

图书基本信息

书名：<<计算机应用文摘。
2005年下半年合订本>>

13位ISBN编号：9787114058721

10位ISBN编号：7114058721

出版时间：2006-1

出版时间：第1版 (2006年1月1日)

作者：远望图书部

页数：250

字数：230000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《计算机应用文摘2005年下半年合订本》正文分册收录《计算机应用文摘》2005年13~24期杂志精华文章。

正文分册既保持了《计算机应用文摘》的杂志特色,囊括硬件、软件、数码应用、网络等相关的丰富内容,又通过重新排版,配上栏目索引、分类索引,来实现“计算机应用案头工具书”的效果,大家可以方便地查找到自己需要的文章。

《计算机应用文摘2005年下半年合订本》附录分册以休闲、娱乐的应用方案为主线,提供多个专题化的技巧,帮助大家在岁末年初紧张工作、学习之余能够更放松、更尽兴地享受电脑、网络、数码设备带来的乐趣! 专题一 疯狂秀场——视频剪辑合成技巧 专题二 疯狂拇指运动——彩信全能通 专题三 疯狂聊不停——网络聊天工具特技 专题四 疯狂K歌王——网络翻唱技巧 专题五 疯狂下载——网络下载工具特技 专题六 疯狂影音——多媒体浏览、播放技巧 专题七 疯狂Windows——系统美化特技 专题八 疯狂改图——Photoshop改图技巧 专题九 疯狂闪客——Flash创作特技 专题十 疯狂Game迷——掌机应用技巧 专题十一 疯狂Vista——Windows最新系统特技 专题十二 疯狂博客我最in——博客网站特技

书籍目录

专题一 疯狂秀场——视频剪辑合成技巧 用“会声会影8”捕获DV视频片断 用“会声会影8”捕获模拟视频片断 用“会声会影8”捕获MPEG视频片断 用“会声会影8”捕获WMV格式视频 用“会声会影8”捕获电视节目 用“会声会影8”成批捕获视频 用Windows Movie Maker2 捕获视频 用SnagIt 捕获视频 用Premiere6.5 批量捕获视频 用Vegas6.0C 捕获视频 用WinDCD Creator2.0 捕获视频 用“会声会影8”快速添加视频素材 用Vegas6.0C 增加音频效果 用“会声会影8”添加色彩素材 用Premiere6.5 添加视频素材 用“会声会影8”修整素材 用“会声会影8”分割素材 用WinDCD Creator 制作联机目录 用“会声会影8”制作左右声道分开的视频 “会声会影8”多重视频修剪 用Premiere6.5 剪辑视频 用“会声会影8”调整音频 用“会声会影8”调整视频回放速度 用“会声会影8”自定义视频滤镜 用Vegas6.0C 制作画中画 用“会声会影8”捕获静态图像 用“会声会影8”编辑电影的标题文字 用“会声会影8”添加转场效果 用WinDCD Creator 添加转场效果 用“会声会影8”保留景片声音 用Premiere6.5 编辑和合成声音 用Vegas6.0C 合成创建视频遮罩 用Premiere6.5 将短片连接为长片 用Premiere6.5 合并预演和片 用“会声会影8”渲染并保存视频文件 用WinDCD Creator 创建视频光盘

专题二 疯狂拇指运动——彩信全能通 彩信开通好轻松 手到擒来,用手机编辑彩信 大小通吃,用软件编辑彩信 拼音输入无忧,轻松掌握T9智能输入 手机的“智能五笔”——玩转iTAP输入 字词句逗,活用手机标点符号 锁定目标,清除指定短信 一次搞定,全面清除收件箱或发件箱中的短信 给短信留个“存单”,保存发送短信 得来全不费工夫,网络下载彩信 无线不载好轻松,使用红外线下载彩信 将蓝牙伸身彩信 心手相牵,数据线下载彩信 使用Goldwave制作手机铃声 使用Goldwave为手机铃声添加声音特效 使用PSMPlay转换出手机铃声 申请彩铃、炫铃业务一路通 修改彩铃登录密码 移动用记修改默认彩铃铃声 联通用记修改默认炫铃 用Gif Tools制作屏保动画 手机主题巧更换

专题三 疯狂聊不停——网络聊天工具特技

专题四 疯狂K歌王——网络翻唱技巧

专题五 疯狂下载——网络下载工具特技

专题六 疯狂影音——多媒体浏览、播放技巧

专题七 疯狂Windows——系统美化特技

专题八 疯狂改图——Photoshop改图技巧

专题九 疯狂闪客——Flash创作特技

专题十 疯狂Game迷——掌机应用技巧

专题十一 疯狂Vista——Windows最新系统特技

专题十二 疯狂博客我最in——博客网站特技

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>