

图书基本信息

书名：<<活学活用Dreamweaver 4开发网站>>

13位ISBN编号：9787115095268

10位ISBN编号：7115095264

出版时间：2001-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：钟小平

页数：496

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书围绕网站开发和网页制作，详细介绍了Dreamweaver 4的高级功能和具体应用，从站点的总体规划到页面的制作，从文本格式化到网页动画设计，讲述了该软件的使用方法，突出Dreamweaver 4的新特性和新功能。

书籍目录

| | |
|--------------------------|----|
| 第1章 快速了解Dreamweaver 4 | 1 |
| 1.1 Dreamweaver 4概述 | 2 |
| 1.2 Dreamweaver 4的新特性 | 2 |
| 1.2.1 增强的代码编辑功能 | 3 |
| 1.2.2 更容易的页面设计 | 3 |
| 1.2.3 改进的集成功能 | 4 |
| 1.2.4 更加流畅的Web开发流程 | 4 |
| 1.2.5 通用的用户界面 | 5 |
| 1.3 熟悉Dreamweaver 4的工作环境 | 5 |
| 1.3.1 Dreamweaver的工作区 | 6 |
| 1.3.2 Dreamweaver的不同视图 | 7 |
| 1.3.3 文档窗口 | 8 |
| 1.3.4 工具栏 | 9 |
| 1.3.5 对象面板简介 | 10 |
| 1.3.6 属性面板简介 | 11 |
| 1.3.7 菜单功能 | 11 |
| 1.4 Dreamweaver的网站开发流程 | 12 |
| 1.4.1 站点规划 | 12 |
| 1.4.2 设计站点的基本结构 | 12 |
| 1.4.3 设计并制作网页 | 12 |
| 1.4.4 在网页中添加内容 | 13 |
| 1.4.5 实现交互性和动画 | 13 |
| 1.4.6 测试、发布和维护站点 | 14 |
| 第2章 用Dreamweaver驾驭站点 | 15 |
| 2.1 做好站点的规划工作 | 16 |
| 2.1.1 确定Web站点的目标和访问者 | 16 |
| 2.1.2 规划站点的结构 | 17 |
| 2.1.3 规划站点的导航结构 | 18 |
| 2.1.4 把握站点的整体风格 | 18 |
| 2.1.5 其他注意事项 | 18 |
| 2.2 本地站点的创建和使用 | 19 |
| 2.2.1 创建本地站点 | 19 |
| 2.2.2 管理站点 | 20 |
| 2.2.3 在站点窗口查看站点结构 | 21 |
| 2.2.4 操作站点文件 | 23 |
| 2.2.5 编辑和更新现有站点 | 23 |
| 2.3 站点中的网页文档 | 23 |
| 2.3.1 设置文档的网页属性 | 24 |
| 2.3.2 在文档窗口中选择对象 | 25 |
| 2.3.3 显示和编辑网页的头部内容 | 26 |
| 2.3.4 了解Web安全色 | 27 |
| 2.4 连接站点文件的纽带----链接 | 27 |
| 2.4.1 链接路径 | 28 |
| 2.4.2 创建链接 | 29 |
| 2.4.3 管理链接 | 33 |

- 2.5 测试站点 35
 - 2.5.1 浏览器兼容性测试 35
 - 2.5.2 检查站点中的链接 36
 - 2.5.3 用浏览器预览网页 37
 - 2.5.4 用站点报告测试站点 38
- 2.6 设置远程站点 39
 - 2.6.1 设置常规的远程站点 40
 - 2.6.2 与SourceSafe和WebDAV的合成 43
- 2.7 站点的发布与维护 45
 - 2.7.1 连接到远程服务器 45
 - 2.7.2 上传和下载文件 45
 - 2.7.3 使本地站点和远程站点文件同步 46
- 2.8 协同开发Web站点 48
 - 2.8.1 建立"Check In/Check Out"系统 49
 - 2.8.2 进行"Check In"和"Check Out"操作 50
 - 2.8.3 设计附注 52
 - 2.8.4 使用站点报告来改进 workflow 54
- 2.9 在Internet上建立网站 55
 - 2.9.1 建立企业级网站 56
 - 2.9.2 建立个人网站 56
- 第3章 资源管理和重用技术 59
 - 3.1 资源管理 60
 - 3.1.1 了解资源管理 60
 - 3.1.2 使用资源面板 61
 - 3.1.3 往页面中添加资源 63
 - 3.1.4 改变资源显示顺序 64
 - 3.1.5 编辑资源 64
 - 3.1.6 资源管理和站点文件管理相结合 65
 - 3.1.7 使用收藏夹资源 65
 - 3.2 Dreamweaver的模板 68
 - 3.2.1 认识模板 68
 - 3.2.2 设计自己的模板 68
 - 3.2.3 编辑和修改模板 72
 - 3.2.4 基于模板设计网页 72
 - 3.2.5 让文档与模板脱钩 75
 - 3.2.6 模板修改与文档更新 75
 - 3.2.7 导出和导入XML内容 76
 - 3.3 Dreamweaver的库 77
 - 3.3.1 认识库项目 77
 - 3.3.2 新建一个库项目 77
 - 3.3.3 往文档中添加库项目 78
 - 3.3.4 修改库项目 79
 - 3.3.5 编辑库项目中的行为 80
 - 3.3.6 删除库项目 81
 - 3.4 使用外部模板 81
 - 3.5 使用历史面板 82
 - 3.5.1 了解历史面板 83

- 3.5.2 使用历史面板重复执行操作 83
- 3.5.3 在文档之间复制和粘贴步骤 84
- 3.5.4 使用历史面板创建命令 85
- 3.5.5 使用和编辑命令 85
- 3.5.6 使用历史面板录制命令 85
- 第4章 轻松打造CSS样式表 87
- 4.1 认识CSS 88
 - 4.1.1 什么是CSS 88
 - 4.1.2 CSS的使用 89
- 4.2 Dreamweaver强大的CSS管理功能 91
 - 4.2.1 打开CSS样式面板 91
 - 4.2.2 创建CSS样式 91
 - 4.2.3 编辑CSS样式表 92
- 4.3 精确定制CSS样式 93
 - 4.3.1 定制CSS样式的"Type"类属性 94
 - 4.3.2 定制CSS样式的"Background"类属性 94
 - 4.3.3 定制CSS样式的"Block"类属性 95
 - 4.3.4 定制CSS样式的"Box"类属性 96
 - 4.3.5 定制CSS样式的"Border"类属性 97
 - 4.3.6 定制CSS样式的"List"类属性 98
 - 4.3.7 定制CSS样式的"Positioning"类属性 99
 - 4.3.8 定制CSS样式的"Extensions"类属性 100
- 4.4 为HTML标记重新定义样式 101
- 4.5 使用CSS选择器创建和应用样式 103
- 4.6 自定义CSS样式及其应用 105
- 4.7 应用外部样式表 107
- 4.8 使用CSS滤镜实现多媒体特效 109
 - 4.8.1 什么是CSS滤镜 109
 - 4.8.2 用Dreamweaver实现滤镜特效 111
- 4.9 灵活应用CSS 114
 - 4.9.1 浏览时改变鼠标光标 114
 - 4.9.2 巧用CSS的锚伪类 115
 - 4.9.3 灵活应用CSS的边框属性 117
- 4.10 动态改变CSS样式 117
 - 4.10.1 用脚本语言动态改变CSS样式属性 117
 - 4.10.2 CSS的动态滤镜效果 118
- 第5章 最具特色的工具----行为 123
- 5.1 认识行为 124
 - 5.1.1 什么是行为 124
 - 5.1.2 进一步了解事件 125
- 5.2 Dreamweaver行为的基本操作 127
 - 5.2.1 打开行为面板 127
 - 5.2.2 附加行为 129
 - 5.2.3 编辑行为 130
- 5.3 Dreamweaver内置的行为 131
 - 5.3.1 调用JavaScript代码 131
 - 5.3.2 改变网页对象的属性 132

- 5.3.3 识别浏览器 133
- 5.3.4 识别插件 135
- 5.3.5 跳转到指定的网页 136
- 5.3.6 在新的浏览器窗口中打开网页 137
- 5.3.7 在浏览器状态条中显示信息 139
- 5.3.8 弹出信息对话框 140
- 5.3.9 显示和隐藏层 141
- 5.3.10 拖动层 143
- 5.3.11 动态改变层中文本 145
- 第6章 Dreamweaver的备用武器----插件 149
- 6.1 认识Dreamweaver插件 150
- 6.2 用Macromedia Extension Manager管理插件 151
- 6.2.1 用Extension Manager安装插件 152
- 6.2.2 用Extension Manager管理插件 153
- 6.3 插件的下载 154
- 6.4 插件应用实例 155
- 6.4.1 利用插件实现网页背景颜色渐变效果 155
- 6.4.2 灵活控制浏览器窗口 157
- 6.4.3 网页打印控制 160
- 6.4.4 动态鼠标轨迹特效 161
- 6.4.5 使用"Resolution Redirect"插件判断屏幕分辨率 164
- 6.4.6 用"dynamicClock"插件定制实时时钟 165
- 6.5 自己动手做插件 166
- 6.5.1 制作对象类插件 167
- 6.5.2 制作命令类插件 170
- 6.5.3 制作行为类插件 173
- 第7章 代码编辑与脚本调试 179
- 7.1 理解Roundtrip HTML特性 180
- 7.2 Dreamweaver的参考面板及其使用 181
- 7.3 使用代码视图和代码检查器 182
- 7.3.1 进一步了解代码视图和代码检查器 182
- 7.3.2 缩进代码行和检查对称HTML标记 183
- 7.3.3 插入注释 183
- 7.3.4 打开和编辑非HTML文件 183
- 7.3.5 设置代码视图(代码检查器窗口)选项 184
- 7.4 在设计视图中编辑HTML标记 184
- 7.4.1 快速标记编辑器模式 184
- 7.4.2 使用提示菜单 186
- 7.4.3 设置快速编辑器参数 186
- 7.5 代码格式化参数及其设置 187
- 7.5.1 设置代码颜色参数 187
- 7.5.2 设置代码格式化参数 189
- 7.5.3 设置代码重写参数 190
- 7.6 净化HTML源代码 191
- 7.6.1 净化HTML源代码 191
- 7.6.2 净化由Microsoft Word生成的HTML源代码 192
- 7.6.3 用插件净化由FrontPage生成的HTML源代码 194

- 7.7 使用外部HTML编辑器 195
- 7.8 编辑脚本代码 197
 - 7.8.1 插入脚本代码 197
 - 7.8.2 编辑脚本代码 198
 - 7.8.3 查看和编辑脚本函数 199
- 7.9 调试JavaScript脚本 199
 - 7.9.1 脚本调试器概述 200
 - 7.9.2 运行脚本调试器 200
 - 7.9.3 检查语法错误 201
 - 7.9.4 检查并修改逻辑错误 201
 - 7.9.5 查看和编辑变量值 203
- 第8章 网页布局和定位技术 205
- 8.1 网页布局的经典手法----表格定位 206
 - 8.1.1 了解表格结构 206
 - 8.1.2 格式化表格 208
 - 8.1.3 嵌套表格 212
 - 8.1.4 用表格布局 213
- 8.2 网页布局专家----布局视图 214
 - 8.2.1 理解布局视图 214
 - 8.2.2 拖画布局单元格和表格 215
 - 8.2.3 往布局单元格中添加内容 218
 - 8.2.4 改变布局单元格和表格的大小及位置 219
 - 8.2.5 格式化布局单元格和表格 219
 - 8.2.6 设置布局宽度 221
 - 8.2.7 使用空白图像 222
 - 8.2.8 设置布局视图参数 222
- 8.3 网页元素定位大师----层 223
 - 8.3.1 认识网页中的层 224
 - 8.3.2 创建层 224
 - 8.3.3 设置层的属性 226
 - 8.3.4 使用层面板 (Layer Inspector) 227
 - 8.3.5 创建嵌套层 228
 - 8.3.6 层的基本操作 228
 - 8.3.7 用层来布局和定位 231
- 8.4 强强联手----层和表格的组合应用 232
 - 8.4.1 用层技术来帮助用户设计表格 233
 - 8.4.2 将表格转换为层 234
 - 8.4.3 层中建表 234
- 8.5 利用Dreamweaver的辅助定位工具 235
 - 8.5.1 根据屏幕分辨率来观察网页布局 235
 - 8.5.2 用标尺来帮助布局和定位 235
 - 8.5.3 用网格来帮助布局和定位 236
 - 8.5.4 跟踪图 237
- 8.6 复杂页面的布局----框架技术 239
 - 8.6.1 认识框架和框架集 239
 - 8.6.2 创建框架集 240
 - 8.6.3 框架文件和框架集文件 241

- 8.6.4 设置框架和框架集 242
- 8.6.5 用链接来控制框架内容 244
- 8.7 网页元素定位的高级手段----CSS 245
 - 8.7.1 CSS的相对定位和绝对定位 245
 - 8.7.2 实现层的相对定位 245
- 第9章 绚丽多彩的文本 247
 - 9.1 插入特殊的字符 248
 - 9.1.1 特殊字符的插入 248
 - 9.1.2 空白的输入和处理 249
 - 9.1.3 日期的输入 250
 - 9.2 使用HTML标记、HTML样式和CSS样式格式化文本 251
 - 9.2.1 文本格式化概述 251
 - 9.2.2 用HTML标记格式化文本 251
 - 9.2.3 使用HTML样式 254
 - 9.2.4 使用CSS格式化文本 256
 - 9.3 用CSS滤镜实现文本特效 256
 - 9.4 用插件实现动态文本 260
- 第10章 风景这边独好--网页图像 267
 - 10.1 网页图像格式 268
 - 10.1.1 网页图像格式 268
 - 10.1.2 灵活选择图像格式 269
 - 10.2 网页图像的基本操作 270
 - 10.2.1 插入图像 270
 - 10.2.2 图像属性的设置 271
 - 10.2.3 图像的对齐操作 273
 - 10.2.4 图像显示尺寸调整 274
 - 10.2.5 设置图像链接 274
 - 10.3 网页背景图像 275
 - 10.3.1 设置网页背景图像 275
 - 10.3.2 巧用网页背景图像的平铺特性 276
 - 10.3.3 让背景图像自动适应浏览器窗口 276
 - 10.3.4 使用CSS样式定义背景图像 277
 - 10.3.5 设置网页局部的背景图像 279
 - 10.4 制作翻转图像 (Rollover Image) 279
 - 10.5 美仑美奂的导航条 280
 - 10.6 地图导航----图像映像技术 282
 - 10.7 用于图像的行为动作 283
 - 10.7.1 "PreLoad Images"动作 283
 - 10.7.2 "Set Nav Bar Image"动作 284
 - 10.7.3 "Swap Image"动作 286
 - 10.7.4 "Swap Image Restore"动作 286
 - 10.8 用CSS滤镜实现图像特效 287
 - 10.8.1 用一幅图像实现翻滚效果 287
 - 10.8.2 用CSS滤镜实现的图像过渡效果 288
 - 10.8.3 用插件实现的图像透明度渐变效果 289
 - 10.9 与Fireworks协同处理图像 290
 - 10.9.1 将Fireworks文件插入到Dreamweaver中 290

- 10.9.2 在Dreamweaver中调用Fireworks 293
- 10.9.3 编辑插入到Dreamweaver中的Fireworks文件 295
- 10.9.4 在Dreamweaver中优化Fireworks图像和动画 296
- 10.9.5 更新插入到Dreamweaver中的Fireworks HTML 299
- 10.10 制作Web像册 299
- 第11章 追求动感时尚----网页动画 303
 - 11.1 网页动画利器----时间线 304
 - 11.1.1 什么是时间线 304
 - 11.1.2 时间线面板 304
 - 11.1.3 使用时间线让层动起来 306
 - 11.1.4 通过拖动路径创建时间线动画 308
 - 11.1.5 修改时间线动画 309
 - 11.1.6 修改时间线对象的属性 310
 - 11.1.7 复制和粘贴时间线动画 312
 - 11.1.8 将动画序列应用到其他对象 313
 - 11.1.9 使用多个时间线 313
 - 11.1.10 时间线动画制作的几条原则 314
 - 11.2 将时间线与行为结合起来 314
 - 11.2.1 为时间线附加行为 314
 - 11.2.2 控制时间线的行为 316
 - 11.3 时间线应用进阶 317
 - 11.3.1 用时间线设计滚动看板 317
 - 11.3.2 用插件"Timeline Extensions 3.0"控制时间线的播放 319
 - 11.4 用插件实现层动画效果 320
 - 11.4.1 让层按照特殊路线运动 320
 - 11.4.2 用插件实现飘动的层 322
 - 11.4.3 用插件"dHTML AutoScroll Area"制作滚动看板 323
 - 11.4.4 跟着鼠标走的层 325
 - 11.4.5 用插件实现的层过渡效果 326
 - 11.5 精彩的网页过渡效果 329
 - 11.5.1 使用"Page Transitions"插件实现网页过渡 329
 - 11.5.2 通过插入元数据来实现网页过渡 330
 - 11.5.3 网页自动刷新 331
- 第12章 兼容并蓄----网页多媒体 333
 - 12.1 媒体对象概述 334
 - 12.1.1 添加媒体对象 334
 - 12.1.2 为媒体对象添加设计附注 335
 - 12.2 添加Flash对象 335
 - 12.2.1 Flash对象概述 335
 - 12.2.2 使用Flash按钮对象 336
 - 12.2.3 使用Flash文本对象 339
 - 12.2.4 设置Flash对象属性 340
 - 12.2.5 在网页中加入Flash电影 341
 - 12.3 添加Generator对象 343
 - 12.4 添加Shockwave对象 344
 - 12.5 控制Shockwave或Flash电影的播放 345
 - 12.6 在网页中加入声音 346

- 12.6.1 用于网络的声音文件 347
- 12.6.2 添加指向声音文件的链接 347
- 12.6.3 嵌入声音文件 347
- 12.6.4 使用行为动作"Play Sound"播放声音 348
- 12.6.5 使用插件加入背景音乐 348
- 12.7 在网页中播放视频 350
- 12.8 在网页中使用ActiveX控件 351
- 12.9 添加Netscape Navigator插件内容 352
- 12.10 插入Java小程序 353
- 第13章 随心所欲做菜单 357
 - 13.1 新颖的动态下拉菜单 358
 - 13.2 收放自如的移动式菜单 363
 - 13.3 实用的跳转菜单 366
 - 13.4 方便的折叠菜单 369
 - 13.5 动感的滑动菜单 375
 - 13.6 前卫的仿快捷菜单 377
- 第14章 网页的数据窗口----表单 381
 - 14.1 了解表单 (Form) 382
 - 14.2 快速创建表单 382
 - 14.3 各类表单对象 384
 - 14.3.1 文本框对象 384
 - 14.3.2 按钮对象 385
 - 14.3.3 图像域对象 386
 - 14.3.4 复选框对象 386
 - 14.3.5 单选钮对象 387
 - 14.3.6 列表框 / 下拉菜单对象 389
 - 14.3.7 文件域对象 391
 - 14.3.8 隐藏域对象 392
 - 14.4 表单格式化 393
 - 14.5 表单的数据处理 393
 - 14.6 用行为"Set Text of Text Field"设置文本框的值 395
 - 14.7 使用行为"Validate Form"进行表单校验 397
 - 14.8 表单的多重提交 399
 - 14.9 防止表单的连续提交 400
- 第15章 问鼎动态网站 403
 - 15.1 了解动态网站和Web应用程序 404
 - 15.1.1 Web动态技术 404
 - 15.1.2 客户端脚本 405
 - 15.1.3 服务器端脚本程序 405
 - 15.1.4 静态网页和动态网页 406
 - 15.2 Dreamweaver对服务器端脚本的支持 407
 - 15.2.1 在Dreamweaver中编辑ColdFusion和ASP文件 408
 - 15.2.2 自定义第三方标记 409
 - 15.3 编制服务器端脚本的Dreamweaver插件 410
 - 15.3.1 编制服务器端脚本的插件 410
 - 15.3.2 编制ASP脚本的插件"AspDream" 410
 - 15.4 了解Dreamweaver UltraDev 412

- 15.4.1 Dreamweaver UltraDev概述 412
- 15.4.2 Dreamweaver和Dreamweaver UltraDev 413
- 15.4.3 UltraDev的Web应用程序概念 413
- 15.4.4 UltraDev动态网页的工作机制 414
- 第16章 快速制作交互页面 CourseBuilder入门 415
 - 16.1 了解CourseBuilder 416
 - 16.1.1 CourseBuilder概述 416
 - 16.1.2 启用CourseBuilder 417
 - 16.1.3 CourseBuilder交互 418
 - 16.2 多项选择交互 419
 - 16.2.1 多项选择交互概述 419
 - 16.2.2 用多项选择交互制作选择题 420
 - 16.3 拖放交互 425
 - 16.3.1 拖放交互概述 425
 - 16.3.2 制作拖放练习题 425
 - 16.4 探测交互 430
 - 16.4.1 探测交互概述 430
 - 16.4.2 制作探测练习题 430
 - 16.5 文本输入交互 433
 - 16.5.1 文本输入交互概述 433
 - 16.5.2 用文本输入交互制作填空题 434
 - 16.6 CourseBuilder的交互控件 437
 - 16.6.1 按钮 (Button) 交互 437
 - 16.6.2 计时器 (Timer) 交互 439
 - 16.6.3 滑动条 (Slider) 交互 442
 - 16.7 动作管理器对象 445
 - 16.8 管理CourseBuilder交互 447
 - 16.8.1 查看和编辑CourseBuilder交互对象的属性 447
 - 16.8.2 CourseBuilder交互对象的剪切、复制、粘贴和删除 448
 - 16.8.3 将含有CourseBuilder交互页面上载到服务器 449
- 第17章 Web课件制作 CourseBuilder提高 451
 - 17.1 深入了解动作管理器 452
 - 17.1.1 动作管理器标签 452
 - 17.1.2 程序段 (Segment) 454
 - 17.1.3 条件 (Condition) 455
 - 17.1.4 动作 (Action) 458
 - 17.2 计分和数据跟踪 461
 - 17.2.1 计分和数据跟踪概述 461
 - 17.2.2 标记对错与分值设定 462
 - 17.2.3 显示反馈信息 463
 - 17.2.4 确认CourseBuilder交互标识符 464
 - 17.2.5 用于跟踪成绩的JavaScript变量 465
 - 17.2.6 跟踪剩余时间和尝试次数 466
 - 17.3 制作自我测验课件 466
 - 17.3.1 在同一页面跟踪多个交互 466
 - 17.3.2 在不同页面之间跟踪多个交互 470
 - 17.4 记录成绩 472

- 17.4.1 使用知识跟踪 (Knowledge Track) 472
- 17.4.2 连接数据库 474
- 17.5 自定义交互模板 475
 - 17.5.1 自定义CourseBuilder交互模板 475
 - 17.5.2 了解模板库文件 476
- 第18章 定制Dreamweaver 479
 - 18.1 Dreamweaver定制概述 480
 - 18.2 设置Dreamweaver的参数选项 480
 - 18.2.1 设置常规选项 480
 - 18.2.2 定制Dreamweaver面板 482
 - 18.3 改变默认文件类型 483
 - 18.4 修改对象面板 484
 - 18.5 自定义Dreamweaver菜单 484
 - 18.5.1 修改【Commands】菜单 485
 - 18.5.2 剖析菜单配置文件 486
 - 18.5.3 修改菜单和菜单项 488
 - 18.5.4 修改键盘快捷键 489
 - 18.6 定制对话框 491
 - 18.7 改变默认的HTML格式 492
 - 18.8 修改浏览器配置文件 492
- 附录 精选Dreamweaver插件一览表 495

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>