

<<Pro/ENGINEER 2001 中文>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER 2001 中文版典型实例(附CD-ROM光盘1张) (平装)>>

13位ISBN编号：9787115105158

10位ISBN编号：7115105154

出版时间：2002-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室

页数：408

字数：640000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER 2001 中文>>

内容概要

Pro/ENGINEER 2001是美国PTC公司(Parametric Technology Corporation 参数技术公司)开发的大型CAD/CAM/CAE集成软件。

该软件在工业产品造型设计、模具设计、加工制造、有限元分析、功能仿真以及关系数据库管理等方面都有着广泛的应用,是当今最优秀的三维实体建模软件之一。

本书为《Pro/ENGINEER 2001中文版基础教程》的续篇。

本书结合丰富的实例,全面介绍了使用Pro/ENGINEER进行各种典型零件设计的基本过程和应用技巧,还举例介绍了零件装配以及工程图创建的基本方法。

通过对该书内容的学习,读者可以将所学理论知识融会贯通,全面掌握参数化设计的基本方法。

本书选例典型,针对性强,特别适合已经掌握了Pro/ENGINEER的基本用法,想进一步提高自己综合应用水平的读者阅读,也可以作为从事产品开发设计工作的工程设计人员以及大专院校学生的参考书。

书籍目录

第1章 Pro/E 2001高级使用技巧	1.1 图层及其使用	1.1.1 【层】对话框	1.1.2 图层的基本操作
1.2 创建用户定义特征库	1.2.1 创建特征库	1.2.2 使用特征库生成实体特征	1.3 文件的输入与输出
1.3.1 文件的输入	1.3.2 文件的输出	1.4 特征分析工具	1.4.1 模型测量工具
1.4.2 模型分析工具	1.4.3 零件的比较	第2章 三维实体模型创建概述	2.1 参数化设计和尺寸驱动
2.1.1 二维模式下的参数化设计	2.1.2 三维模式下的参数化设计	2.2 特征建模的思想	2.2.1 特征管理员
2.2.2 模型树	2.3 单一数据库原理	2.4 Pro/E 2001的设计方法综述	第3章 二维平面图的绘制
3.1 使用草绘器创建几何图形	3.2 使用约束条件创建二维图形	3.3 在三维实体建模时绘制剖面图	3.4 二维草绘平面绘制的综合实例
3.4.1 综合实例1	3.4.2 综合实例2	3.4.3 综合实例3	第4章 创建三维实体模型
4.1 传动轴设计	4.1.1 传动轴设计综述	4.1.2 传动轴的创建过程	4.2 创建支架零件
4.2.1 支架零件设计综述	4.2.2 支架零件的创建过程	4.3 创建双头螺柱	4.3.1 双头螺柱设计综述
4.3.2 双头螺柱的设计过程	4.4 广告牌设计	4.4.1 广告牌设计综述	4.4.2 使用拉伸方法创建广告牌
4.5 玩具车车轮设计	4.5.1 玩具车车轮设计综述	4.5.2 玩具车车轮的设计过程	4.6 箱体零件设计
4.6.1 箱体零件设计综述	4.6.2 箱体零件的设计过程	4.7 转页风扇散风转盘设计	4.7.1 散风转盘设计综述
4.7.2 创建梯形孔不带斜度的散风转盘	4.7.3 创建梯形孔带有斜度的散风转盘	4.8 工艺茶壶设计	4.8.1 工艺茶壶设计概述
4.8.2 工艺茶壶的设计过程	4.9 饮料瓶设计	4.9.1 饮料瓶设计综述	4.9.2 饮料瓶的设计过程
第5章 使用曲面特征创建三维模型	5.1 药匙设计	5.1.1 药匙设计综述	5.1.2 药匙的设计过程
5.2 电话听筒模型设计	5.2.1 电话听筒模型设计综述	5.2.2 电话听筒模型设计过程	5.3 艺术灯罩设计
5.3.1 艺术灯罩设计综述	第6章 零件装配设计	第7章 创建工程图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>