

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787113103354

10位ISBN编号：7113103359

出版时间：2009-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：田更等著

页数：287

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《Visual Basic程序设计（第2版）》是关于Visual Basic 6.0（以下简称VB 6.0）中文版的案例教程，采用“案例+知识点+实训”的教学模式，便于读者以实践的方式迅速掌握知识。

《Visual Basic程序设计（第2版）》内容翔实、结构清晰、案例丰富、图文并茂，是一本重视编程能力培养、符合教学规律、面向实践应用的案例教程。

全书分为13章。

前7章详细介绍了VB6.0编程的基本概念和结构化程序设计的语法基础；第8章~第11章介绍了窗体、菜单以及所有VB 6.0标准控件，并讲解了部分常用的ActiveX控件；第12章重点介绍了VB 6.0中数据库应用的方法；最后一章给出了课程设计的基本流程和实训任务书；使读者在通读教程后能够综合运用所学知识，体验软件开发流程，尝试团队开发的模式，为今后更好地与岗位实践接轨打下坚实的基础。

附录中提供了全国计算机等级考试Visual Basic模拟试题及答案、VB程序设计编码规范，体现了“面向认证”、“规范化编程”特色。

《Visual Basic程序设计（第2版）》各章的“拓展实训”一节，以趣味案例突出本章知识要点，并进行知识拓展。

《Visual Basic程序设计（第2版）》定位于VB 6.0编程的初、中级用户，适合作为高职高专计算机类专业、机电类专业及相关专业计算机教育教材，也可作为软件学院、计算机培训班的教材。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第一部分VisualBasic编程基础篇第1章 VisualBasic的基础知识1.1 VisualBasic简介1.1.1 VisualBasic概述1.1.2 VisualBasic的特点1.1.3 VisualBasic的安装1.2 VisualBasic可视化编程的环境1.2.1 VisualBasic6.0的启动与退出1.2.2 VisualBasic6.0可视化编程环境1.3 VisualBasic可视化编程的基本概念1.3.1 类、对象、窗体与控件概述1.3.2 对象的属性、方法和事件1.3.3 工程1.4 VisualBasic中的通用属性、通用方法和通用事件1.4.1 控件的通用属性1.4.2 控件的通用方法1.4.3 控件的通用事件1.5 VisualBasic可视化编程的基本步骤1.6 拓展实训习题一第2章 VisualBasic的语法基础2.1 数据类型2.2 常量2.2.1 内部或者系统定义的常量2.2.2 用户自定义常量2.3 变量2.3.1 变量命名规则2.3.2 声明变量2.3.3 变量的作用域及其生存期2.4 运算符与表达式2.4.1 运算符2.4.2 表达式2.5 常用内部函数2.5.1 数值运算函数2.5.2 字符串函数2.5.3 日期和时间函数2.5.4 数据类型转换函数2.5.5 随机函数Rnd () 2.5.6 Shell () 函数2.5.7 MsgBox () 函数和MsgBox语句2.5.8 InputBox () 函数2.6 拓展实训习题二第3章 VisualBasic的程序结构基础3.1 顺序结构3.2 选择结构3.2.1 行If语句3.2.2 块If语句3.2.3 If () 函数3.2.4 多分支控制结构 (SelectCase语句) 3.3 循环结构3.3.1 ForNext循环控制结构 (计数循环) 3.3.2 WhileWend循环 (当循环控制结构) 3.3.3 DoLoop循环控制结构3.3.4 多重循环3.4 拓展实训习题三第4章 数组4.1 数组的概念4.2 数组的定义及使用4.2.1 静态数组的定义4.2.2 动态数组的定义及使用4.2.3 数组的清除4.3 数组元素的输入、输出和引用4.4 ForEachNext语句4.5 控件数组4.6 数组应用举例4.7 拓展实训习题四第5章 过程5.1 Sub过程5.1.1 建立Sub过程5.1.2 调用Sub过程5.2 Function过程5.2.1 建立Function过程5.2.2 调用Function过程5.3 过程调用中的参数传递5.3.1 形参与实参5.3.2 按值传递参数5.3.3 按地址传递参数 (引用) 5.3.4 传送数组参数5.3.5 可选参数5.3.6 可变参数5.3.7 对象参数5.4 拓展实训习题五第6章 数据文件6.1 文件概述6.1.1 文件的结构6.1.2 文件的分类6.2 文件操作语句和函数6.2.1 文件操作的一般步骤6.2.2 文件的打开 (创建) 6.2.3 文件的关闭6.2.4 其他语句和函数6.3 顺序文件6.3.1 顺序文件的写操作6.3.2 顺序文件的读操作6.4 随机文件6.4.1 随机文件的写操作6.4.2 随机文件的读操作6.4.3 随机文件记录的增加和删除6.5 拓展实训习题六第7章 程序调试7.1 程序中的错误类型7.2 中断模式7.3 调试工具7.3.1 常用调试手段7.3.2 调试窗口7.3.3 逐语句或逐过程运行7.4 错误捕获及处理习题七第二部分面向对象程序设计篇第8章 窗体8.1 窗体8.1.1 窗体的结构8.1.2 窗体的常用属性8.1.3 窗体的常用事件8.1.4 窗体的常用方法8.1.5 窗体的编辑8.2 多窗体8.2.1 添加新窗体8.2.2 多窗体的操作8.2.3 多窗体程序的保存8.2.4 多窗体程序的装入和编译8.3 多文档界面8.3.1 创建MDI程序界面8.3.2 子窗体的有关操作8.4 拓展实训习题八第9章 菜单设计9.1 下拉式菜单9.1.1 菜单编辑器9.1.2 建立下拉式菜单9.1.3 键盘选择9.2 弹出式菜单9.2.1 弹出式菜单的建立与显示9.2.2 使用弹出式菜单要注意的问题9.3 菜单控件数组及菜单项的增减9.3.1 菜单控件数组9.3.2 菜单项的增减9.4 拓展实训习题九第10章 VisualBasic的标准控件10.1 标签10.2 文本框10.3 图片框及VisualBasic中常用的绘图方法10.4 图像框10.5 形状控件和直线控件10.6 命令按钮10.7 框架10.8 单选按钮10.9 复选框10.10 列表框10.11 组合框10.12 滚动条10.13 计时器10.14 文件系统控件10.15 拓展实训习题十第11章 常用ActiveX控件11.1 通用对话框控件11.1.1 通用对话框概述11.1.2 “ 打开 ” 对话框和 “ 另存为 ” 对话框11.1.3 “ 颜色 ” 对话框11.1.4 “ 字体 ” 对话框11.2 公用控件11.2.1 图像列表控件11.2.2 工具栏控件11.2.3 状态栏控件11.2.4 进程条控件11.3 多媒体控件11.3.1 MCI简介11.3.2 MultimediaMCI控件11.3.3 MultimediaMCI控件的常用属性11.3.4 MultimediaMCI控件的常用事件11.4 定制ActiveX控件11.4.1 定制ActiveX控件的方法11.4.2 定制ActiveX控件的基本步骤11.5 拓展实训习题十一第12章 数据库应用12.1 数据库的概念12.2 可视化数据管理器12.2.1 启动可视化数据管理器12.2.2 创建数据库12.2.3 查询数据库12.3 使用数据控件访问数据库12.3.1 数据控件访问数据库的步骤及原理12.3.2 数据绑定控件12.3.3 DATA数据控件访问数据库12.3.4 ADO数据控件访问数据库12.4 拓展实训习题十二第13章 课程设计13.1 课程设计管理规范13.1.1 人员管理13.1.2 项目管理13.2 课程设计任务书13.2.1 可行性与需求分析13.2.2 编码与测试13.2.3 撰写课程设计报告附录A全国计算机等级考试二级VisualBasic模拟试题附录B如何编制规范、高效的VB程序参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>