

<<Maya 2009完全自学教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya 2009完全自学教程>>

13位ISBN编号：9787113117771

10位ISBN编号：7113117775

出版时间：2010-11

出版时间：中国铁道出版社

作者：李佐彬

页数：472

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

随着计算机技术的飞速发展，CG艺术和技术得到了长足发展。

三维创作是CG的重要分支。

三维创作软件有很多，例如3ds Max、Maya、Softimage XSI、Lightwave等，都是三维创作的常用软件。

本书应广大读者的迫切需求，用视频化教程、配以丰富而典型的实例，完美地将Maya的基础操作、建模技术、材质技术、灯光技术、变形器、骨骼与蒙皮、粒子系统、动力学与布料、流体、毛发与绘制笔刷等动画制作中的常用技术进行了深入的讲解。

本书注重培养读者的实际应用能力，所有实例均从项目制作的实际需求出发，实例题材广泛，涵盖CG艺术作品、工业产品设计、人物角色、动画特效等诸多方面。

在讲解实例制作过程的同时，向读者展示了最前沿的技术与解决方案。

全书分为15章，具体内容如下：第1章讲解了Maya 2009的基础知识、界面和新增功能。

第2章详细介绍了Maya 2009的基本操作。

第3章深入讲解了Polygon建模的基础知识和应用技法。

第4章深入讲解了NURBS曲线建模的基础知识和应用技法。

第5章深入讲解了subdivision建模的基础知识和应用技法。

第6章讲解了Maya灯光技术的基础知识和三点布光技术的应用。

第7章讲解了Maya材质与渲染的基础知识及相关的制作技巧。

第8章讲解了Maya纹理与UV贴图技术的基础知识及高级应用技法。

第9章讲解了Maya动画的基础知识及关键帧动画的具体应用。

第10章讲解了Maya变形器的基础知识及面部表情动画的制作。

第11章讲解了Maya骨骼与蒙皮技术的基础知识及具体应用。

第12章讲解了Maya粒子系统的基础知识及粒子替代的具体应用。

第13章讲解了Maya动力学与布料的基础知识及具体应用。

第14章讲解了Maya流体技术的基础知识及具体应用。

第15章讲解了Maya毛发与绘制笔刷的基础知识及具体应用。

## <<Maya 2009完全自学教程>>

### 内容概要

本书使用视频化教程、配以丰富而典型的实例，完美地将Maya的基础操作、建模技术、材质技术、灯光技术、变形器、骨骼与蒙皮、粒子系统、动力学与布料、流体、毛发与绘制笔刷等动画制作中的常用技术进行了深入的讲解。

本书注重培养读者的实际应用能力，所有实例都是从项目制作的实际需求出发，实例题材广泛，涵盖CG艺术作品、工业产品设计、人物角色、动画特效等诸多方面。

在讲解实例制作过程的同时，向读者展示了最前沿的技术与解决方案。

本书配套光盘中提供了书中实例的源文件和素材文件，以及所有实例制作的视频教学文件。

本书适合Maya初学者阅读，是计算机三维艺术创作专业人员，三维动画、影视广告等从业人员，以及影视传媒、游戏广告等相关专业学生不可多得的学习参考书，也是大中专院校及社会培训机构相关专业的理想教材。

书籍目录

第1章 Maya 200\*简介 1.1 Maya 2009概述 1.2 操作系统要求及启动 1.3 Maya 2009的新增功能 1.4 Maya 2009的界面介绍 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 状态栏 1.4.4 工具架 1.4.5 视图区 1.4.6 通道栏和图层区 1.4.7 工具栏(Tools) 1.4.8 动画控制区 1.4.9 命令栏和帮助栏 1.5 边学边用——Maya 2009新增功能Asset的应用 1.5.1 实例目标 1.5.2 实例实现第2章 Maya 2009的基本操作第3章 Polygon建模第4章 NURBS曲线建模第5章 Subdivision建模第6章 灯光技术第7章 材质与渲染第8章 纹理与UV贴图技术第9章 Maya基础动画第10章 变形器第11章 骨骼与蒙皮第12章 粒子系统第13章 动力学与布料第14章 流体第15章 毛发与绘制笔刷

<<Maya 2009完全自学教程>>

章节摘录

插图：

## <<Maya 2009完全自学教程>>

### 编辑推荐

《Maya 2009完全自学教程》12小时超大容量视频教学光盘，实例的工程源文件 and 所用的素材文件，实例制作的视频教学文件。

<<Maya 2009完全自学教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>