第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max2009工业产品高级>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max2009工业产品高级建模技法>>

13位ISBN编号：9787113105112

10位ISBN编号：7113105114

出版时间：2010-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：刘波，钮磊　编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max2009工业产品高级>>

内容概要

本书编者来自工业建模导师级团队，拥有十多年的实战经验。
通过编者精心选例，使本书无疑成为一本重量级的工业产品建模巨作。
编写本书的目的是为工业产品造型设计师量身打造一套成熟且完整的建模解决方案。
本书由浅入深地通过七个模型实例，详细讲解了使用3dsMax2009软件制作产品模型的各种高级技术。
读者通过学习本书，将能够使用强大的3ds Max建模工具进行快速精确的工业产品建模，为最终进行产品渲染奠定良好的基础。
在模型塑造和线面布局等关键技术方面，编者提供了全部经验和秘诀，并对各种工业产品建模的常见问题提供了完美的解决方案。
　本书配套光盘全程录制了书中七个实例的全部视频教学并配有所有场景模型。
教学视频配合书中的步骤进行详细的操作演示，能使读者学习效率倍增，快速掌握全部建模制作过程和技巧。
　本书适合从事工业造型设计的人员和游戏三维场景建模的美工自学使用，也适合于广大建模爱好者以及大专院校相关艺术专业的学生使用。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max2009工业产品高级>>

书籍目录

Chapter 1 建模工具解决方案 1.1 Poly面板 1.2 Selection(选择) 1.3 Soft Selection(软选择) 1.4 Edit Vetrices(编辑顶点) 1.5 Edit Edges(编辑边线) 1.6 Edit Borders(编辑边界) 1.7 Edit Polygons(编辑多边形) 1.8 Edit Geometry(编辑几何体) 1.9 Vertex Properties(顶点属性) 1.10 Polygon Properties(多边形参数) 1.11 Subdivision Surface(细分曲面) 1.12 Subdivision Displacement(细分置换) 1.13 Paint Deformation(变形画笔) Chapter 2 制作吸尘器 2.1 制作机身 2.2 制作管子 2.3 制作吸头 Chapter 3 制作高档卡通跑车 3.1 制作车身 3.2 制作汽车玻璃 3.3 制作汽车保险杠 3.4 制作车灯 3.5 制作车门及把手 3.6 制作排气管 3.7制作后视镜 3.8 制作车轮 3.9 制作车顶 Chapter 4 制作摄影机 4.1 制作机身 4.2 制作摄像头 4.3 制作底座和按钮 4.4 制作碟盘 Chapter 5 制作游戏机 5.1 制作主机模型 5.2 制作手柄模型 5.3 制作数据线模型 Chapter 6 制作手机 6.1 制作机身外形 6.2 制作数字按键 6.3 制作手机后盖 6.4 制作侧面按键 6.5 制作主按键 6.6 制作显示屏 6.7 制作导航键Chapter 7 制作摩托车 7.1 视图设置 7.2 制作前轮轮胎 7.3 制作轮圈 7.4 制作车头 7.5 制作车把 7.6 制作挡泥板 7.7 制作油箱及车座 7.8 制作后挡泥板 7.9 制作车身零件 7.10 制作排气管 7.11 制作引擎 Chapter 8 制作坦克 8.1 制作坦克车身轮廓 8.2 制作侧面车身 8.3 制作坦克尾部 8.4 制作灭火器 8.5 制作后箱 8.6 制作顶部 8.7 制作坦克底部零件 8.8 制作车轮模型 8.9 制作履带模型

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com