

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画制作实例教程>>

13位ISBN编号：9787113105075

10位ISBN编号：7113105076

出版时间：2009-10

出版时间：王振明、李玉虹 中国铁道出版社 (2009-10出版)

作者：王振明，李玉虹 著

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Flash CS4动画制作实例教程》从初学者的角度出发，以Flash CS4为背景，以基本操作为主线，以实例制作为主体，结合实例制作过程，循序渐进地介绍了Flash CS4的操作环境、工具、面板、层、帧、元件、ActionScript等方面的知识、操作方法和使用技巧。

书中选择了鼠绘类、欣赏类、MTV、常见代码类型动画、菜单、课件、游戏等几种类型的动画为实例，对每一个实例制作过程进行了详尽、细致的讲解。

《Flash CS4动画制作实例教程》强调能力的培养，具有较强的可读性、实用性和可操作性，是Flash动画制作的入门类教材。

《Flash CS4动画制作实例教程》主要作为高职高专院校相关专业的教材使用，也可以作为Flash培训班、辅导班的教材和广大Flash爱好者的自学教材使用。

书籍目录

单元一 初识Flash1.1 了解Flash课后练习1.2 Flash的操作环境课后练习1.3 动画设置课后练习1.4 制作一个简单动画的过程课后练习单元小结项目实训 第一个动画制作单元二 简单对象的画法任务一 绘制云朵——椭圆工具的使用课后练习任务二 绘制蜡烛——颜色面板和渐变变形工具的使用课后练习任务三 绘制花朵——刷子的选项设置及变形面板课后练习任务四 绘制西瓜——矢量对象的选择技巧课后练习任务五 绘制蝴蝶——路径工具的使用课后练习单元小结项目实训 绘制蝴蝶飞舞单元三 风景画的绘制任务一 为风景画准备元件课后练习任务二 组织场景课后练习单元小结项目实训 设计风景画单元四 精彩实例任务一 制作手写字效果动画课后练习任务二 制作燃烧的蜡烛课后练习任务三 绘制运动的太阳系课后练习任务四 制作灯光效果动画课后练习任务五 制作展开的画卷课后练习任务六 制作放大镜效果课后练习任务七 制作旋转的地球课后练习任务八 制作水中倒影课后练习单元小结项目实训 制作火箭发射动画单元五 MTV制作任务一 设计MTV课后练习任务二 完成MTV课后练习单元小结项目实训 制作梁祝的MTV单元六 欣赏类动画的制作任务一 鼠绘荷塘课后练习任务二 荷塘景色动画——画面的切换课后练习单元小结项目实训 绘制荷塘场景动画单元七 代码类精彩小动画任务一 制作飞逝的星空课后练习任务二 制作闪烁的星空课后练习任务三 制作下雨效果课后练习任务四 制作下雪效果课后练习任务五 制作鼠标跟随效果动画课后练习任务六 制作文字鼠标跟随效果动画课后练习单元小结项目实训 制作“飞逝的星空”鼠标跟随效果动画单元八 声光效果类动画的制作任务一 制作闪电元件课后练习任务二 完成闪电效果动画课后练习单元小结项目实训 闪电效果的制作单元九 教学课件——凸透镜成像任务一 准备元件课后练习任务二 完成课件课后练习单元小结项目实训制作“凹透镜成像”课件单元十 导航菜单——下拉菜单的制作任务一 准备元件课后练习任务二 完成动画菜单课后练习单元小结项目实训 电子相册的制作单元十一 游戏制作——制作托球游戏任务一 准备元件课后练习任务二 完成游戏课后练习单元小结项目实训 制作并改进任务中的托球游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>