

<<COM精髓(第三版)>>

图书基本信息

书名：<<COM精髓(第三版)>>

13位ISBN编号：9787115090331

10位ISBN编号：7115090335

出版时间：2001-01

出版时间：人民邮电出版社

作者：(美)帕拉特

译者：信达工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<COM精髓(第三版)>>

内容概要

COM(组件对象模型)将程序员从底层细节中解放出来,同时独立于语言,因此成为编程利器,是开发复杂应用程序的首选工具。

本书介绍了COM的概念、术语、编程技巧和注意事项,从而带领读者步入COM编程的殿堂。

本书包括15章,分别介绍了COM对象、对象服务器、自定义接口、自动化、类型库、线程和COM、分布式COM、永久对象、Moniker、异步COM、VB对COM的支持、活动模板库(ATL)、VC对COM的支持、VJ对COM的支持以及包容和积聚等内容。

本书对概念的阐述详细、透彻,同时包含了大量范例。

可作为COM初学者的教材或COM程序员的参考资料。

<<COM精髓(第三版)>>

书籍目录

第1章 绪论：使用对象	1.1 概念和定义	1.2 组件对象模型	1.3
IUnknown接口	1.4 GUID和UUID	1.5 HBESULT	1.6 使用第一个COM
对象	1.7 编写第一个COM对象	1.8 练习	第2章 对象服务器
为何提供COM对象	2.2 在客户端创建对象	2.3 服务器注册	2.4 类工厂
2.5 服务器的生存期	2.6 进程内服务器和进程外服务器	2.7 练习	
第3章 自定义接口	3.1 VTBL接口和调度接口	3.2 接口的抽象定义	3.3
通过代理和占位程序的标准汇集	3.4 标准汇集与类型库	3.5 双接口	3.6
多重继承和错误处理	3.7 练习	第4章 自动化	4.1 概念和定义
4.2 基本的客户功能	4.3 基本的服务器功能	4.4 练习1：自动化客户	4.
5 练习2：自动化服务器	第5章 类型库	5.1 概念和定义	5.2 构建类型库
5.3 类型库中描述的对象类型	5.4 部署和注册类型库	5.5 读取类型库	
5.6 练习	第6章 线程和COM	6.1 概念和定义	6.2 线程单元
6.3 单线程单元的例子	6.4 多线程单元的例子	6.5 单元间对象汇集	6.
6 线程和 EXE服务器	6.7 注册表条目ThreadingModel的值为Both的情况	6.8 练习	
第7章 分布式COM(DCOM)	7.1 概念和定义	7.2 创建远程对象	
7.3 启动安全性	7.4 远程客户身份	7.5 调用安全性和身份验证	7.6
DCOM中的性能	7.7 全局运行对象表范例	7.8 练习	第8章 永久对象
8.1 概念和定义	8.2 使用永久对象	8.3 实现永久对象	8.4 练习
第9章 Moniker	9.1 概念和定义	9.2 Moniker的类型	9.3 创
建Moniker	9.4 绑定Moniker	9.5 编写自定义Moniker	9.6 复杂的绑定层
次结构	9.7 练习	第10章 异步COM	10.1 概念和定义
异步接口	10.3 最简单的异步范例	10.4 完成后回调	10.5 练习
第11章 VC++对COM的支持	11.1 智能指针	11.2 用于C++客户的使用类型库的	
包装类	11.3 对BSTR的支持	11.4 ANSI和双字节字符之间的转换	11.5
练习	第12章 活动模板库(ATL)	12.1 概念和定义	12.2 ATL对象服务器
12.3 ATL几对象	12.4 ATL对象方法和属性	12.5 ATL对象的内部结构	
12.6 调试ATL对象	12.7 练习	第13章 VB对COM的支持	13.1 概念和
定义	13.2 VB对COM客户的支持	13.3 VB对COM服务器的支持	13.4
VB对COM错误的处理	13.5 VB中的COM线程	13.6 练习	第14章 VJ
对COM的支持	14.1概念和定义	14.2 使用Java编写COM客户	14.3 使
用Java创建COM服务器	14.4 Java对COM错误的处理	14.5 在Java中使用CoMA贝	
14.6 Java中的COM线程	14.7 练习	附录A 包容和聚集	A.1 概念
和定义	A.2 包容	A.3 聚集	

<<COM精髓(第三版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>