

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787113110994

10位ISBN编号：7113110991

出版时间：2010-4

出版时间：中国铁道出版社

作者：秦虎锋 等著

页数：233

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《Visual Basic程序设计实用教程》较为详细地介绍了Visual Basic 6.0语言的基础知识、程序设计方法和开发数据库的方法。

全书共8章，内容包括：Visual Basic的集成开发环境；使用窗体的属性、事件、方法设计一个简单的欢迎界面；条件选择结构、循环结构、数组和过程；设计一般界面的方法；设计复杂用户界面的方法；图形控件及常用的图形方法；处理文件的方法；以及VisualBasic与Access数据库的应用。

《Visual Basic程序设计实用教程》适合作为高职高专计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，也可作为非计算机专业学习计算机程序设计语言的教材，还可作为有关工程技术人员和计算机爱好者进行应用软件开发的参考书。

## 书籍目录

第1章 开始使用Visual Basic 6.0  
1.1 Visual Basic简介及特点  
1.2 安装、启动与退出Visual Basic 6.0  
1.3 Visual Basic 6.0集成开发环境  
本章小结  
实战训练  
第2章 简单窗体——设计简单“欢迎使用”界面  
2.1 如何实现简单“欢迎使用”界面  
2.2 对象  
2.3 窗体的主要属性  
2.4 窗体常用的事件  
2.5 窗体常用的方法  
2.6 实现简单“欢迎使用”界面的具体方法  
本章小结  
实战训练  
第3章 程序结构——设计应用程序功能  
3.1 结构化程序设计概念  
3.2 VB编程基础  
3.3 顺序结构  
3.4 选择结构  
3.5 循环结构  
3.6 数组  
3.7 过程  
本章小结  
实战训练  
第4章 常用控件——设计一般用户界面  
4.1 如何实现用户界面  
4.2 命令按钮  
4.3 标签  
4.4.文本框  
4.5 单选按钮与复选框  
4.6 列表框与组合框  
4.7 滚动条  
4.8 计时器  
4.9 框架  
4.10 实现读者信息录入界面的具体方法  
本章小结  
实战训练  
第5章 设计复杂用户界面  
5.1 如何实现复杂用户界面  
5.2 菜单程序设计  
5.3 工具栏设计  
5.4 状态栏设计  
5.5 通用对话框  
5.6 Rich Text Box控件  
5.7 多文档界面 (MDI)  
5.8 实现文本编辑器的具体方法  
本章小结  
实战训练  
第6章 图形处理  
6.1 如何在控件中画图  
6.2 图形操作基础  
6.3 图形控件  
6.4 图形方法  
6.5 实现正弦曲线的具体方法  
本章小结  
实战训练  
第7章 文件的使用  
7.1 文件的概念  
7.2 顺序文件的操作  
7.3 随机文件的操作  
7.4 二进制文件的操作  
7.5 文件系统控件  
本章小结  
实战训练  
第8章 Visual Basic与Access 2003数据库应用  
8.1 如何开发信息系统——成绩管理系统  
8.2 数据库管理器  
8.3 数据控件的使用  
8.4 SQL  
8.5 ADO数据控件  
8.6 实现成绩管理系统的具体方法  
8.6.1 数据库设计  
8.6.2 创建工程  
8.6.3 建立数据连接  
8.6.4 系统的初始化和登录机制  
8.6.5 MDI窗体  
8.6.6 按课程进行成绩管理  
8.6.7 按学生进行成绩管理  
本章小结  
实战训练  
参考文献

## 章节摘录

Visual Basic 6.0的集成环境与Microsoft Office家族中的软件类似。其工具按钮具有提示功能；右击可显示相应部分快捷菜单；用户可自定义菜单；在对象浏览窗口中可查看对象及相关属性。

集成开发环境窗口如图1-3所示，除了Microsoft应用软件常规的标题栏、菜单栏、工具栏外，还包括Visual Basic 6.0的几个独立窗口。

1.标题栏 在图1-3中，标题栏的标题为“工程I-Microsoft Visual Basic[设计]”，说明此时集成开发环境处于设计模式，在进入其他状态时，方括号中的文字将做相应的变化。

Visual Basic 6.0有三种工作模式：设计模式、运行模式和中断模式。

- 设计模式：可进行用户界面的设计和代码的编制，来完成应用程序的开发。
- 运行模式：运行应用程序，此时不能编辑代码，也不能编辑界面。
- 中断模式：应用程序运行暂时中断。

此时可以编辑代码，但是不能编辑界面。

按【F5】键或单击“继续”按钮继续运行程序；单击“结束”按钮停止程序的运行。

此模式会弹出“立即”窗口，在窗口中输入命令便可立即执行。

同Windows其他界面一样，标题栏的最左端是窗口控制菜单框、标题栏的右端是最大化和最小化按钮

2.菜单栏 菜单是在集成开发环境下发布命令的基本场所。

Visual Basic 6.0主菜单有文件、编辑、视图、工程、格式、运行、查询、图表、工具、外接程序、窗口、帮助等，但菜单命令是通过子菜单中的子菜单项操作的。

文件菜单：主要用于建立、打开、添加、移去、保存工程和文件。

包括新建工程、打开工程、添加工程、移除工程、保存工程、工程另存为、保存文件、文件另存为、打印、打印设置、生成工程等子菜单项。

编辑菜单：在对工程进行修改时，编辑菜单可实现各种编辑操作。

包括撤销、重复、剪切、复制、粘贴、粘贴链接、删除、全选、查找、缩进、凸出、插入文件、属性/方法列表、快速信息、参数信息、书签等子菜单项。

.....?

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>