

<<设计与实现基于DSL的接入方案>>

图书基本信息

书名：<<设计与实现基于DSL的接入方案>>

13位ISBN编号：9787115104731

10位ISBN编号：7115104735

出版时间：2002-9-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Sanjeev Mervana,Chris Le

页数：205

字数：324000

译者：刘东昱

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<设计与实现基于DSL的接入方案>>

内容概要

本书全面系统地介绍了服务提供商端到端的DSL解决方案。

全书共分6章，分别介绍了电话公司采用DSL作为高速接入技术的原因；DSL的不同技术以及每种技术的优点和缺陷；DSL的功能模块、责任以及它们的界定位置；用户ATM VC的数据封装格式；真实环境中的DSL部署场景；当前业务提供模型的概述等内容。

本书的目标是使用户更加熟悉各种DSL接入与核心体系结构，以及它们是如何实现的。

通过为用户提供真实的部署场景和案例学习，本书可以帮助读者了解DSL体系结构的缺陷和优点，并让用户在设计和搭建他们自己的DSL网络时能利用这些原理。

本书适合各类网络工程师和网络设计者。

<<设计与实现基于DSL的接入方案>>

作者简介

Sanjeev Mervana, CCIE#4006, 拥有超过10年的网络方面的经验, 自1998年开始就加入了Cisco Systems公司。

在1998年获得CCIE后。

Sanjeev成为Cisco Systems公司内部客户支持部门的技术带头人, 直到他调动到技术市场部以前, 他一直致力于解决一些复杂的网络问题。

加入技术市场

<<设计与实现基于DSL的接入方案>>

书籍目录

第1章 远程接入技术的发展历史	1.1 模拟技术的世界	1.2 ISDN	1.3 ADSL时代的到来
1.4 ADSL的优点	1.5 推动高速接入技术发展的各种应用	1.5.1 DSL上的视频应用	1.5.2 基于IP的语音
1.5.3 驻地网关	1.5.4 高速Internet访问和VPN应用	1.6 前瞻	1.7 参考文献
第2章 各种xDSL技术的特性及在物理层和数据链路层上的考虑	2.1 ADSL	2.2 VDSL	2.3 IDSL
2.4 SDSL	2.5 G.Shdsl	2.6 各种xDSL技术的特性比较	2.7 物理层(第1层)上的设计考虑
2.7.1 铜线环路问题	2.7.2 距离和带宽	2.7.3 噪音裕量	2.7.4 比特调动
2.7.5 Trellis编码	2.8 数据链路层(第2层)上的设计考虑	2.8.1 ATM技术基础	2.8.2 ATM信元包头
2.8.3 ATM参考模型	2.8.4 ATM虚连接及其在ADSL部署中的应用	2.8.5 为什么ATM能保障QoS	2.9 前瞻
2.10 参考文献	第3章 业务提供	3.1 ADSL功能块	3.1.1 CPE部分
3.1.2 网络接入提供商(NAP)	3.1.3 网络服务提供商(NSP)	3.2 CLEC和ILEC	3.2.1 CLEC所面临的挑战
3.2.2 竞争	3.3 批发服务提供商	3.3.1 端到端VC体系的批发业务	3.3.2 采用VC聚合的批发业务
3.4 零售服务提供商	3.5 xDSL网络的集中式与分布式体系	3.5.1 集中式体系	3.5.2 分布式体系——种新模式
3.5.3 比较集中式与分布式体系结构	3.5.4 利用IP DSL交换机的优点	3.5.5 IP DSL交换机部署案例	3.6 在部署任何体系时应考虑的要点
3.7 前瞻	第4章 接入与核心体系	4.1 接入网络	4.2 RFC 1483桥接
4.2.1 RFC 1483桥接操作描述	4.2.2 RFC 1483桥接的优点	4.2.3 RFC 1483桥接的缺陷	4.2.4 实施考虑
4.2.5 设计考虑	4.2.6 CPE选项	4.2.7 IP地址管理	4.2.8 如何到达业务目标
4.2.9 结论	4.3 路由桥接封装(Routed Bridge Encapsulation, RBE)的基线体系	4.3.1 RBE操作描述	4.3.2 RBE体系的优点
4.3.3 RBE体系的缺陷	4.3.4 实现考虑	4.3.5 RBE体系的设计考虑	4.3.6 IP地址管理
4.3.7 如何到达业务目标	4.3.8 结论	4.4 PPP over ATM	4.4.1 技术简介
4.4.2 PPPoA操作描述	4.4.3 PPPoA的优点	4.4.4 PPPoA的缺陷	4.4.5 实现考虑
4.4.6 PPPoA体系的设计考虑	4.4.7 CPE选项	4.4.8 IP地址管理	4.4.9 如何到达业务目标
4.4.10 结论	4.5 PPP over Ethernet(PPPoE)体系结构	4.5.1 PPPoE的操作描述	4.5.2 PPPoE体系的优点
4.5.3 PPPoE体系的缺陷	4.5.4 实现考虑	4.5.5 PPPoE体系的设计考虑	4.5.6 CPE选项
4.5.7 IP地址管理	4.5.8 业务目标如何到达	4.5.9 结论	4.5.10 参考文献
4.6 RFC 1483路由体系	4.6.1 RFC 1483路由体系的操作描述	4.6.2 RFC 1483路由体系的优点	4.6.3 RFC 1483路由体系的缺点
4.6.4 RFC 1483路由体系的实现考虑	4.6.5 RFC 1483路由体系的设计考虑与关键点	4.6.6 IP地址管理	4.6.7 CPE选项
4.6.8 如何到达业务目标	4.6.9 结论	4.7 核心网络	4.8 第二层隧道协议(L2TP)
4.8.1 L2TP的操作描述	4.8.2 使用Cisco IOS的调试命令来观察L2TP隧道的建立步骤	4.8.3 设计考虑：L2TP的优点	4.8.4 设计考虑：L2TP的缺陷
4.8.5 L2TP中的IP地址管理	4.8.6 参考文献	4.9 基于MPLS的VPN	4.9.1 MPLS VPN的操作描述
4.9.2 全网状和中心 - 分支型MPLS VPN	4.9.3 MPLS VPN的网络元素	4.9.4 MPLS VPN的设计考虑	4.9.5 已拥有MPLS VPN网络的服务提供商
4.9.6 VPN管理	4.9.7 参考文献	4.10 业务选择网关	4.10.1 SSG术语
4.10.2 SSG业务模型	4.10.3 SSG的业务访问模式	4.11 前瞻	第5章 案例学习
5.1 案例学习1：小到中型的业务批发SP	5.1.1 体系设计分析	5.1.2 ATM VC考虑	5.1.3 DSLAM考虑
5.1.4 过预订率(Over-Subscription Ratio)	5.1.5 DSLAM对向(Subtending)	5.1.6 ATM聚合	5.1.7 第三层考虑
5.1.8 结论	5.2 案例学习2：大型批发SP	5.2.1 体系设计分析	5.2.2 ATM VC考虑
5.2.3 DSLAM考虑	5.2.4 软PVC考虑	5.2.5 从事批发业务的SP和封装方式	5.2.6 采用RBE作为封装方式
5.2.7 采用PPPoX作为封装方式	5.2.8 对代理RADIUS服务器的考虑	5.2.9 采用PPPoX - L2TP作为封装方式	5.2.10 数字游戏：决定会话和隧道的数量
5.2.11 聚合设备的吞吐量	5.2.12 对被管理的LNS的考虑	5.2.13 对SLA的考虑	5.2.14 对RADIUS服务器的考虑
5.2.15 用户认证考虑	5.2.16 结论	5.3 案例学习3：超大型批发SP	5.3.1 体系设计分析
178	5.3.2 使电话局与PoP点之间的ATM核心层可以交换百万条PVC的方式1	5.3.3 使电话局与PoP点之间的ATM核心层可以交换百万条PVC的方式2	5.3.4 使电话局与PoP点之间的ATM核心

<<设计与实现基于DSL的接入方案>>

层可以交换百万条PVC的方式3 5.3.5 结论 5.4 案例学习4 : VPN业务 5.4.1 体系设计分析
5.4.2 隧道管理 5.4.3 边缘处的MPLS VPN 5.4.4 核心层的MPLS VPN 5.4.5 MPLS
VPN和驻地用户 5.4.6 增值业务 5.4.7 结论 5.5 前瞻 第6章 网络管理和业务提供 6.1
业务提供 6.2 快速业务提供 6.3 计费和结算 6.4 总结

<<设计与实现基于DSL的接入方案>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>