

<<AutoCAD Civil3D2008实>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD Civil3D2008实战教程>>

13位ISBN编号：9787114070235

10位ISBN编号：7114070233

出版时间：2008-3

出版时间：人民交通出版社

作者：任耀，秦军 著

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD Civil3D2008实>>

内容概要

《AutoCAD Civil3D2008实战教程》为Autodesk授权培训中心(ATC)推荐教材?可作为Autodesk认证考试用书。

奉书详细介绍了最新版的AutoCADCivil3D2008的基本功能和应用技巧。

尽量做到深入浅出?易学易懂。

同时，特意在最后一章收集了部分应用案例，把Civil3D在土木工程领域中不同行业的应用经验分享给广大读者。

书籍目录

第1章 概论1.1 AutoCAD Civil 3D 2008软件简介1.1.1 三维动态设计1.1.2 协同设计1.1.3 开发接口1.1.4 系统配置1.2 用户界面1.2.1 工作空间1.2.2 工具空间1.2.3 【全景】窗口1.2.4 布局工具栏1.2.5 透明命令1.2.6 图形状态栏1.2.7 工具选项板1.2.8 右键菜单1.3 本章练习第2章 数字地形模型2.1 曲面的概念2.1.1 曲面——Civil 3D中的地形模型2.1.2 创建地形曲面2.1.3 曲面样式2.2 从点数据创建曲面2.2.1 空间点和点编组2.2.2 创建点编组2.2.3 引用点文件创建曲面2.2.4 使用DWG图形中的点2.2.5 对大型点集进行采样2.3 使用现有等高线图形2.3.1 使用三维等高线2.3.2 处理二维等高线2.3.3 等高线赋值2.3.4 简化等高线2.4 使用其他数据2.4.1 使用三维特征线2.4.2 使用边界和遮罩2.4.3 使用DEM文件2.4.4 使用LandXML文件2.5 曲面编辑和修正2.5.1 排除错误的高程数据2.5.2 手工编辑曲面2.6 本章练习2.6.1 创建三维地形曲面2.6.2 导出/导入三维地形曲面第3章 土方计算3.1 放坡3.1.1 放坡的概念3.1.2 创建放坡3.1.3 编辑放坡3.1.4 从放坡到曲面3.2 从放坡进行土方计算3.2.1 放坡体积工具3.2.2 自动土方平衡3.3 从曲面进行体积计算3.3.1 曲面体积工具3.3.2 土方施工图3.3.3 使用体量曲面3.3.4 界内体积计算3.4 本章练习第4章 场地设计4.1 场地4.2 地块4.2.1 地块的概念4.2.2 创建地块4.2.3 地块的显示外观4.2.4 地块的线段标签4.2.5 地块的自定义特性4.2.6 地块设计成果4.3 本章练习第5章 路线与纵断面5.1 平面路线设计5.1.1 用导线法创建路线5.1.2 用线元法创建路线5.1.3 编辑路线5.1.4 里程断链5.1.5 设计速度与超高5.1.6 路线标签与报表5.2 纵断面设计5.2.1 创建原始地形纵断面5.2.2 创建设计纵断面5.2.3 输出纵断面图5.2.4 纵断面标签与报表第6章 道路设计——基本篇6.1 标准横断面设计6.1.1 道路模型的基本概念6.1.2 创建装配6.1.3 编辑装配6.2 创建道路模型6.2.1 创建简单的道路模型6.2.2 细化道路模型参数(按里程划分区、步长、设置逻辑目标等)6.2.3 查看/编辑道路横断面6.3 道路曲面6.3.1 创建道路曲面6.3.2 定义道路曲面的边界6.3.3 从道路创建拆离的曲面6.3.4 从道路模型输出要素线6.4 创建横断面图纸与土方计算6.4.1 创建采样线6.4.2 定义材质列表6.4.3 创建横断面图6.4.4 输出土方计算报告6.5 道路出图6.5.1 创建图幅6.5.2 创建施工图集第7章 道路设计——高级篇7.1 使用部件设计道路装配7.1.1 部件的构成7.1.2 从多段线创建部件7.1.3 使用工具式部件7.1.4 管理现有的部件和装配7.2 代码集的应用7.2.1 代码集与代码映射7.2.2 控制道路的平面外观7.2.3 控制道路的曲面和渲染7.2.4 控制道路的横断面视图7.3 道路的土方计算7.3.1 使用曲面定义材质7.3.2 控制道路横断面显示第8章 管网设计8.1 基本概念8.1.1 Civil3D中的管网概念8.1.2 管网设计流程8.1.3 定义零件列表8.1.4 设计规则8.2 创建管网8.2.1 在平面图上创建管网8.2.2 在纵断面图上调整管网8.2.3 在横断面图上绘制管网8.3 编辑管网8.3.1 根据规则进行设计校核8.3.2 干涉检查8.4 零件生成器8.5 管网标签8.6 本章练习第9章 样式与自定义9.1 自定义Civil 3D 2008的工作空间9.1.1 认识Civil 3D的工作空间9.1.2 建立自己的工作空间9.2 Civil 3D 2008项目级别的自定义9.3 自定义Civil 3D的点样式及点标签样式9.3.1 认识Civil 3D的对象样式和标签样式9.3.2 自定义点对象样式9.3.3 设置点的标签样式9.3.4 定制生点的表格样式9.4 自定义曲面标签和样式9.4.1 理解曲面及曲面样式9.4.2 调整曲面样式9.4.3 自定义曲面标签9.4.4 自定义曲面数据报表的表格样式9.5 放坡、场地样式及标签样式设置9.5.1 了解地块的标签与样式9.5.2 放坡样式与放坡规则的自定义9.6 Civil 3D中复杂对象样式标签样式定义, 自定义路样式与标签9.6.1 自定义路线的对象样式和标签样式9.6.2 自定义纵断面与纵断面图9.7 自定义Civil 3D的模板9.7.1 建立样板文件9.7.2 使用样板文件建立新的项目9.7.3 自定义图纸样板9.8 本章练习第10章 专题应用10.1 大数据量的地形处理10.1.1 Civil 3D基本操作优化10.1.2 在Civil 3D中分解处理10.2 在Google Earth集成10.2.1 Google Earth简介10.2.2 Google Earth操作简介10.2.3 在Civil 3D中使用Google Earth数据10.2.4 从Civil 3D 2008发布到Google Earth10.3 利用道路模型进行沟渠设计10.3.1 自定义渠道设计样板文件10.3.2 渠道设计10.4 曲面转换实体10.5 道路交叉口的设计10.6 带平台和马道的土坝设计10.6.1 处理初始数据10.6.2 利用道路功能生成土坝的断面轮廓线10.6.3 通过放坡工具生成土坝曲面

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>