

<<C#.NET程序设计项目教程>>

图书基本信息

书名：<<C#.NET程序设计项目教程>>

13位ISBN编号：9787113087791

10位ISBN编号：7113087795

出版时间：2008-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：王平华 主编

页数：298

字数：453000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#.NET程序设计项目教程>>

### 内容概要

本书根据作者多年从事高职计算机软件教学和科研的体会，以培养学生实际动手能力为目标，采用“目标和项目教学法相结合”理论，从能力目标的提出到能力目标的解决都以简明生动的语言，深入浅出地进行阐述。

教材中采用的案例多数来自于实际项目，案例完整，可使读者根据每节提出的学习目标在案例中轻松学习。

全书以Visual

Studio.NET

2005为蓝本，将C#.NET程序设计内容共分为9章，包括.NET概述、C#.NET语法基础、类、常用控件、文件、网络编程、多媒体编程、数据库编程、打印。

本书适合作为高职高专院校计算机专业的教材，也可作为从事C#.NET开发人员的参考用书。

书籍目录

第1章 .NET概述

- 1.1.NET基本概念和平台组成
- 1.2.NET框架
  - 1.2.1 公共语言运行环境
  - 1.2.2.NET框架基础类库
  - 1.2.3 面向Windows程序的.NET编程
  - 1.2.4 面向网络应用的.NET编程
- 1.3.NET的特点
- 1.4.NET开发和运行环境配置
- 1.5 VisualStudio2005简介
  - 1.5.1 控件工具箱
  - 1.5.2 解决方案资源管理器
  - 1.5.3 属性窗口

本章 小结

习题

能力分析

第2章 C#.NET语法基础

- 2.1 C#基本数据类型
  - 2.1.1 值类型
  - 2.1.2 引用类型
- 2.2 常量和变量
  - 2.2.1 常量和变量的概念
  - 2.2.2 常量和变量的使用
- 2.3 程序控制结构
  - 2.3.1 条件语句
  - 2.3.2 循环语句 ,
- 2.4 数组
  - 2.4.1 一维数组
  - 2.4.2 二维数组
  - 2.4.3 多维数组

本章 小结

习题

能力分析

第3章 类

- 3.1 面向对象与类
  - 3.1.1 对象与类的关系
  - 3.1.2 类的概念
  - 3.1.3 对象的概念
- 3.2 编写C#类
  - 3.2.1 能力目标
  - 3.2.2 能力形成过程
  - 3.2.3 能力相关知识
- 3.3 编写具有委托功能的C#程序
  - 3.3.1 能力目标
  - 3.3.2 能力形成过程

## <<C#.NET程序设计项目教程>>

3.3.3 能力相关知识

3.4 编写具有事件委托的C#程序

3.4.1 能力目标

3.4.2 能力形成过程

3.4.3 能力相关知识

3.5 编写具有继承特点的C#类程序

3.5.1 能力目标

3.5.2 能力形成过程

3.5.3 能力相关知识

3.6 编写具有类的多态特点的C#程序

3.6.1 能力目标

3.6.2 能力形成过程

3.6.3 能力相关知识

3.7 编写具有异常处理功能的C#程序

3.7.1 能力目标

3.7.2 能力形成过程

3.7.3 能力相关知识

本章 小结

习题

能力分析

第4章 常用控件

4.1 编写系统登录程序

4.1.1 能力目标

4.1.2 能力形成过程

4.1.3 能力相关知识

4.2 编写管理信息系统主界面程序

4.2.1 能力目标

4.2.2 能力形成过程

4.2.3 能力相关知识

4.3 编写个性化的资源管理器程序

4.3.1 能力目标

4.3.2 能力形成过程

4.3.3 能力相关知识

4.4 编写利用C#控件设计应用程序界面程序

4.4.1 能力目标

4.4.2 能力形成过程

4.4.3 能力相关知识。

本章 小结

习题

能力分析

第5章 文件

5.1 编写记事本程序

5.1.1 能力目标

5.1.2 能力形成过程

5.1.3 能力相关知识

5.2 编写文件和文件夹加密程序

<<C#.NET程序设计项目教程>>

5.2.1 能力目标

5.2.2 能力形成过程

5.2.3 能力相关知识

本章 小结

习题

能力分析

第6章 网络编程

6.1 编写P2P聊天程序

6.1.1 能力目标

6.1.2 能力形成过程

6.1.3 能力相关知识

6.2 编写文件下载程序

6.2.1 能力目标

6.2.2 能力形成过程

6.2.3 能力相关知识

本章 小结

习题

能力分析

第7章 多媒体编程

7.1 编写个性化播放器

7.1.1 能力目标：

7.1.2 能力形成过程

7.1.3 能力相关知识

7.2 利用C#自带axWindowsMediaPlayer控件开发播放器

7.2.1 能力目标

7.2.2 能力形成过程

7.2.3 能力相关知识

本章 小结

习题

能力分析

第8章 数据库编程

8.1 编写访问Access和SQLServer2000的数据库访问程序

8.1.1 能力目标

8.1.2 能力形成过程

8.1.3 能力相关知识

8.2 编写数据库中的对象存储程序

8.2.1 能力目标

8.2.2 能力形成过程

8.2.3 能力形成相关知识

本章 小结

习题

能力分析

第9章 打印

9.1 编写打印预览字符串程序

9.1.1 能力目标

9.1.2 能力形成过程

9.1.3 能力相关知识

9.2 编写打印预览图片文件的程序

9.2.1 能力目标

9.2.2 能力形成过程

9.2.3 能力相关知识

9.3 编写打印预览文件程序

9.3.1 能力目标

9.3.2 能力形成过程

9.3.3 能力相关知识

9.4 编写打印票据程序

9.4.1 能力目标

9.4.2 能力形成过程

9.4.3 能力相关知识

本章 小结

习题

能力分析

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>