

<<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Dreamweaver MX Fireworks MX Flash MX制作网页(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115107107

10位ISBN编号：7115107106

出版时间：2002-11-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨璐

页数：393

字数：615

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

### 内容概要

Dreamweaver、Fireworks和Flash是深受广大用户喜爱的网页设计软件。

Macromedia公司于2002年发布了它们的新版本Dreamweaver MX、Fireworks MX和Flash MX，这3个最新版本软件构成了崭新的网站开发“梦幻组合”套件。

作者根据实践经验，结合大量实例，详细介绍了使用Dreamweaver编辑网页、使用Fireworks处理图形和图像以及使用Flash制作矢量动画的方法。

书中不但介绍了每一种软件的使用方法，还介绍了如何使这3个软件相互配合，发挥每个软件的特色，制作出精美的主页。

本书风格活泼、通俗易懂，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明，并配有适量的图形，以帮助读者理解。

相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。

《巧学巧用Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0制作网页》一书于2001年出版后受到了广大读者的欢迎，在Macromedia公司推出新的MX版的时候，我们在听取了读者反馈意见的基础上，对本书进行了全新的修订，以适合更多读者的需要。

本书适于作为各类网页设计制作培训学校的教材，也可供从事网站建设和网页设计制作的专业人士分析借鉴，因为本书具有通俗易懂的特点，所以也可以作为广大普通网友的在学习制作网页时的入门教材。

## 书籍目录

## 第一部分 Dreamweaver MX

## 第1章 从零起步 3

## 1.1 基本知识 3

## 1.2 HTML入门 4

## 1.3 Dreamweaver快速入门 8

## 1.3.1 操作界面浏览 8

## 1.3.2 设定页面 11

## 1.3.3 插入文本 12

## 1.3.4 插入图片 13

## 1.3.5 表格 14

## 1.3.6 框架 15

## 1.3.7 关于Dynamic HTML 17

## 1.3.8 Dreamweaver MX的其他功能和特性 18

## 第2章 创建文档 21

## 2.1 建立本地网站 21

## 2.2 创建文档 25

## 2.2.1 创建新的空白文档 26

## 2.2.2 在已有文件的基础上创建文档 27

## 2.2.3 设置页面属性 27

## 2.3 插入文本 28

## 2.3.1 使用文本的属性标记 28

## 2.3.2 用样式表进行文本格式化 30

## 2.4 插入图片 36

## 2.5 超级链接 37

## 2.5.1 超级链接文字 38

## 2.5.2 图片超级链接 39

## 2.6 使用Assert面板管理动画中的素材 41

## 2.6.1 使用素材面板 42

## 2.6.2 在页面中使用素材 43

## 2.6.3 改变素材排列的次序 44

## 2.6.4 选择和编辑素材 44

## 2.7 创建文档的两个技巧 45

## 2.7.1 去除页边的空白 45

## 2.7.2 如何去掉超级链接的下划线 46

## 第3章 网页定位技术 49

## 3.1 表格 49

## 3.1.1 创建表格 49

## 3.1.2 基本表格使用实例 51

## 3.1.3 表格定位实例 53

## 3.2 网页布局设计 56

## 3.2.1 关于布局单元格和表格 57

## 3.2.2 绘制布局单元格和表格 58

## 3.2.3 绘制嵌套表格 59

## 3.2.4 使用网格辅助线 60

## 3.2.5 为布局单元格添加内容 60

## &lt;&lt;巧学巧用Dreamweaver MX F&gt;&gt;

- 3.2.6 清除自动单元格高度 61
- 3.2.7 移动或者重新设置布局单元格和表格的大小 62
- 3.2.8 格式化布局表格和单元格 62
- 3.2.9 设置布局宽度 64
- 3.2.10 使用空白图片 65
- 3.2.11 利用自动伸缩的特性为不同的分辨率设计页面 68
- 3.3 框架 68
  - 3.3.1 创建框架和框架集 69
  - 3.3.2 删除框架 72
  - 3.3.3 编辑框架 72
  - 3.3.4 框架应用实例 73
- 3.4 图层 76
  - 3.4.1 创建图层 76
  - 3.4.2 嵌套图层 79
  - 3.4.3 图层的“Z-顺序” 81
  - 3.4.4 使用图层建立表格 81
- 3.5 模板 87
  - 3.5.1 制作模板 88
  - 3.5.2 使用模板 89
  - 3.5.3 修改模板以更新文档 94
- 第4章 动态网页技术 97
  - 4.1 翻滚图 97
    - 4.1.1 基本的翻滚图 97
    - 4.1.2 复杂的翻滚图 100
  - 4.2 添加内置的Flash交互对象 102
    - 4.2.1 使用Flash按钮对象 102
    - 4.2.2 使用Flash文本对象 103
    - 4.2.3 设置Flash对象的属性 105
  - 4.3 使用Dreamweaver中的行为 106
    - 4.3.1 弹出消息 107
    - 4.3.2 在状态栏显示消息 107
    - 4.3.3 跳转页面 108
  - 4.4 用等时线制作DHTML动画 109
    - 4.4.1 准备图层 109
    - 4.4.2 使图层动起来 110
    - 4.4.3 加入行为 113
  - 4.5 拼图游戏 114
    - 4.5.1 准备图层 114
    - 4.5.2 使图片动态分离 116
    - 4.5.3 加入开始按钮 118
    - 4.5.4 设置可拖拽图层 120
    - 4.5.5 调用JavaScript技巧 122
- 第5章 网站建设技术 125
  - 5.1 网站管理与维护 125
    - 5.1.1 设置合适的网站文件结构 125
    - 5.1.2 管理站点内的链接 126
    - 5.1.3 巧用查找和替换管理站点 127

## &lt;&lt;巧学巧用Dreamweaver MX F&gt;&gt;

- 5.2 在互联网上建立自己的Web站点 129
  - 5.2.1 企业建立网站的过程 129
  - 5.2.2 个人建立网站的过程 130
- 5.3 向服务器上传主页 131
- 5.4 网站开发的“十要”与“十不要” 134
- 第6章 综合实例 137
  - 6.1 实例概述 137
    - 6.1.1 实例文件的安排 137
    - 6.1.2 预览完成后的网站 138
  - 6.2 网站策划 138
  - 6.3 定义本地站点 141
  - 6.4 生成一个站点主页 142
    - 6.4.1 保存文档 142
    - 6.4.2 定义文档页标题 143
  - 6.5 在布局视图下设计网页 143
  - 6.6 给网页中添加内容 149
    - 6.6.1 插入图片 149
    - 6.6.2 生成翻转图 149
    - 6.6.3 生成其他的翻转图片 150
    - 6.6.4 预览文档 151
    - 6.6.5 插入文本 151
    - 6.6.6 格式化文本 151
  - 6.7 在标准视图下工作 152
    - 6.7.1 设置单元格属性 153
    - 6.7.2 添加单元格间距 153
    - 6.7.3 在单元格里插入图片 153
  - 6.8 查看站点文件 154
  - 6.9 链接文档 155
  - 6.10 使用素材面板 156
    - 6.10.1 选择一个新的文档 156
    - 6.10.2 查看站点的素材 156
    - 6.10.3 插入图片 156
    - 6.10.4 插入Flash动画 156
    - 6.10.5 生成一个常用的素材列表 158
    - 6.10.6 添加多幅图片到常用素材列表中 158
    - 6.10.7 查看收藏素材 159
  - 6.11 插入Flash对象 159
    - 6.11.1 生成Flash文本对象 159
    - 6.11.2 生成一个Flash按钮对象 161
  - 6.12 使用模板 162
    - 6.12.1 从已存在的页面生成模板 162
    - 6.12.2 调整模板 163
    - 6.12.3 对一个新页面应用模板 164
    - 6.12.4 编辑一个基于模板的网页 165
    - 6.12.5 为一个网页更换模板 166
  - 6.13 检查站点 166
    - 6.13.1 生成设计备注 167

## &lt;&lt;巧学巧用Dreamweaver MX F&gt;&gt;

- 6.13.2 站点报告 167
- 第二部分 Fireworks MX
- 第7章 Fireworks MX入门 171
  - 7.1 Fireworks简介 171
    - 7.1.1 Fireworks的优点 171
    - 7.1.2 Fireworks的适用对象 172
  - 7.2 Fireworks MX的安装环境 172
    - 7.2.1 Fireworks MX的系统要求 172
    - 7.2.2 Fireworks的安装步骤 172
  - 7.3 学习Fireworks的途径 173
  - 7.4 Fireworks MX的新特色 173
    - 7.4.1 Macromedia使用界面的标准化 173
    - 7.4.2 与Dreamweaver的兼容性更加完美 173
    - 7.4.3 支持鼠标的拖放(drag-and-drop)动作 174
    - 7.4.4 制作弹出菜单 174
    - 7.4.5 蒙板、图层面板、帧面板功能的增强 174
    - 7.4.6 重新组织并且扩展了导出和导入的选项 174
    - 7.4.7 用户体验值增强了 175
    - 7.4.8 JPEG图像的压缩更加具有可选性 175
    - 7.4.9 钢笔工具的功能增强 176
    - 7.4.10 增加了模糊工具 176
    - 7.4.11 工作间的实时动画控制 176
    - 7.4.12 批处理 176
    - 7.4.13 重新组织HTML Setup对话框 176
    - 7.4.14 文本功能的增强 176
  - 7.5 Fireworks MX应用程序界面 177
    - 7.5.1 工具箱 177
    - 7.5.2 主工具栏 179
    - 7.5.3 修改工具栏 180
    - 7.5.4 帧的播放工具栏(固定) 181
    - 7.5.5 视域控制栏(固定) 182
  - 7.6 面板 183
    - 7.6.1 属性监控板 184
    - 7.6.2 颜色样板 185
    - 7.6.3 配色板 185
    - 7.6.4 信息面板 186
    - 7.6.5 图层面板 187
    - 7.6.6 帧面板 187
    - 7.6.7 风格面板 188
    - 7.6.8 动作监控板 189
    - 7.6.9 查找和替换面板 189
    - 7.6.10 项目日志面板 190
    - 7.6.11 URL管理器 191
    - 7.6.12 优化面板 191
    - 7.6.13 颜色表面板 194
    - 7.6.14 历史面板 194
    - 7.6.15 库面板 196

## &lt;&lt;巧学巧用Dreamweaver MX F&gt;&gt;

- 7.7 Fireworks MX命令对面板的控制 197
- 第8章 Fireworks实例 199
  - 8.1 制作主页标题 199
    - 8.1.1 应用场景说明 199
    - 8.1.2 要点及基本知识介绍 199
    - 8.1.3 具体操作步骤 200
    - 8.1.4 标题的风格 202
  - 8.2 制作按钮 203
    - 8.2.1 应用场景说明 203
    - 8.2.2 要点及基本知识介绍 203
    - 8.2.3 具体操作步骤 203
    - 8.2.4 迷你按钮 207
  - 8.3 制作各种小球 208
    - 8.3.1 应用场景说明 208
    - 8.3.2 要点及基本知识介绍 208
    - 8.3.3 具体操作步骤 208
    - 8.3.4 试试看 210
  - 8.4 晃动文字的摇篮 210
    - 8.4.1 应用场景说明 211
    - 8.4.2 要点及基本知识介绍 211
    - 8.4.3 具体操作步骤 211
    - 8.4.4 指点迷津 215
  - 8.5 3D导航条的制作(之一)——外观的绘制 216
    - 8.5.1 应用场景说明 216
    - 8.5.2 要点及基本知识介绍 217
    - 8.5.3 具体操作步骤 217
    - 8.5.4 Fireworks的风格 222
  - 8.6 3D导航条的制作(之二)——热点的添加 222
    - 8.6.1 应用场景说明 222
    - 8.6.2 要点及基本知识介绍 222
    - 8.6.3 具体操作步骤 223
    - 8.6.4 开阔视野 224
  - 8.7 电视里的动画 224
    - 8.7.1 应用场景说明 225
    - 8.7.2 要点及基本知识介绍 225
    - 8.7.3 具体操作步骤 225
    - 8.7.4 经验之谈 227
  - 8.8 分隔条的制作 228
    - 8.8.1 应用场景介绍 228
    - 8.8.2 要点及基本知识介绍 228
    - 8.8.3 具体操作步骤 228
    - 8.8.4 各显神通 230
- 第9章 Fireworks MX特性实例 231
  - 9.1 简单动画的制作 231
    - 9.1.1 应用说明 231
    - 9.1.2 要点介绍 232
    - 9.1.3 操作步骤 232

## &lt;&lt;巧学巧用Dreamweaver MX F&gt;&gt;

- 9.1.4 实例分析 236
- 9.2 网页上弹出菜单的制作 237
  - 9.2.1 应用说明 238
  - 9.2.2 要点介绍 238
  - 9.2.3 操作步骤 238
- 9.3 用拖放鼠标方式生成翻转图 242
  - 9.3.1 应用说明 243
  - 9.3.2 要点介绍 243
  - 9.3.3 操作步骤 243
- 9.4 网站首页图像的优化 247
  - 9.4.1 应用说明 247
  - 9.4.2 要点介绍 247
  - 9.4.3 操作步骤 247
- 9.5 图片色系的调整和镜框效果 254
  - 9.5.1 应用说明 254
  - 9.5.2 要点介绍 254
  - 9.5.3 操作步骤 254
- 9.6 与Dreamweaver的协同工作 256
  - 9.6.1 在Fireworks中怎么生成用于Dreamweaver的库项目 256
  - 9.6.2 编辑插入Dreamweaver中的Fireworks文件 259
  - 9.6.3 生成网上相册 263
  - 9.6.4 在Dreamweaver中启动Fireworks 265
  - 9.6.5 如何重装Fireworks中所需的Dreamweaver公共文件 267
  - 9.6.6 优化置入Dreamweaver的Fireworks图像和动画 267
  - 9.6.7 在Dreamweaver中插入由Fireworks生成的文件 271
- 第三部分 Flash MX
- 第10章 Flash MX概述 283
  - 10.1 Flash MX简介 283
    - 10.1.1 创建Flash MX动画的系统要求 283
    - 10.1.2 播放Flash MX动画的系统要求 283
    - 10.1.3 安装Flash MX 284
    - 10.1.4 卸载Flash MX 284
  - 10.2 Flash MX入门基础 284
    - 10.2.1 Flash MX的教材 284
    - 10.2.2 Flash MX涉及的基本概念 284
- 第11章 Flash MX的界面组成 287
  - 11.1 主界面 287
  - 11.2 工具栏 288
  - 11.3 场景 288
  - 11.4 时间轴视窗 290
    - 11.4.1 时间轴视窗中的图层的概念 290
    - 11.4.2 时间轴视窗中的帧的种类 291
    - 11.4.3 对时间轴视窗的操作 291
    - 11.4.4 时间轴视窗中影格的显示方式 292
    - 11.4.5 创建帧的标签 293
  - 11.5 库窗口 293
    - 11.5.1 库窗口的主要操作 294



## &lt;&lt;巧学巧用Dreamweaver MX F&gt;&gt;

- 11.5.2 库窗口的符号 295
- 11.6 网格和标尺 296
- 11.7 打印Flash文件 297
- 11.8 加速显示速度 297
- 11.9 预览和出版 298
  - 11.9.1 播放Shockwave Flash文件 298
  - 11.9.2 出版Shockwave Flash文件 299
- 第12章 基本动画 301
  - 12.1 变脸 301
    - 12.1.1 效果图 301
    - 12.1.2 制作步骤 301
    - 12.1.3 技术总结 304
  - 12.2 风车 304
    - 12.2.1 效果图 304
    - 12.2.2 制作步骤 305
    - 12.2.3 技术总结 308
  - 12.3 日出 308
    - 12.3.1 效果图 308
    - 12.3.2 制作步骤 308
    - 12.3.3 技术总结 314
- 第13章 层的妙用 315
  - 13.1 走迷宫 315
    - 13.1.1 效果图 315
    - 13.1.2 制作步骤 315
    - 13.1.3 技术总结 319
  - 13.2 灯光写字 320
    - 13.2.1 效果图 320
    - 13.2.2 制作步骤 321
    - 13.2.3 技术总结 325
  - 13.3 百叶窗 325
    - 13.3.1 效果图 326
    - 13.3.2 制作步骤 326
    - 13.3.3 技术总结 329
- 第14章 控件设计 331
  - 14.1 动画按钮 331
    - 14.1.1 效果图 331
    - 14.1.2 制作步骤 331
    - 14.1.3 技术总结 335
  - 14.2 下拉菜单 335
    - 14.2.1 效果图 335
    - 14.2.2 制作步骤 336
    - 14.2.3 技术总结 340
  - 14.3 工具提示 340
    - 14.3.1 效果图 340
    - 14.3.2 制作步骤 341
- 第15章 高级交互 345
  - 15.1 计算器 345

<<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

- 15.1.1 效果图 345
- 15.1.2 设计步骤 345
- 15.1.3 技术总结 352
- 15.2 跟随眼睛 352
  - 15.2.1 效果图 352
  - 15.2.2 制作步骤 352
  - 15.2.3 技术总结 355
- 15.3 推箱子 355
  - 15.3.1 效果图 355
  - 15.3.2 制作步骤 356
  - 15.3.3 技术总结 368
- 第16章 程序动画 369
  - 16.1 拖尾文字 369
    - 16.1.1 效果图 369
    - 16.1.2 制作步骤 369
    - 16.1.3 技术总结 372
  - 16.2 时钟 372
    - 16.2.1 效果图 372
    - 16.2.2 制作步骤 373
    - 16.2.3 技术总结 377
  - 16.3 矩阵字节流 377
    - 16.3.1 效果图 377
    - 16.3.2 制作步骤 377
    - 16.3.3 技术总结 380
- 第17章 声音效果 381
  - 17.1 声音按钮 381
    - 17.1.1 效果图 381
    - 17.1.2 制作步骤 381
    - 17.1.3 技术总结 384
  - 17.2 声音开关 384
    - 17.2.1 效果图 384
    - 17.2.2 制作步骤 384
    - 17.2.3 技术总结 386
  - 17.3 音效调节器 386
    - 17.3.1 效果图 386
    - 17.3.2 制作步骤 387
    - 17.3.3 技术总结 393

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>