

<<Rhimo2.0建模精彩实例>>

图书基本信息

书名：<<Rhimo2.0建模精彩实例>>

13位ISBN编号：9787115100092

10位ISBN编号：7115100098

出版时间：2002-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：楼鹏

页数：206

字数：323000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Rhino2.0建模精彩实例>>

内容概要

本书是关于使用Rhino 2.0进行建模的实例教程，所使用的操作系统是Windows 2000。

本书讲述的是使用Rhino 2.0进行产品建模的方法和技巧。

从传呼机到手机，从动物玩具到场景设计，书中都给出了详细的操作步骤和讲解。

本书的读者对象是有一定三维软件使用基础的读者。

所以我们将一些基本的操作和概念的说明进行了精简，主要提供给读者的是模型的建立过程与思路。

<<Rhino2.0建模精彩实例>>

书籍目录

第一章 寻呼机的制作 熟悉操作界面 描画曲线 机身的建立 按键和键槽的建立 第二章 松鼠的制作 头部编辑 耳朵、鼻子、牙齿的编辑 身体、四肢的建立 尾巴的建立 第三章 单滚轮鼠标的制作 第四章 显示器的制作 线框的建立 面板和后盖的制作 底座的建立 其他细节 第五章 手机的制作 图层的设置和三维曲线绘制 创建手机的机身曲面 过渡面的修改与分析 细化机身的上部 按钮、键槽、荧光屏的建立 倒角与"Close Polysurface"和"Open Polysurface" 制作天线并使其与机身的结合 其他细部的刻画 第六章 椅子的制作 视图环境的设置 底盘的制作 坐垫和靠背的制作 细节的制作 第七章 皮鞋的制作 线的描画 建立鞋底和鞋跟 鞋面的建立 其他 第八章 自行车的制作 轮廓线的勾画 主体构架的编辑 车轮和齿轮 把手和坐垫 其他细节 渲染 第九章 传奇 叶子的制作 刀剑的制作 其他物件 使用3ds max 和Photoshop进行场景处理 第十章 愤怒的吸尘器 吸尘器主体的制作 细部的刻画 渲染 愤怒精灵 篮球 甲虫和照片 场景 第十一章 复仇前夜 弃庙 祭台 制作爆炸的能量球 飞翔的精灵 水母 搭建场景

<<Rhimo2.0建模精彩实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>