

<<边用边学商业多媒体设计>>

图书基本信息

书名：<<边用边学商业多媒体设计>>

13位ISBN编号：9787115100269

10位ISBN编号：7115100268

出版时间：2002-3-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王维

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<边用边学商业多媒体设计>>

书籍目录

案例一：房地产多媒体演示程序——森林别墅	1
第1章 创意设计	2
1.1 确定项目范围	2
1.2 多媒体脚本设计	3
1.3 多媒体创意设计	3
1.4 商业多媒体软件	4
1.4.1 商业多媒体素材编辑软件	4
1.4.2 商业多媒体制作软件	4
1.4.3 商业多媒体创作软件与Internet	6
1.5 多媒体软件界面设计	6
1.5.1 界面设计的基本原则	6
1.5.2 界面中其他元素的安排原则	7
1.5.3 具体操作设计	7
1.6 小结	8
第2章 准备图像素材	9
2.1 利用外部图像资源	9
2.1.1 使用数码相机拍摄	9
2.1.2 使用Photoshop处理数码图像	11
2.2 编辑绘制图像	15
2.2.1 用Photoshop制作金属字	15
2.2.2 用Freehand制作公司标志图	19
2.2.3 用Cool 3D制作三维文字动画	23
2.3 小结	28
第3章 准备声音素材	29
3.1 声音文件的转换	29
3.1.1 将MP3文件转为WAV文件	29
3.1.2 从音乐CD上抓取音乐	33
3.2 录制、编辑声音文件	36
3.2.1 声音文件的录制	36
3.2.2 使用Cool Edit 2000编辑声音	38
3.3 小结	41
第4章 使用Authorware制作多媒体软件	42
4.1 “森林别墅”片头制作	42
4.1.1 多媒体软件的名称及相关信息	42
4.1.2 设置片头与界面的过渡	49
4.2 “森林别墅”主界面	52
4.2.1 主界面的设计和图片的导入	52
4.2.2 声音文件播放控制	54
4.3 主题内容的结构控制	62
4.3.1 交互响应	62
4.3.2 制作程序主体结构中的样板间显示内容	66
4.3.3 制作程序主体结构中的园区介绍内容	72
4.3.4 超级链接帮助系统	86
4.4 “森林别墅”片尾制作	93
4.5 小结	99

<<边用边学商业多媒体设计>>

- 第5章 程序的调试、打包及发行 100
 - 5.1 程序的调试 100
 - 5.2 将主程序打包 101
 - 5.3 作品的发布和交付使用 104
 - 5.3.1 组织插件 104
 - 5.3.2 安排目录结构 105
 - 5.3.3 其他注意事项 106
 - 5.3.4 制作标准的光盘出版物 109
 - 5.4 小结 111
- 案例二：时装博览会展示程序——璀璨的巴黎时装 113
- 第6章 故事板设计及准备图像素材 114
 - 6.1 故事板设计 114
 - 6.1.1 故事板包括的内容及其价值 114
 - 6.1.2 创建故事板 115
 - 6.2 准备图像素材 115
 - 6.2.1 使用Photoshop 6.0制作背景图片 115
 - 6.2.2 使用Photoshop 6.0制作立体按钮 122
 - 6.2.3 使用GIF Animator 5.0准备GIF动画 126
 - 6.3 小结 131
- 第7章 准备软件的音乐素材 132
 - 7.1 MP3文件的制作 132
 - 7.1.1 使用豪杰超级音乐工作室的音乐格式转换器制作MP3文件 132
 - 7.1.2 使用其他软件 134
 - 7.2 编辑MP3文件 135
 - 7.2.1 使用mp3Trim截取MP3文件 135
 - 7.2.2 使用MP3 Butcher编辑MP3文件 138
 - 7.3 MP3文件的管理 143
 - 7.4 小结 145
- 第8章 准备影视片段素材 146
 - 8.1 视频采集 146
 - 8.1.1 视频采集卡 146
 - 8.1.2 视频采集 147
 - 8.2 使用Premiere编辑AVI影片文件 152
 - 8.2.1 剪切AVI影片文件 152
 - 8.2.2 连接影片片段并设置转场 157
 - 8.2.3 音频处理 159
 - 8.2.4 输出影片 161
 - 8.3 小结 163
- 第9章 使用Director制作多媒体软件 164
 - 9.1 设计软件主界面“璀璨的巴黎时装” 164
 - 9.1.1 设置舞台大小和颜色 164
 - 9.1.2 导入背景图片 167
 - 9.1.3 添加按钮 172
 - 9.1.4 设置背景音乐及循环方式 179
 - 9.2 制作次级界面“时装展示会” 182
 - 9.2.1 次级界面的设计和视频控制 183
 - 9.2.2 添加GIF动画按钮 189

<<边用边学商业多媒体设计>>

- 9.3 交互行为设计 192
 - 9.3.1 使用Lingo编程语言实现交互响应 192
 - 9.3.2 使用Behavior实现交互响应 204
- 9.4 电影的调试和输出 205
 - 9.4.1 内存管理 206
 - 9.4.2 Director中的Xtra 207
 - 9.4.3 电影的输出和发布 209
- 9.5 小结 212
- 案例三：国际汽车展览会 213
- 第10章 利用Fireworks准备图像素材 214
 - 10.1 使用Fireworks绘制图像 214
 - 10.1.1 用Fireworks制作标志 215
 - 10.1.2 输出标志图形 221
 - 10.2 使用Fireworks制作导航栏 222
 - 10.2.1 绘制按钮 223
 - 10.2.2 输出导航栏 230
 - 10.3 小结 233
- 第11章 利用Flash制作动画素材 234
 - 11.1 制作Flash动画 234
 - 11.1.1 搭建动画舞台 234
 - 11.1.2 准备图像素材 236
 - 11.1.3 制作及编辑动画 242
 - 11.2 Flash动画的测试和输出 252
 - 11.2.1 优化动画 252
 - 11.2.2 下载测试 254
 - 11.2.3 发布Flash动画 256
 - 11.3 小结 259
- 第12章 使用Dreamweaver制作多媒体网页 260
 - 12.1 创建本地站点 260
 - 12.2 首页设计 264
 - 12.2.1 添加主页标题及设置主页背景颜色 264
 - 12.2.2 添加图像 267
 - 12.2.3 插入Flash电影 269
 - 12.2.4 添加导航栏 271
 - 12.2.5 添加文字信息 273
 - 12.3 创建次级页面 275
 - 12.3.1 使用框架结构 275
 - 12.3.2 编辑框架Frame-1 278
 - 12.3.3 编辑框架Frame-2和Frame-3 280
 - 12.3.4 快速创建其他页面 283
 - 12.4 导航和链接 287
 - 12.4.1 随导航栏去漫游 288
 - 12.4.2 使用Rollover按钮跳转 290
 - 12.4.3 图片热区链接 294
 - 12.5 小结 296

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>