



## <<XML用户手册>>

### 内容概要

本书全面而详尽地介绍了XML。

其主要内容有：XML的定义和作用，它与HTML的区别以及各种概念；XML应用成功能秘诀，XML开发的经验，如何应用XML进行电子商务、内容管理、结构化、创建和表达。

在本书的配套光盘上，还提供了免费的XML软件包、XML的重要标准和规范以及技术领先的XML供应商的演示、详尽信息、示例等内容。

本书适用于利用XML进行各种应用的人员。

## <<XML用户手册>>

### 书籍目录

#### 第一部分 XML简介

##### 第1章 XML的使用者、定义和使用原因

###### 1.1 文本格式标记和SGML

###### 1.1.1 格式标记

###### 1.1.2 通用标记

###### 1.2 HTML和Web

###### 1.2.1 可扩展的HTML——一种非正式的形式

###### 1.2.2 World Wide Web的反应

###### 1.3 小结

##### 第2章 XML无所不在

###### 2.1 超越HTML

###### 2.2 数据库发布

###### 2.3 电子商务

###### 2.4 元数据

###### 2.5 Web上的科学

##### 第3章 XML的基本内容

###### 3.1 目标

###### 3.2 元素：逻辑结构

###### 3.3 Unicode：字符集

###### 3.4 实体：物理结构

###### 3.5 标记

###### 3.6 文档类型

###### 3.7 形式完备而合法

###### 3.8 超链接和寻址

###### 3.9 样式表

###### 3.10 小结

##### 第4章 现实世界中的XML

###### 4.1 XML是面向文档还是面向数据

###### 4.2 无限的应用范围

###### 4.2.1 面向表达的发布

###### 4.2.2 面向消息的中间件

###### 4.2.3 异性相吸

###### 4.2.4 MOM和POP——合而为一，威力无穷

###### 4.3 XML工具

###### 4.4 XML术语

###### 4.4.1 结构化和非结构化

###### 4.4.2 标记和元素

###### 4.4.3 文档类型、DTD和标记说明

###### 4.4.4 文档、XML文档和文档实例

###### 4.4.5 编写代码、译成编码和标记

###### 4.5 小结

#### 第二部分 XML的功能

##### 第5章 个性化频繁飞行者的Web站点

###### 5.1 现今频繁访问的站点

###### 5.2 现今Web模型的缺点

## <<XML用户手册>>

- 5.3 在Web上从事业务的更好模型
- 5.4 启用XML的频繁飞行者的Web站点
- 5.5 理解Softland Air方案
- 5.6 迈向新型Web
- 第6章 创建在线拍卖Web站点
  - 6.1 从中间层得到数据
    - 6.1.1 定义XML文档结构
    - 6.1.2 使用ASP文件生成XML文档
    - 6.1.3 从多数据库生成XML
    - 6.1.4 从数据库和XML数据源中生成XML
  - 6.2 创建用户界面
    - 6.2.1 使用程序脚本
    - 6.2.2 使用描述数据绑定
  - 6.3 更新来自客户的数据源
  - 6.4 小结
- 第7章 XML和EDI：新的Web商业
  - 7.1 什么是EDI
    - 7.1.1 外部网不能侵入它
    - 7.1.2 XML的特色
    - 7.1.3 新的EDI
    - 7.1.4 到处使用的EDI：飞跃前进
    - 7.1.5 EDI的价值
  - 7.2 传统EDI：建立在过时的准则之上
    - 7.2.1 EDI的历史
    - 7.2.2 EDI技术基础
    - 7.2.3 传统EDI的问题
  - 7.3 新的EDI：权衡XML和Internet
    - 7.3.1 XML
    - 7.3.2 Internet
    - 7.3.3 Internet技术
    - 7.3.4 XML数据存储
    - 7.3.5 数据过滤
  - 7.4 小结
- 第8章 供应链集成
  - 8.1 连接供应链
  - 8.2 供应链集成要求
  - 8.3 B2B集成服务器
  - 8.4 系统概述
  - 8.5 制造商服务
    - 8.5.1 B2B插件
    - 8.5.2 服务器存根
    - 8.5.3 XML要求和回应
    - 8.5.4 Java瘦客户
    - 8.5.5 制造商接口结构
  - 8.6 供应商服务
    - 8.6.1 客户存根
    - 8.6.2 供应商接口结构

## <<XML用户手册>>

### 8.7 小结

### 第9章 比较购物服务Web站点

#### 9.1 在线购书

#### 9.2 Jungle Shopping Guide

#### 9.3 Shopping Guided的工作方式

#### 9.4 小结

### 第10章 自然语言转换

#### 10.1 错误的代价很昂贵

#### 10.2 世界很小

#### 10.3 商业挑战

##### 10.3.1 成本约束

##### 10.3.2 快速的产品开发

##### 10.3.3 多种类文档

#### 10.4 今天的翻译

#### 10.5 新方向

##### 10.5.1 组件

##### 10.5.2 重用减少重复编写

##### 10.5.3 用版本标识变化

##### 10.5.4 对齐使创作和翻译并行成为可能

#### 10.6 在现实世界中

### 第11章 安全规程整理

#### 11.1 使XML文档可视化

#### 11.2 用XML的EDGAR提交

##### 11.2.1 审阅EDGAR DTD

##### 11.2.2 创建DTD的实例

##### 11.2.3 检验EDGAR实例的一致性

##### 11.2.4 修复不一致元素

##### 11.2.5 生成EDGAR提交

##### 11.2.6 为SEC发行

##### 11.2.7 为Web站点再分区

#### 11.3 小结

### 第12章 技术支持自动化

#### 12.1 不幸的技术支持

##### 12.1.1 老方法

##### 12.1.2 需要做些什么

##### 12.1.3 帮助技术支持

#### 12.2 Solution System的工作方式

##### 12.2.1 信息流

##### 12.2.2 结构

#### 12.3 使用Help Desk Solution System

##### 12.3.1 进行查询

##### 12.3.2 研究产品信息

##### 12.3.3 编写解决方案

##### 12.3.4 更新储存库

##### 12.3.5 改进的路径

##### 12.3.6 签入文档到知识库

### 第13章 扩展链接

## <<XML用户手册>>

### 13.1 Shop批注应用程序

#### 13.1.1 什么是扩展链接

#### 13.1.2 显示扩展链接

#### 13.1.3 手册新版本的通知服务

#### 13.1.4 供应商可以使用通知

### 13.2 扩展链接的其他应用程序

#### 13.2.1 公众关心的资源团体

#### 13.2.2 导航文档

#### 13.2.3 增加计算机内存

#### 13.2.4 智能属性管理

### 13.3 强大的链接输入

#### 13.3.1 隐藏安装日志

#### 13.3.2 为什么需要强大链接输入

#### 13.3.3 锚点鉴别

### 13.4 小结

## 第三部分 XML的作用

### 第14章 Hitachi Semiconductor公司

#### 14.1 介绍

#### 14.2 商业情况

#### 14.3 第1阶段：创建单一源文件

#### 14.4 第2阶段：用XML自动转换

#### 14.5 功能强大的发行

#### 14.6 简化基于Web的搜索

#### 14.7 可计量的节省

#### 14.8 结论：自动化的新标准

### 第15章 Washington Post

#### 15.1 Post Web站点

#### 15.2 在线工作搜索

#### 15.2.1 Andersen Consulting

#### 15.2.2 CACI International

#### 15.2.3 CareerPost

#### 15.3 JobCanopy的工作方式

### 15.4 小结

### 第16章 Frank Russel公司

#### 16.1 背景

#### 16.2 项目战略考虑

#### 16.2.1 从理论的抽象到实际应用程序的进程

#### 16.2.2 逐步实现投资回报

#### 16.2.3 与重点开发项目并行的持续研究

#### 16.2.4 公司整体战略的调整

#### 16.2.5 高级管理者的任务

#### 16.3 确定需求

#### 16.3.1 商业要求

#### 16.3.2 技术要求

#### 16.4 创建抽象的体系结构

#### 16.5 实现实用程序

#### 16.5.1 现实世界的设计问题

## &lt;&lt;XML用户手册&gt;&gt;

- 16.5.2 文档表达
- 16.5.3 阶段性实现计划
- 16.6 小结
- 第17章 Agent Discovery
  - 17.1 Agent Discovery
  - 17.2 图像
    - 17.2.1 访问和综合
    - 17.2.2 解决方案：Web自动化
  - 17.3 什么是Web自动化
  - 17.4 发现通用的基础
  - 17.5 XML如何
  - 17.6 结构原则
  - 17.7 小结
- 第18章 Major Corporation
  - 18.1 背景
  - 18.2 第一代：客户/服务器
  - 18.3 第二代：三层
    - 18.3.1 数据提取
    - 18.3.2 数据库维护
  - 18.4 小结
- 第19章 Providence的城市
  - 19.1 Providence Guide的原型
  - 19.2 信息结构
  - 19.3 转换到XML
  - 19.4 生成电子书
    - 19.4.1 使用多种样式表
  - 19.5 Web发送
  - 19.6 动态Web发送
  - 19.7 更新XML数据
  - 19.8 修订电子书
  - 19.9 小结
- 第20章 国际标准化组织
  - 20.1 ISO 12083：发行者的DTD
  - 20.2 为XML改编ISO 12083
    - 20.2.1 自动修改
    - 20.2.2 辅助修改
    - 20.2.3 其他修改
  - 20.3 小结
- 第四部分 处理XML的工具
- 第21章 FrameMaker+SGML：编辑+合成
  - 21.1 信息权衡
  - 21.2 XML创作功能
    - 21.2.1 编辑指南
    - 21.2.2 创作灵活性
    - 21.2.3 改正问题
    - 21.2.4 创作实用程序
    - 21.2.5 管理外部内容

## &lt;&lt;XML用户手册&gt;&gt;

- 21.2.6 良好的形式支持
- 21.3 自动格式化和合成
  - 21.3.1 基于规则的格式化
  - 21.3.2 交互式格式化
- 21.4 文档片段
- 21.5 发行文档
  - 21.5.1 纸发布
  - 21.5.2 在线发布
- 21.6 定制和准备
  - 21.6.1 DTD定制
  - 21.6.2 定义格式规则
  - 21.6.3 扩展性
- 第22章 ADEPT · Editor : 编辑内容管理
  - 22.1 自动化的文档系统
    - 22.1.1 结构
    - 22.1.2 内容管理
  - 22.2 保证工具正确性的信息
    - 22.2.1 高容量
    - 22.2.2 多应用程序
    - 22.2.3 高价值
    - 22.2.4 长生存期
    - 22.2.5 可重用
    - 22.2.6 一致性
    - 22.2.7 由正式过程创建
  - 22.3 考虑特性
    - 22.3.1 创作问题
    - 22.3.2 开发问题
    - 22.3.3 商业问题
- 第23章 XMetaL : 友好的XML编辑
  - 23.1 熟悉的界面
  - 23.2 HTML标记转换
  - 23.3 结构化编辑
    - 23.3.1 多视图
    - 23.3.2 表格
    - 23.3.3 命名书签
    - 23.3.4 示例和模板
    - 23.3.5 上下文关联样式
    - 23.3.6 默认HTML样式
    - 23.3.7 直接DTD处理
    - 23.3.8 定制
  - 23.4 扩展XML性能给外部作者
- 第24章 DynaTag虚拟转换环境
  - 24.1 文档转换的概念
    - 24.1.1 数据挽救
    - 24.1.2 样式服务的意义
  - 24.2 用DynaTag转换文档
    - 24.2.1 开始



## &lt;&lt;XML用户手册&gt;&gt;

- 24.2.2 映射
- 24.3 准备电子发行
- 第25章 XML Styler : 图形XSL样式表编辑器
- 25.1 介绍XSL
- 25.2 用XML Styer创建样式表
- 25.3 XSL模式
- 25.4 XSL动作
- 25.4.1 HTML/CSS流对象
- 25.4.2 DSSSL流对象
- 25.5 小结
- 第20章 Astoria : 灵活的内容管理
- 26.1 组件无处不在
- 26.1.1 组件发布
- 26.1.2 XML生成组件
- 26.1.3 内容重用的应用程序
- 26.2 内容管理实现
- 26.2.1 修订跟踪
- 26.2.2 搜索
- 26.2.3 动态文档装配
- 第27章 POET内容管理套件
- 27.1 管理信息生存期
- 27.1.1 信息生存期的改变
- 27.1.2 World Wide Web改变了规则
- 27.1.3 面向对象的组件
- 27.2 POET内容管理套件
- 27.2.1 POET CMS组件
- 27.2.2 POET CMS总体结构
- 27.2.3 使用POET CMS
- 第28章 HoTMetaL应用程序服务器
- 28.1 动态描述标记
- 28.2 HoTMetaL APPS的工作方式
- 28.2.1 中间层服务器标记
- 28.2.2 动态页面的引导构造
- 28.3 友好的功能
- 第29章 Junglee虚拟DBMS
- 29.1 为什么使用虚拟数据库技术
- 29.2 VDBMS的工作方式
- 29.2.1 包装器开发工具包 (WDK)
- 29.2.2 提取器开发工具包 (EDK)
- 29.2.3 VDB服务器和数据质量工具包
- 29.2.4 管理接口
- 29.3 VDB技术的应用
- 第30章 自由XML软件
- 30.1 “自由”的含义是什么
- 30.2 XML的最佳自由软件
- 30.2.1 分析器和引擎
- 30.2.2 编辑与合成

## &lt;&lt;XML用户手册&gt;&gt;

- 30.2.3 控制信息开发
- 30.2.4 转换
- 30.2.5 电子交付
- 30.2.6 资源
- 第五部分 XML技术
- 第31章 XML基础
- 30.1 句法细节
- 31.1.1 区分大小写
- 31.1.2 标记与数据
- 31.1.3 空白字符
- 31.1.4 名称与名称记号
- 31.1.5 文字字符串
- 31.1.6 语法
- 31.2 序言和实例
- 31.3 逻辑结构
- 31.4 元素
- 31.5 属性
- 31.6 序言
- 31.6.1 XML声明
- 31.6.2 文档类型声明
- 31.7 其他标记
- 31.7.1 预定义实体
- 31.7.2 CDATA节
- 31.7.3 注释
- 31.8 小结
- 第32章 创建文档类型定义
- 32.1 文档类型声明
- 32.2 内部和外部子集
- 32.3 元素类型说明
- 32.4 元素类型内容规格
- 32.4.1 EMPTY内容
- 32.4.2 ANY内容
- 32.4.3 混合内容
- 32.5 内容模型
- 32.6 属性
- 32.6.1 属性列表声明
- 32.6.2 属性默认值
- 32.6.3 属性类型
- 32.7 符号声明
- 第33章 实体：轻松分解
- 33.1 概述
- 33.2 实体细节
- 33.3 实体分类
- 33.4 内部通用实体
- 33.5 外部分析通用实体
- 33.6 未分析实体
- 33.7 内部和外部参数实体

## &lt;&lt;XML用户手册&gt;&gt;

33.8 标记不可以跨越实体边界

33.9 外部标识符

33.9.1 SYSTEM标识符

33.9.2 PUBLIC标识符

33.10 小结

第34章 XML链接语言 (XLink)

34.1 基本概念

34.1.1 简单链接

34.1.2 链接角色

34.1.3 能解决实际问题吗

34.1.4 链接行为

34.1.5 Actuate

34.1.6 Behavior

34.2 扩展链接

34.2.1 locator元素

34.2.1 链接组

34.3 寻址

34.4 统一资源标识符 (URI)

34.5 引用ID

34.6 位置项

34.7 小结

第35章 扩展样式语言 (XSL)

35.1 XSL概览

35.2 引用XSL样式表

35.3 规则、模式和动作

35.4 流对象

35.5 使用XSL

35.6 模式

35.7 动作

35.8 流对象和特征

35.9 XSL和JavaScript

第36章 高级特征

36.1 条件节

36.2 字符引用

36.3 处理指令

36.4 独立文档声明

36.5 小结

第37章 阅读XML规范

37.1 XML语法

37.2 字符串常量

37.3 名称

37.4 指示符

37.5 组合规则

37.6 小结

第38章 WIDL和XML RPC

38.1 单独使用XML是不够的

38.1.1 丢失的部分

## &lt;&lt;XML用户手册&gt;&gt;

- 38.1.2 WIDL的作用
- 38.2 WIDL的IDL组件
  - 38.2.1 Method元素
  - 38.2.2 Record元素
- 38.3 远程过程调用
  - 38.3.1 用XML表示RPC消息
  - 38.3.2 通用和定制消息DTD
- 38.4 集成应用程序
  - 38.4.1 存根
  - 38.4.2 文档映射
- 38.5 互操作性
- 第39章 XML-Data
  - 39.1 介绍
  - 39.2 模式元素类型
  - 39.3 Elementrype声明
  - 39.4 属性和内容模型
    - 39.4.1 element
    - 39.4.2 Empty、Any、String和Mixed内容
    - 39.4.3 组
    - 39.4.4 开放和封闭的内容模型
  - 39.5 默认值
  - 39.6 别名与关联
  - 39.7 类层次
  - 39.8 作为引用的元素
    - 39.8.1 一对多关系
    - 39.8.2 复合键
  - 39.9 作为引用的属性
  - 39.10 约束和附加属性
    - 39.10.1 最大和最小约束
    - 39.10.2 其他有用的属性
  - 39.11 使用其他模式中的元素
  - 39.12 XML特有的元素
    - 39.12.1 属性
  - 39.13 实体声明元素类型
  - 39.14 外部声明元素类型
  - 39.15 数据类型
    - 39.15.1 类型数据在API中的展示方式
    - 39.15.2 复杂数据类型
    - 39.15.3 实例的版本
    - 39.15.4 数据类型的名称空间
    - 39.15.5 数据类型URI的含义
    - 39.15.6 结构化数据类型属性
    - 39.15.7 特定数据类型
  - 39.16 模式之间的映射
  - 39.17 附录A：实例
  - 39.18 附录B：XML-Data模式的一个XML DTD
- 第40章 XML SPECtacular

## <<XML用户手册>>

40.1 基础标准

40.1.1 国际标准

40.1.2 W3C推荐

40.2 XML应用程序

40.2.1 W3C推荐

40.2.2 其他

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>