-2-2 属性查看器 1-2-3 调整工作环境 1-2-4 认识时间轴 1-2-5 调整编辑区域查看比例 1-2-6 场景的编辑 1-3 Flash的基本操作 1-3-1 打开动画文件 1-3-2 保存动画文件 1-3-3 测试影片播放效果 1-3-4 设置舞台大小与背景颜色 1-3-5 编辑辅助工具 1-4 关于Flash MX新手的其他注意事项 1-4-1 不可不知1: 拖移舞台 1-4-2 不可不知2: 自定义设置 1-5 温故知新 1-6 “自我突破”习题 第2章 创建动画元素 2-1 工具面板与工具选项 2-1-1 认识工具面板 2-1-2 绘图工具的使用 2-1-3 控制器工具栏 2-2 图形编辑技巧 2-2-1 选取工具 2-2-2 改变对象造型 2-2-3 好用的贝赛尔曲线 2-2-4 神奇的画笔 2-2-5 随心所欲的橡皮擦 2-2-6 铅笔工具 2-3 颜色工具 2-3-1 用油漆桶填充 2-3-2 更换线条颜色的墨水瓶 2-3-3 复制颜色的滴管 2-3-4 为图形换色 2-3-5 为图片添加渐变颜色 2-3-6 善用拾色器 2-3-7 改变渐变的光线方向 2-4 关于创作动画元素的其他注意事项 2-4-1 不可不知1: 添加渐变色到颜色样本面板 2-4-2 不可不知2: 填入位图内容 2-5 温故知新 2-6 “自我突破”习题 第3章 编辑动画中的文本与图形 3-1 文本编辑技巧 3-1-1 Flash中的文本 3-1-2 输入文本 3-1-3 编排段落文本 3-1-4 有超级链接功能的文本 3-1-5 将个别文本分离到不同图层 3-1-6 将文本分离变形 3-2 变形工具的使用 3-2-1 缩放动画对象 3-2-2 旋转与倾斜对象 3-2-3 扭曲对象形状 3-2-4 利用封套让对象变形 3-2-5 翻转对象 3-3 对象的对齐与前后顺序 3-3-1 对齐舞台上的对象 3-3-2 安排对象顺序 3-3-3 锁定对象 3-4 温故知新 3-5 “自我突破”习题 动画技巧篇 第4章 基础动画技巧 第5章 制作渐变动画 第6章 脚本应用 第7章 网页表单组件与模板交互设计篇 第8章 动画特效设计 第9章 网页交互技巧 第10章 发布Flash动画附录 脚本指令速查索引 “自我突破”习题解答

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>