

<<3ds max 4综合应用>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 4综合应用>>

13位ISBN编号：9787115098368

10位ISBN编号：7115098360

出版时间：2001-12-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘君胜

页数：545

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 4综合应用>>

### 内容概要

本书结合大量具体实例，系统全面地介绍了3ds max 4这一功能强大、操作简单的三维动画设计软件。全书分为入门篇、基础篇、提高篇、深入篇、氛围篇、合成篇、实例篇等7篇共38章，首先介绍了有关动画设计的基本原理和基本常识。

## <<3ds max 4综合应用>>

### 书籍目录

- 1, 概述
- 2, 基本配置与安装注册
- 3, 动画制作基本知识
- 4, 系统设置
- 5, 寻求帮助
- 6, 操作界面
- 7, 功能选择
- 8, 坐标系统
- 9, 基本形体的形成
- 10, 编辑修改器
- 11, 认识材质编辑器
- 12, 二维造型训练
- 13, 三维基础造型训练
- 14, 初识贴图
- 15, 基础动画学习
- 16, 放样造型训练
- 17, 布尔运算
- 18, 高级动画设计
- 19, 高级材质加工
- 20, 变形加工
- 21, 粒子系统的使用
- 22, 空间扭曲变形
- 23, 链接与层次树
- 24, 正向运动连接
- 25, 反向运动连接
- 26, NURBS的强大功能
- 27, MAXScript动画编程
- 28, 镜头的作用
- 29, 灯光的使用
- 30, 雾的使用
- 31, 燃烧效果的使用
- 32, Effect效果的使用
- 33, 视频合成
- 34, 音频合成
- 35, 滤镜的应用
- 36, 火树银花不夜天
- 37, 夕阳海景不胜收
- 38, 雪域高原真雄奇

<<3ds max 4综合应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>