

<<Viual Basic 6.0用户编程>>

图书基本信息

书名：<<Viual Basic 6.0用户编程手册>>

13位ISBN编号：9787115098108

10位ISBN编号：7115098107

出版时间：2002-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：林永 张乐强 编著

页数：859

字数：1343

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0用户编程>>

书籍目录

第一章 Visual Basic 基础	1
1.1 Visual Basic的新特性	1
1.1.1 Visual Basic 6.0的3个版本	1
1.1.2 Visual Basic 6.0的新内容	1
1.2 Visual Basic 6.0 的安装与启动	4
1.2.1 Visual Basic 6.0 的系统配置需求	4
1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装	4
1.2.3 启动 Visual Basic 6.0	7
1.3 用Visual Basic 开发应用程序	8
1.3.1 编程基础	8
1.3.2 变量、常数和数据类型概述	12
1.3.3 数组与动态数组	18
1.3.4 数据的基本运算符	20
1.4 过程概述	20
1.4.1 Sub过程	20
1.4.2 Funtion 过程	21
1.4.3 使用过程	22
1.4.4 过程参数的传递	23
1.5 程序的控制结构	24
1.5.1 判定结构	24
1.5.2 循环结构	26
1.5.3 使用控制结构	27
1.6 对象	28
1.6.1 对象是什么	28
1.6.2 使用对象基础	28
1.6.3 创建对象	29
1.7 制作应用程序安装文件	31
1.7.1 打包应用程序	31
1.7.2 应用程序的部署	31
第二章 窗体、控件、菜单	33
2.1 窗体	33
2.1.1 窗体	33
2.1.2 窗体的事件	33
2.1.3 窗体的方法	34
2.1.4 窗体的属性	34
2.1.5 窗体的设计	35
2.1.6 MDI 窗体	43
2.2 控件概述	50
2.2.1 Visual Basic 6.0提供的标准控件	50
2.2.2 Visual Basic提供的标准 ActiveX 控件	50
2.3 CommandButton	51
2.3.1 ComandButton控件	51
2.3.2 CommandButton 控件的事件	51
2.3.3 CommandButton 控件的方法	51
2.3.4 CommandButton 控件的属性	52

<<Visual Basic 6.0用户编程>>

2.3.5 CommandButton 控件的使用	52
2.4 CheckBox	61
2.4.1 CheckBox 控件	61
2.4.2 CheckBox 控件的事件	61
2.4.3 CheckBox 控件的方法	61
2.4.4 CheckBox 控件的属性	62
2.4.5 CheckBox 控件的使用	62
2.5 OptionButton	64
2.5.1 OptionButton 控件	64
2.5.2 OptionButton 控件的事件	64
2.5.3 OptionButton 控件的方法	64
2.5.4 OptionButton 控件的属性	64
2.5.5 OptionButton 控件的使用	65
2.6 Label	68
2.6.1 Label 控件	68
2.6.2 Label 控件的事件	68
2.6.3 Label 控件的方法	68
2.6.4 Label 控件的属性	68
2.6.5 Label 控件的使用	69
2.7 Line	71
2.7.1 Line 控件	71
2.7.2 Line 控件的方法	72
2.7.3 Line 控件的属性	72
2.7.4 Line 控件的使用	72
2.8 Shape	73
2.8.1 Shape 控件	73
2.8.2 Shape 控件的方法	73
2.8.3 Shape 控件的属性	73
2.8.4 Shape 控件的使用	73
2.9 PictureBox	75
2.9.1 PictureBox 控件	75
2.9.2 PictureBox 控件的事件	75
2.9.3 PictureBox 控件的方法	75
2.9.4 PictureBox 控件的属性	76
2.9.5 PictureBox 控件的使用	77
2.10 Image	80
2.10.1 Image 控件	80
2.10.2 Image 控件的事件	80
2.10.3 Image 控件的方法	81
2.10.4 Image 控件的属性	81
2.10.5 Image 控件的使用	81
2.11 TextBox	85
2.11.1 TextBox 控件	85
2.11.2 TextBox 控件的事件	85
2.11.3 TextBox 控件的方法	86
2.11.4 TextBox 控件的属性	86
2.11.5 TextBox 控件的使用	87

<<Visual Basic 6.0用户编程>>

- 2.12 ListBox 96
 - 2.12.1 ListBox 控件 96
 - 2.12.2 ListBox 控件的事件 96
 - 2.12.3 ListBox 控件的方法 96
 - 2.12.4 ListBox 控件的属性 97
 - 2.12.5 ListBox 控件的使用 97
- 2.13 ComboBox 104
 - 2.13.1 ComboBox 控件 104
 - 2.13.2 ComboBox 控件的事件 104
 - 2.13.3 ComboBox 控件的方法 104
 - 2.13.4 ComboBox 控件的属性 104
 - 2.13.5 ComboBox 控件的使用 105
- 2.14 文件系统控件 109
 - DriverListBox、DirListBox、FileListBox 109
 - 2.14.1 DriverListBox、DirListBox、FileListBox 109
 - 2.14.2 DriveListbox (驱动器列表框) 110
 - 2.14.3 DirListBox (目录列表框) 111
 - 2.14.4 FileListBox(文件列表框) 114
- 2.15 HScrollBar、VScrollBar 118
 - 2.15.1 HScrollBar、VScrollBar 控件 118
 - 2.15.2 滚动条的事件 118
 - 2.15.3 滚动条的方法 118
 - 2.15.4 滚动条的属性 119
 - 2.15.5 滚动条的使用 119
- 2.16 Timer 126
 - 2.16.1 Timer 控件 126
 - 2.16.2 Timer 控件的事件 126
 - 2.16.3 Timer 控件的属性 126
 - 2.16.4 Timer 控件的使用 126
- 2.17 Frame 129
 - 2.17.1 Frame控件 129
 - 2.17.2 Frame 控件的事件 130
 - 2.17.3 Frame 控件的方法 130
 - 2.17.4 Frame 控件的属性 130
 - 2.17.5 Frame 控件的使用 131
- 2.18 OLE Container 131
 - 2.18.1 OLE Container 控件 131
 - 2.18.2 OLE Container 控件的事件 131
 - 2.18.3 OLE Container 控件的方法 131
 - 2.18.4 OLE Container 控件的属性 132
 - 2.18.5 OLE Container 控件的使用 133
- 2.19 ADO Data Control 139
 - 2.19.1 Control 139
 - 2.19.2 ADO Data 控件的与数据库相关的属性 140
 - 2.19.3 ADO Data 控件的常用事件 144
- 2.20 CommonDialog 145
 - 2.20.1 CommonDialog(通用对话框)控件 145

<<Visual Basic 6.0用户编程>>

- 2.20.2 CommonDialog 控件的方法 145
- 2.20.3 CommonDialog 控件的属性 145
- 2.20.4 CommonDialog 控件的使用 146
- 2.21 DBCombo 153
 - 2.21.1 DBCombo 控件 153
 - 2.21.2 DBCombo 控件的事件 153
 - 2.21.3 DBCombo 控件的方法 154
 - 2.21.4 DBCombo 控件的属性 154
 - 2.21.5 DBCombo 控件的使用 155
- 2.22 DBList 155
 - 2.22.1 DBList 控件 155
 - 2.22.2 DBList 控件的事件 156
 - 2.22.3 DBList 控件的方法 156
 - 2.22.4 DBList 控件的属性 156
 - 2.22.5 DBList 控件的使用 157
- 2.23 Data Grid 158
 - 2.23.1 Data Grid 控件 158
 - 2.23.2 Data Grid控件的使用 158
- 2.24 Microsoft Hierarchical FlexGrid 160
 - 2.24.1 Microsoft Hierarchical FlexGrid (MSHFlexGrid) 控件 160
 - 2.24.2 MSHFlexGrid 控件的事件 160
 - 2.24.3 MSHFlexGrid 控件的方法 161
 - 2.24.4 MSHFlexGrid 控件的属性 161
 - 2.24.5 Microsoft Hierarchical FlexGrid (MSHFlexGrid) 控件的使用 162
- 2.25 菜单 169
 - 2.25.1 菜单概述 169
 - 2.25.2 创建菜单 169
- 第三章 文件 185
 - 3.1 传统I/O文件的输入与输出 185
 - 3.1.1 文件的分类 185
 - 3.1.2 文件访问类型 186
 - 3.1.3 文件访问函数和语句 186
 - 3.1.4 顺序访问文件 187
 - 3.1.5 随机访问文件 189
 - 3.1.6 二进制访问文件 191
 - 3.2 File System Object 模型 194
 - 3.2.1 File System Object 模型简介 194
 - 3.2.2 FSO 对象模型编程 194
- 第四章 数据库编程 199
 - 4.1 数据库概述 199
 - 4.1.1 Visual Basic 数据库的构成 199
 - 4.1.2 Visual Basic 访问数据库的方案 200
 - 4.2 VisData 数据管理器 202
 - 4.2.1 数据管理器的基本功能 202
 - 4.2.2 用可视化数据管理器建立数据库 208
 - 4.3 数据控件、ADO Data 控件、数据绑定(访问)控件 212
 - 4.3.1 Data 控件简介 212

<<Visual Basic 6.0用户编程>>

- 4.3.2 使用 Data 控件 213
- 4.3.3 使用可绑定的标准控件 218
- 4.3.4 使用代码操作 Data 控件和 RecordSet 对象 218
- 4.3.5 ADO Data 控件 228
- 4.3.6 数据绑定(访问)控件 231
- 4.4 使用数据对象编程 231
 - 4.4.1 ADO、RDO、DAO的比较 232
 - 4.4.2 数据访问对象 DAO 233
 - 4.4.3 使用 DAO 操作数据库 251
 - 4.4.4 DAO 示例 261
 - 4.4.5 使用 RDO 对象 272
 - 4.4.6 使用 ODBC API 281
 - 4.4.7 使用 Remote Data 控件 292
 - 4.4.8 OLE DB 与 ADO 简介 295
 - 4.4.9 使用ADO 对象编程 298
 - 4.4.10 ADO 示例 304
- 第五章 使用 OLE 324
 - 5.1 OLE 简介 324
 - 5.1.1 OLE 324
 - 5.1.2 构件对象模型 325
 - 5.1.3 统一数据传送机制 327
 - 5.1.4 OLE Automation构件编程技术 327
 - 5.1.5 结构化存储 328
 - 5.2 OLE 对象链接和嵌入 329
 - 5.2.1 OLE 对象链接和嵌入概述 329
 - 5.2.2 OLE Container 331
 - 5.2.3 使用对象的类 337
 - 5.3 OLE 拖放 340
 - 5.3.1 OLE 拖放简介 340
 - 5.3.2 OLE 拖放的工作过程 342
 - 5.4 OLE 自动化 346
- 第六章 访问Windows API 351
 - 6.1 调用基本API和DLL函数 351
 - 6.1.1 基本概念 351
 - 6.1.2 声明 API 函数 352
 - 6.1.3 变量的引用 357
 - 6.1.4 句柄 360
 - 6.2 API 函数编程应用 361
 - 6.2.1 文件系统控制 362
 - 6.2.2 窗口的控制 390
 - 6.2.3 通用对话框 399
 - 6.2.4 系统信息 403
 - 6.2.5 鼠标控制 409
 - 6.2.6 内存设备和图形控制 411
 - 6.2.7 INI 文件控制 414
 - 6.2.8 注册表控制 418
 - 6.2.9 菜单 422

<<Visual Basic 6.0用户编程>>

- 第七章 编写多媒体程序 427
 - 7.1 使用多媒体控件 427
 - 7.1.1 MCI 设备 427
 - 7.1.2 Multimedia MCI 控件 428
 - 7.1.3 MCIWIND 控件 437
 - 7.1.4 ActiveMovie 控件 439
 - 7.2 用 API 增强多媒体功能 441
 - 7.2.1 sndPlaySound 函数 441
 - 7.2.2 MCI命令字符串接口 442
 - 7.2.3 多媒体程序实例 445
- 第八章 ActiveX 编程 471
 - 8.1 ActiveX 概述 471
 - 8.1.1 ActiveX 的发展历史 471
 - 8.1.2 ActiveX 的概念 471
 - 8.1.3 ActiveX 的安全性 473
 - 8.1.4 ActiveX 平台 473
 - 8.1.5 ActiveX 的发展方向 474
 - 8.2 使用 ActiveX 控件 474
 - 8.2.1 ActiveX 控件概述 474
 - 8.2.2 MAPI 控件的使用 476
 - 8.3 创建 ActiveX 控件 482
 - 8.3.1 创建控件的术语和概念 482
 - 8.3.2 创建ActiveX控件的基础 483
 - 8.3.3 创建 ActiveX 控件的过程 485
 - 8.4 创建ActiveX EXE 493
 - 8.4.1 进程外组件与进程内组件 493
 - 8.4.2 创建 ActiveX EXE 组件的步骤 493
 - 8.4.3 进程外组件与客户应用程序间的通信 496
 - 8.5 创建 ActiveX DLL 组件 497
 - 8.5.1 ActiveX DLL 组件的客户/服务器关系 497
 - 8.5.2 创建 ActiveX DLL 组件 497
 - 8.5.3 创建 Initialize 事件和 Terminate 事件过程 499
 - 8.5.4 测试 ActiveX DLL 组件 499
 - 8.5.5 编译 ActiveX DLL 组件 502
 - 8.6 创建ActiveX 文档 502
 - 8.6.1 ActiveX 文档的概念 502
 - 8.6.2 ActiveX 文档移植向导 504
 - 8.6.3 手工创建 ActiveX 文档 505
 - 8.6.4 ActiveX 文档属性的保存 507
 - 8.6.5 异步下载 508
 - 8.7 为在 Internet 上发布包装ActiveX 组件 508
 - 8.7.1 Internet 组件的下载 508
 - 8.7.2 Internet 组件的安全性 511
 - 8.8 在 Web 页面上使用 ActiveX 组件 512
 - 8.8.1 在 Web 上使用 ActiveX 组件 513
 - 8.8.2 Internet 组件下载 513
- 第九章 用Visual Basic编写Internet应用程序 515

<<Visual Basic 6.0用户编程>>

9.1	VBScript	515
9.1.1	VBScript 和 VBA 概述	515
9.1.2	使用VBScript	516
9.1.3	VBScript 的应用策略	517
9.2	DHTML	519
9.2.1	DHTML 简介	519
9.2.2	DHTML 设计器初步	521
9.2.3	DHTML 基础	524
9.2.4	DHTML 编程	527
9.2.5	管理DHTML应用程序的状态	530
9.3	编制 Internet 程序	533
9.3.1	创建 FTP 浏览器	533
9.3.2	创建浏览器	538
9.3.3	开发通信程序	544
9.3.4	Winsock 编程	552
9.4	CGI与ISAPI	577
9.4.1	Web 交互环境的实现	577
9.4.2	CGI	579
9.4.3	ISAPI	611
9.5	ASP 与 IIS 集成	612
9.5.1	ASP 简介	612
9.5.2	IIS 简介	641
附录A	属性	647
附录B	事件	756
附录C	方法	778
附录D	函数	806
附录E	语句	839

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>