

图书基本信息

书名：<<3ds Max+Photoshop游戏角色设计>>

13位ISBN编号：9787113104382

10位ISBN编号：711310438X

出版时间：2009-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：谌宝业 等编著

页数：219

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

动漫游戏作为一种现代娱乐形式，正在世界范围内有着巨大的市场空间和受众群体。我国政府大力扶持游戏行业，特别注重对我国本土游戏企业的扶持。积极参与游戏开发的国内企业可享受政府税收优惠和资金支持。近年来，国内的游戏公司迅速崛起，大量的国外一流游戏公司也纷纷进驻中国。面对飞速发展的游戏市场，中国游戏开发人才储备却严重不足，游戏相关的工作变得炙手可热。目前，在我国游戏制作专业人才缺口很大的同时，相关的教材也不多。为此，我们推出了这套动漫游戏系列教材，而本书就是其中的一本。本书定位明确、内容丰富、结构

内容概要

北京动漫游戏行业协会应各大院校的要求，在科学的市场调查的基础上，根据动漫和游戏企业的用人需要编写本教材。

本书共分5章：第1章游戏角色设计分析，分析了游戏行业的现状和就业前景，讲解了游戏场景的概念和制作流程等；第2章网络游戏动物NPC角色制作——鹿，详细讲解了简单四足NPC动物的制作技巧；第3章网络游戏动物NPC角色制作——飞龙，全面系统地讲解了网络游戏中高级动物的制作和表现方法，并使读者深刻体会游戏中不同级别NPC角色在制作上的区别；第4章网络游戏主角制作——女性角色，详细讲解了游戏中最富有表现力的部分——女性换装角色的设计和制作技巧；第5章网络游戏主角制作——男性角色，详细讲解了不具备换装系统的一体化贴图角色制作规范。

为了辅助读者学习和供读者练习时参考，本书的配套光盘中包含了全书所有章节的电子课件以及全部实例的高清晰度视频文件，还包含了所有实例的素材以及源文件。

本书适合作为大中专院校艺术类专业教材，同时也可作为相关专业培训班的教材，还可作为游戏美术工作者的参考书。

书籍目录

第1章 游戏角色设计分析 1.1 游戏角色剖析 1.1.1 人体解剖基础概述 1.1.2 游戏角色的区分(Q版、欧美、日韩) 1.2 游戏角色设计技法 1.2.1 角色原画概念设定 1.2.2 原画和角色建模的关系 1.3 游戏角色制作流程 1.3.1 原画分析 1.3.2 模型和贴图 课后练习第2章 网络游戏动物NPC角色制作——鹿 2.1 原画造型的设定分析 2.2 制作鹿的模型 2.2.1 身体模型的制作 2.2.2 头部模型的制作 2.3 鹿的UVW编辑及调整 2.4 鹿的贴图绘制 课后练习第3章 网络游戏动物NPC角色制作——飞龙 3.1 原画设定分析 3.2 制作飞龙模型 3.2.1 角色身体结构的分析 3.2.2 飞龙的模型制作 3.3 飞龙的UVW的编辑 3.3.1 了解与UVW编辑相关的一些概念 3.3.2 在UVW的编辑中应该掌握的一些基本提示 3.3.3 飞龙头部的UVW编辑 3.3.4 飞龙身体的UVW编辑 3.3.5 飞龙骨翼的UVW编辑 3.3.6 飞龙四肢的UVW编辑 3.4 飞龙的贴图绘制 3.4.1 飞龙头部贴图的绘制 3.4.2 飞龙身体贴图的绘制 3.4.3 飞龙骨翼贴图的绘制 3.4.4 飞龙四肢贴图的绘制 课后练习第4章 网络游戏主角制作——女性角色 4.1 原画造型的设定分析 4.2 制作女性角色 4.2.1 头部模型制作分析 4.2.2 制作角色头部模型 4.2.3 头部UVw的编辑 4.2.4 制作角色身体模型 4.2.5 角色身体的UVW编辑 4.2.6 角色头部贴图的绘制 4.2.7 角色身体贴图的绘制 4.3 角色换装赏析 课后练习第5章 网络游戏主角制作——男性角色 5.1 原画造型分析 5.2 制作男性NPC角色 5.2.1 头部模型制作分析 5.2.2 制作角色头部模型 5.2.3 头部UVw的编辑 5.2.4 制作角色身体模型 5.2.5 角色的身体UVW编辑 5.2.6 角色贴图的绘制课后练习

章节摘录

(2) 眉头 眉头起自眼眶上缘内角，向外延展，越过眼眶称为眉梢，分上、下两列，下列呈放射状，内稠外稀，上列覆于下列之上，气势向下，内侧直而刚，并且常因背光而显得深暗，外侧呈弧形，因受光显得轻柔弯曲。

人的眉毛形状、走形、浓淡、长短、宽窄都不尽相同，是显示年龄、性别、性格、表情的有力标志。

(3) 鼻子 鼻子隆起于面部，呈三角形状（见图1-6），由鼻根和鼻底两部分组成。

鼻上部的隆起是鼻骨，它小而结实，其形状决定了鼻子的长、宽等。

鼻骨下边连接鼻软骨、鼻侧软骨和鼻翼软骨，鼻翼可随呼吸或表情张缩。

鼻子的

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>