

<<Java程序设计案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787113092108

10位ISBN编号：7113092101

出版时间：2009-4

出版时间：中国铁道出版社

作者：沈大林 主编

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Java程序设计案例教程&gt;&gt;

## 前言

Java语言以其独有的开放性、跨平台性和面向网络的交互性风靡全球，是目前最常用的计算机编程语言，也是主要的网络开发语言之一。

Java具有面向对象、分布式和多线程等先进高级计算机语言的特点，同时它还因可移植、安全性能高和网络移动性等逐渐成为一种行业标准。

本书详细地介绍使用Java语言进行编程的基本知识和方法。

本书的特点是内容全面且易懂，以实例为主，全面介绍了用Java语言编程所需的各方面知识，内容包括Java编程基础知识、算法和流程控制语句、数组和方法、面向对象程序设计、图形用户界面设计与实现以及异常处理和多线程等。

通过大量实例的讲解以及丰富的习题，初学者可以迅速而全面地掌握Java编程语言，编写出适合现代企业或个人需要的程序。

本书共分7章，介绍了58个案例，提供了大量思考与练习题。

第1章主要介绍如何安装Java语言开发工具，如何使用DOS系统运行Java应用程序和Java小程序。

第2章主要介绍Java语言编程的基础知识，包括输出数据的方法、数据类型、变量与常量、运算符与表达式以及面向对象基本概念和Java库类。

第3章主要介绍Java语言的流程控制语句，包括if语句、switch语句、for语句、do...while语句和while...loop语句以及break、continue和return语句。

第4章主要介绍数据结构的基础知识，一维数组和多维数组的创建与使用，数字排序和递归思想以及方法的意义和应用。

第5章主要介绍如何在Java语言中实现面向对象程序设计、类的继承和多态以及与面向对象相关的接口、包和修饰符等知识。

第6章介绍Java基本的图形编程知识，包括窗口的显示、文字和图像的显示、创建容器、指定布局、事件处理以及图形用户界面中常用的组件等内容。

第7章主要介绍Java语言异常处理机制和方法、线程的概念和多线程的应用。

建议教师在使用该教材进行教学时，可以一边带学生做各章的案例（指导学生在计算机前按照书中案例的操作步骤进行操作），一边学习各种相关知识和实用技术，将它们有机地结合在一起，以达到事半功倍的效果。

采用这种方法学习的学生，掌握知识的速度快、学习效果好，可以提高灵活应用能力和创造能力。

## <<Java程序设计案例教程>>

### 内容概要

Java是由美国SUN公司开发的一种功能强大的，具有简单、面向对象、分布式、可移植等性能的多线程动态计算机编程语言。

同时，Java还是一种跨平台的程序设计语言，可以在各种类型的计算机和操作系统上运行。

Java语言非常适合于企业网络和Internet环境，现在已成为Internet中最受欢迎、最有影响的编程语言之一。

本书使用JDK 6 Update 7作为开发工具来介绍Java语言。

本书共分为7章，主要介绍了Java编程基础知识、算法和流程控制语句、数组和方法、面向对象程序设计、图形用户界面设计与实现以及异常处理和多线程。

同时，还配合知识的讲解介绍了近60个案例，提供了大量思考与练习题。

全书以计算机案例操作为主线，通过学习大量实用、经典的编程案例来介绍Java语言，使读者可以快速掌握并应用所学的Java语言编程知识。

本书适合作为中等职业学校计算机专业的教材，也可以作为高等职业院校非计算机专业的教材，还可以作为Java语言爱好者的自学用书。

## &lt;&lt;Java程序设计案例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 初识Java语言 1.1 Java语言概述 1.1.1 Java语言的发展简史 1.1.2 Java语言原理 1.1.3 Java语言的特点 1.1.4 Java语言集成开发环境 思考与练习1-1 1.2 安装Java语言集成开发环境 1.2.1 下载并安装Java2 SDK 1.2.2 Bin文件夹 1.2.3 设置环境变量 思考与练习1-2 1.3 Java语言程序的组成 1.3.1 Java Application和 Java Applet 1.3.2 Java源程序的结构 1.3.3 Java源程序的布局 思考与练习1-3 1.4 DOS操作系统 1.4.1 DOS磁盘操作系统简介 1.4.2 常用的DOS命令 案例 1.第一个Java应用程序 思考与练习1-4 1.5 HTML语言 1.5.1 HTML语言简介 1.5.2 HTML语言的语法 案例 2.第一个Java小程序 思考与练习1-5

第2章 Java语言编程基础 2.1 注释语句和打印语句 2.1.1 注释语句 2.1.2 打印语句以及相关知识 案例—— 3.显示图文 思考与练习2-1 2.2 数据类型与变量和常量 2.2.1 数据类型 2.2.2 变量和常量 案例—— 4.交换变量值 思考与练习2-2 2.3 表达式和运算符 2.3.1 常用的表达式和运算符 2.3.2 数据类型的转换 案例—— 5.计算正方形 6.判断奇偶数 思考与练习2-3 2.4 面向对象和Java库类 2.4.1 面向对象 2.4.2 Java库类 2.4.3 Math类和Integer类 案例 7.随机数 思考与练习2-4

第3章 流程控制语句 3.1 分支结构语句 3.1.1 算法以及描述方法 3.1.2 if语句 3.1.3 switch语句 3.1.4 读取键盘输入的数据 .....第4章 数组和方法 第5章 面向对象程序设计第6章 图形用户界面设计与实现第7章 殿堂处理和多线程附录 参考答案

章节摘录

插图：第1章 初识Java语言Java是目前最常用的计算机编程语言，也是主要的网络开发语言之一。对于初次接触计算机编程语言的人来说，Java语言简单易学，不需要长时间的培训就可以编写出适合企业或个人需要的程序。

本章主要介绍Java语言的原理、开发工具和安装方法以及与Java语言相关的DOS命令和HTML语言。并通过案例介绍Java Application和Java Applet的运行方法。

1.1 Java语言概述Java是SUN公司开发的、适用于Internet的面向对象的程序设计语言，是主要的网络开发语言之一。

Java具有与平台无关、面向对象、多线程、稳定、安全、可靠和易学等特点，比较适合于初次接触计算机编程语言的人学习。

1.1.1 Java语言的发展简史Java语言是目前最为流行的一种面向对象编程的计算机高级语言。

Java语言的发展得益于它与www的成功结合，Java语言是在被定位到www上后，才真正焕发了生机，在极短的时间内迅速地流行起来。

Java语言是由美国SUN公司的“绿色工程”（green project）小组于1991年开发研制出来的。

最初它是一种管理小型家用电子产品的分布式代码管理系统，而且那时候它的名字也不是Java，而是橡树（Oak）。

但是由于当时市场和语言本身的问题，整个计划并没有达到预期的目标。

眼看Oak就要夭折时，因特网（Internet）的迅速发展拯救了它。

## <<Java程序设计案例教程>>

### 编辑推荐

《Java程序设计案例教程(第2版)》是由中国铁道出版社出版的。

<<Java程序设计案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>