

<<多媒体技术与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用教程>>

13位ISBN编号：9787113090753

10位ISBN编号：7113090753

出版时间：1970-1

出版时间：中国铁道出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用教程>>

内容概要

《多媒体技术与应用教程(第2版)》共分16章，通过100个实例深入浅出地介绍了多媒体技术的一些基本知识，介绍了如何使用多媒体计算机设备，如何使用Camtasia Studio、中文Ulead COOL 3D 3.5和中文Photoshop CS2等软件采集、加工、处理和制作多媒体程序中使用的文本、图像、声音、动画和视频素材，并介绍了如何使用中文Authorware 7.0多媒体程序设计软件制作多媒体程序。

通过这些实例带动知识点的学习，读者可以快速且较全面地掌握上述几种软件的使用方法和技巧以及制作多媒体程序的方法和技巧。

多媒体技术是20世纪90年代开始应用的新技术，它的应用带来了计算机技术的又一次革命，促使计算机技术更加快速地发展。

<<多媒体技术与应用教程>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概述第2章 多媒体素材基础知识第3章 CD-ROM技术和DVD技术第4章 录音、抓图和录屏第5章 立体文字和三维动画制作第6章 中文Photoshop CS2基础第7章 创建选区和选区填充第8章 文本和图层第9章 绘制与处理图像及滤镜第10章 中文Authorware 7.0基础第11章 显示图标和播放多媒体第12章 Authorware语言基本语法和计算图标第13章 动画制作和绘制图形第14章 交互程序设计第15章 框架与导航图标和播放MIDI与CD第16章 选择与循环结构及决策图标参考文献

<<多媒体技术与应用教程>>

编辑推荐

《多媒体技术与应用教程(第2版)》适合作为高等院校非计算机专业的教材，也可以作为高职高专学校的教材，还可以作为广大计算机爱好者、多媒体程序设计人员的自学读物。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>