

图书基本信息

书名：<<中小学多媒体CAI课件制作黄金案例培训教程>>

13位ISBN编号：9787113087463

10位ISBN编号：7113087469

出版时间：2008-7

出版时间：蔺丹,李波,杨红 中国铁道出版社 (2008-07出版)

作者：蔺丹,李波,杨红

页数：381

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

多媒体CAI课件是现代教学活动中的一种重要辅助形式，利用多媒体CAI课件可以更加生动形象地演示课程内容，帮助学生加深理解。

本书着重介绍了4种常用多媒体制作软件，并依据中小学教学大纲安排，精选常见课程的课件黄金案例，就其制作方法进行了详细介绍。

本书共分为5篇共10章，介绍了多媒体课件的制作基础，如获取与编辑多媒体课件素材等内容，又介绍了PowerPoint制作演示型课件、Flash制作动画型课件、Authorware制作专业型课件和几何画板制作数理型课件的详细方法。

随书附赠1张光盘，内含书中

书籍目录

第1篇 多媒体课件制作基础Chapter 1 多媒体课件制作基础1.1 多媒体课件基础1.1.1 什么是多媒体课件1.1.2 多媒体课件分类1.1.3 多媒体课件的制作环境1.1.4 多媒体课件制作的一般流程1.2 常用的多媒体课件制作软件1.2.1 Microsoft Office PowerPoint1.2.2 Macromedia Flash1.2.3 Macromedia Authorware1.2.4 几何画板Chapter 2 获取与编辑多媒体课件素材2.1 文字素材获取与编辑2.1.1 编辑文本信息2.1.2 编辑图形文字2.1.3 编辑动画文字2.2 图像素材的获取2.2.1 从网上获取图像素材2.2.2 从屏幕截图2.2.3 从扫描仪采集图像素材2.2.4 使用数码相机拍摄与采集图像素材2.2.5 用摄像头采集图像素材2.3 用Photoshop编辑图像素材2.3.1 打开图像文件2.3.2 改变图像尺寸2.3.3 抠取指定物体2.3.4 更改图像背景2.3.5 将彩色图像变成黑白图像2.3.6 改变图像的亮度与对比度2.3.7 将黑白图像变为彩色图像2.3.8 改变图像方向2.3.9 制作图像边框2.3.10 在图像上添加文字2.3.11 将几幅图像拼合成一幅图像2.4 声音素材的获取与编辑2.4.1 获取声音素材2.4.2 用“录音机”录制声音素材2.4.3 将一个声音插入到别的声音中2.4.4 截取声音片断2.4.5 制作配乐朗读2.4.6 改变声音文件的格式2.5 动画素材的获取2.5.1 获取Flash动画2.5.2 获取GIF动画2.6 视频素材的获取与编辑2.6.1 从互联网下载视频素材2.6.2 从数码相机获取视频素材2.6.3 从视频采集卡获取视频素材2.6.4 从摄像头获取视频素材2.6.5 视频文件的转换2.6.6 视频画面截取第2篇 演示类型课件Chapter 3 PowerPoint2003快速入门3.1 PowerPoint2003简介3.1.1 PowerPoint2003用户界面3.1.2 PowerPoint 2003的视图模式3.2 创建PowerPoint 2003课件3.2.1 创建PowerPoint演示文稿3.2.2 幻灯片的管理3.3 在课件中添加教学素材3.3.1 添加文字3.3.2 幻灯片的管理3.3.3 添加影片和声音3.4 设置课件动画效果3.4.1 预设动画方案3.4.2 自定义动画3.4.3 动作路径3.4.4 幻灯片切换3.5 设置课件的交互效果3.5.1 利用动作设置进行交互3.5.2 使用动作按钮设置交互3.6 控制课件的放映3.6.1 控制幻灯片上影片的播放3.6.2 控制课件的播放3.7 课件的保存与打包3.7.1 课件的保存3.7.2 将课件打包为CDChapter 4 PowerPoint 2003课件制作实例4.1 中学语文课件制作实例设计4.2 中学数学课件制作实例设计4.3 中学物理课件制作实例设计4.4 中学英语课件制作实例设计4.5 中学化学课件制作实例设计第3篇 动画类型课件Chapter 5 Flash 8快速入门5.1 Flash 8基础知识5.1.1 Flash 8基本工作环境5.1.2 Flash 8文档基本操作5.2 Flash文本与图形5.2.1 绘图网格5.2.2 线条工具5.2.3 铅笔与钢笔工具5.2.4 椭圆与矩形工具5.2.5 刷子与橡皮擦工具5.2.6 颜料桶、墨水瓶与填充变形工具5.2.7 文本工具5.2.8 编辑工具5.3 Flash的图层、帧和元件5.3.1 操作图层5.3.2 操作帧5.3.3 操作元件5.4 添加多媒体对象5.4.1 添加图像5.4.2 添加声音5.4.3 添加视频5.4.4 添加GIF动画5.4.5 调用外部SWF格式文件5.5 制作动画效果5.5.1 逐帧动画5.5.2 动作补间动画5.5.3 形状补间动画5.5.4 路径动画5.5.5 遮罩动画5.6 交互设计5.6.1 按钮和按键交互5.6.2 用超链接文本交互5.6.3 用条件交互5.7 Flash课件的发布5.7.1 将Flash课件发布为SWF影片5.7.2 将Flash课件发布为EXE文件5.7.3 将Flash课件发布为AVI文件Chapter 6 Flash 8.0课件制作实例6.1 中学语文课件制作实例设计6.2 中学数学课件制作实例设计6.3 中学物理课件制作实例设计6.4 中学英语课件制作实例设计6.5 中学化学课件制作实例设计第4篇 专业类型课件Chapter 7 Authorware 7.0快速入门7.1 Authorware快速入门7.1.1 Authorware 7.0的用户界面7.1.2 Authorware图标操作7.1.3 Authorware文件操作7.2 加入教学素材7.2.1 在课件中加入文本7.2.2 在课件中加入图形7.2.3 在课件中加入图像7.2.4 在课件中加入数字电影7.2.5 在课件中加入声音7.2.6 在课件中加入动画7.3 课件内容的等待和擦除7.3.1 课件中的等待7.3.2 课件内容的擦除7.4 制作课件动画7.4.1 指向固定点运动7.4.2 指向固定直线上某点的运动7.4.3 指向固定区域内某点的运动7.4.4 指向固定路径终点的运动7.4.5 指向固定路径任意点的运动7.5 课件中的交互7.5.1 通过按钮实现交互7.5.2 通过热区响应实现交互7.5.3 通过热对象响应实现交互7.5.4 通过目标区域响应实现交互7.5.5 通过菜单响应实现交互7.5.6 通过条件响应实现交互7.5.7 通过文本响应实现交互7.5.8 通过按键响应实现交互7.5.9 通过重试响应实现交互7.5.10 通过时间响应实现交互7.6 课件内容的跳转7.6.1 利用框架图标实现跳转7.6.2 利用超文本实现跳转Chapter 8 Authorware 7.0课件制作实例8.1 小学语文课件制作实例设计8.2 小学数学课件制作实例设计8.3 中学物理课件制作实例设计8.4 中学英语课件制作实例设计8.5 中学化学课件制作实例设计第5篇 数理类型课件Chapter 9 几何画板课件制作快速入门9.1 几何画板从零起步9.1.1 初识几何画板9.1.2 几何画板中的文件9.1.3 几何画板中的图形9.2 几何画板初级进阶9.2.1 绘制图形的构造轨迹9.2.2 用变换菜单

作图9.2.3 度量功能9.2.4 图表的制作9.3 几何画板高级进阶9.3.1 操作类换钮9.3.2 自定义工具9.3.3 动态控制对象颜色Chapter 10 几何画板课件制作实例10.1 平面几何课件制作实例设计10.2 立体几何课件制作实例设计10.3 中学代数课件制作实例设计10.4 中学物理课件制作实例设计

章节摘录

插图：

编辑推荐

《中小学多媒体CAI课件制作黄金案例培训教程》中多媒体课外的制作基础，如何获取与编辑多媒体课件素材，如何用PowerPoint制作演示型课件，如何用Flash制作动画型课件，如何用Authorware制作专业型课件，如何用几何画板制作数理型课件。

多媒体CAI课件是现代教学活动中的一种重要辅助形式，利用多媒体CAI课件可以更加生动形象地演示课程内容，帮助学生加深理解。

因此CAI在教学。

尤其在中小学的教学活动中，扮演着越来越重要的角色。

随着CAI的逐渐推广和应用，多媒体课件的制作技能正在成为广大教师 and 多媒体开发人员应当具备的职业要求。

多媒体课件制作软件种类繁多、各具特色，《中小学多媒体CAI课件制作黄金案例培训教程》采用了目前最常用的MicrosoftOfficePowerPoint2003，MacromediaFlash8.0、MacromediaAuthorware7.0和几何画板4.0简体中文版进行多种多媒体课件制作。

具体包括语文、数学（其中包括平面几何、立体几何和代数）、物理、英语、化学课件的制作方法，读者可以将其直接应用于自己的教学。

也可以结合书中所讲知识对实例稍加修改，制作出富有个人教学特色的课件。

随书附赠1张CD-ROM光盘，内含书中所有多媒体课件的制作素材和源文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>