

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787113091354

10位ISBN编号：7113091350

出版时间：2008-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：任志勇 主编

页数：281

字数：429000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

本书是根据《全国计算机等级考试二级大纲(Visual Basic语言程序设计)》中对Visual Basic 6.0程序设计的相关要求编写的二级教程。

本书以 Visual Basic

6.0为语言背景，以程序结构为主线，介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。

其内容包括：Visual Basic

6.0中文版的编程环境，程序设计基础，常用标准控件的功能和用法，对话框的建立和使用，选择结构、循环结构设计，数组，过程，键盘与鼠标事件，菜单设计及数据文件等。

本书内容丰富，文字叙述简明易懂，注重实用性和可操作性。

各章配有精心设计的习题，可供读者在较短的时间内掌握教材的主要内容，以便于顺利通过考试。

本书适合作为高职高专计算机公共课教材，也适合作为各类VB培训班及全国计算机等级考试的学习参考书。

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 Visual Basic集成开发环境

##### 1.1 VB简介

###### 1.1.1 VB的特点

###### 1.1.2 VB版本

###### 1.1.3 VB的启动和退出

##### 1.2 VB的窗口

###### 1.2.1 主窗口

###### 1.2.2 其他窗口

##### 本章小结

##### 习题一

#### 第2章 对象及其操作

##### 2.1 对象

###### 2.1.1 对象的概念

###### 2.1.2 对象属性

###### 2.1.3 对象事件

###### 2.1.4 对象方法

##### 2.2 控件

###### 2.2.1 标准控件

###### 2.2.2 控件的画法和基本操作

##### 2.3 窗体

###### 2.3.1 窗体的结构与属性

###### 2.3.2 窗体事件

###### 2.3.3 窗体的方法

###### 2.3.4 多重窗体

##### 2.4 VB程序的开发和保存

###### 2.4.1 VB程序的开发步骤

###### 2.4.2 程序的保存、装入

###### 2.4.3 VB常用语句

###### 2.4.4 VB语句的约定

##### 本章小结

##### 习题二

#### 第3章 数据类型及表达式

##### 3.1 基本数据类型

##### 3.2 变量

###### 3.2.1 变量的声明

###### 3.2.2 变量的作用范围

###### 3.2.3 数组

##### 3.3 常量

###### 3.3.1 文字常量

###### 3.3.2 符号常量

##### 3.4 运算符、表达式

##### 3.5 函数

##### 本章小结

##### 习题三

#### 第4章 常用标准控件

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 4.1 命令按钮控件

### 4.2 文本控件

#### 4.2.1 标签(Label)

#### 4.2.2 文本框(TextBox)

### 4.3 图形控件

#### 4.3.1 图片框和图像框的区别

#### 4.3.2 图片框(PictureBox)

#### 4.3.3 图像框(Image)

#### 4.3.4 图形文件的装入

#### 4.3.5 形状(Shape)

#### 4.3.6 直线(Line)

### 4.4 选择控件

#### 4.4.1 单选按钮(OptionButton)和复选框(CheckBox)

#### 4.4.2 列表框(ListBox)

#### 4.4.3 组合框(ComboBox)

### 4.5 其他控件

#### 4.5.1 框架(Frame)

#### 4.5.2 滚动条

#### 4.5.3 计时器(Timer)

### 4.6 控件数组

#### 4.6.1 基本概念

#### 4.6.2 建立控件数组

### 4.7 焦点和Tab顺序

#### 4.7.1 焦点

#### 4.7.2 Tab顺序

### 本章小结

### 习题四

## 第5章 对话框和菜单设计

### 5.1 对话框的分类和特点

#### 5.1.1 对话框的分类

#### 5.1.2 对话框的特点

### 5.2 预定义对话框

#### 5.2.1 数据输入——InputBox函数

#### 5.2.2 MsgBox函数和MsgBox语句

### 5.3 自定义对话框

### 5.4 通用对话框

#### 5.4.1 文件对话框

#### 5.4.2 颜色对话框

#### 5.4.3 字体对话框

#### 5.4.4 打印对话框

### 5.5 菜单

#### 5.5.1 VB中的菜单

#### 5.5.2 菜单编辑器

#### 5.5.3 用菜单编辑器建立菜单

#### 5.5.4 菜单项的控制

#### 5.5.5 菜单项的增减

#### 5.5.6 弹出式菜单

## <<Visual Basic程序设计教程>>

本章小结

习题五

### 第6章 Visual Basic控制结构

#### 6.1 选择控制结构

6.1.1 单行结构条件语句

6.1.2 块结构条件语句

6.1.3 If函数

6.1.4 GoTo型控制

#### 6.2 多分支控制结构

#### 6.3 For循环控制结构

#### 6.4 For循环在数组中的应用

6.4.1 数组元素的引用

6.4.2 数组元素的输入

6.4.3 数组元素的输出

6.4.4 数组元素的复制

6.4.5 For EachNext语句

#### 6.5 当循环控制

#### 6.6 Do循环控制

本章小结

习题六

### 第7章 过程

#### 7.1 过程概述

7.1.1 事件过程和通用过程

7.1.2 子过程和函数过程

#### 7.2 Sub过程

7.2.1 建立Sub过程

7.2.2 调用Sub过程

#### 7.3 Function过程

7.3.1 建立Function过程

7.3.2 调用Function过程

#### 7.4 参数传送

7.4.1 形参和实参

7.4.2 实参的传递格式

7.4.3 形参的传递格式

7.4.4 数组参数的传递

#### 7.5 可选参数和可变参数

7.5.1 可选参数

7.5.2 可变参数

#### 7.6 对象参数

7.6.1 窗体参数

7.6.2 控件参数

#### 7.7 Shell函数

本章小结

习题七

### 第8章 键盘与鼠标事件过程

#### 8.1 键盘事件

8.1.1 KeyPress事件

## <<Visual Basic程序设计教程>>

8.1.2 KeyDown和KeyUp事件

8.1.3 KeyPress事件和KeyDown、Keyup事件的区别

8.2 鼠标事件

8.3 鼠标光标的形状

8.3.1 与鼠标光标有关的属性

8.3.2 鼠标光标的使用

8.4 拖放

8.4.1 与拖放有关的属性

8.4.2 与拖放有关的事件

8.4.3 与拖放有关的方法

本章小结

习题八

第9章 数据文件

9.1 数据文件概念

9.1.1 文件结构

9.1.2 文件分类

9.2 文件的基本操作

9.2.1 文件的打开与关闭

9.2.2 顺序文件

9.2.3 随机访问模式

9.2.4 二进制访问模式

9.3 常用的文件操作语句

9.4 文件与系统控件

本章小结

习题九

附录A 全国计算机等级考试VB笔试模拟试题(一)

附录B 全国计算机等级考试VB笔试模拟试题(二)

附录C 全国计算机等级考试VB机试模拟试题

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>