

<<Flash 8实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8实用教程>>

13位ISBN编号：9787113086411

10位ISBN编号：7113086411

出版时间：2008-2

出版时间：中国铁道

作者：肖友荣主编

页数：285

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8实用教程>>

内容概要

Flash8是Macromedia公司推出的一款非常优秀的网页交互式矢量动画制作软件.它具有跨平台、高品质、文件体积小、可嵌入音频以及优异的交互功能等特性。

本书侧重实用性，以Flash软件的功能为主线，以典型、实用的例子为辅线，使用户在学会制作Flash动画的过程中掌握软件的操作和原理。

全书共分为12章，具体内容包括Flash8的入门知识、矢量图形的绘制、文本对象的创建、元件和实例的应用、补间和遮罩等不同类型动画的制作、使用动作脚本和组件制作优秀交互界面和动画的制作实例，即使是一个初学的用户，只要使用本书用心学习，就可以很快制作出漂亮的Flash动画。

本书主要适合Flash初学者和中级用户阅读，同时也可以作为相差培训班的教材。

<<Flash 8实用教程>>

书籍目录

第一篇 Flash8 基础篇 第1章 Flash8 的基础知识 1.1 Flash 概述 1.1.1 Flash 的发展 1.1.2 Flash 的特点
1.1.3 Flash 8的新增功能 1.2 Flash 8的基本操作 1.2.1 Flash8 的启动与退出 1.2.2 Flash8 文档操作 1.3
Flash8的工作界面 1.3.1 菜单栏 1.3.2 工个栏 1.3.3 舞台、工作区和场景 1.3.4 时间轴 1.3.5 面板
1.3.6 其他辅助工具 1.3.7 自定义界面 1.4 测试与发布影片 1.4.1 测式动画 1.4.2 优化影片 1.4.3
发布影片 1.5 应用实例 思考与练习 第2章 绘制图形及编辑对象 2.1 绘图工具 2.1.1 线条工具
2.1.2 铅笔工具 2.1.3 钢笔工具 2.1.4 刷子工具 2.1.5 椭圆工具 2.1.6 矩形工具 2.1.7 多角星形工
具 2.2 填充工具 2.2.1 墨水瓶工具 2.2.2 颜料桶工具 2.2.3 滴管工具 2.2.4 填充变形工具 2.3
图形编辑工具 2.3.1 选择工具 2.3.2 部分选取工具 2.3.3 套索工具 2.3.4 任意变形工具 2.3.5 橡
皮擦工具 2.4 文本工具 2.4.1 创建文本 2.4.2 设置文本属性 2.4.3 编辑文本 2.5 编辑对象 2.5.1
对象的选取 2.5.2 对象的叠放 2.5.3 对象的对齐 2.5.4 群组的对象 2.5.5 打散对象 2.6 应用实
例 2.6.1 实例一:米老鼠头像的绘制 2.6.2 实例二:镜面文字 2.6.3 实例三:五彩文字 2.6.4 实例
四:荧光文字 2.6.5 实例五:淡入淡出文字 2.6.6 实例六:风吹文字 2.6.7 实例七:晴空 思考与练习
第3章 导入外部媒体文件 3.1 图像的导入与编辑 3.1.1 导入图像 3.1.2 编辑图像 第4章 元件
、实例和库 第二篇 Flash 8 动画篇 第5章 逐帧动画 第6章 运动补间动画 第7章 形状补间动画 第8章 交
互式动画 第9章 Flash 8 效的应用 第三篇 Flash 8 提高篇 第10章 Flash 8 动作脚本编程基础 第11章 Flash 8
组件 第12章 综合实例

<<Flash 8实用教程>>

章节摘录

第一篇 Flash8 基础篇 第1章 Flash8 的基础知识 1.1 Flash 概述 Flash 8 自推出以来，以其制作的动画图像质量高、体积小和适合网络传输等特点受到广大网页设计师及动画爱好者的青睐，它一经推出，就迅速取代了其他网页动画软件，成为应用最广泛的网页动画设计软件。

利用Flash 8 不仅可以制作简单的动画，而且可以利用其独特的动作脚本，创作复杂的应用程序。

Flash 8 的推出是Macromedia公司动画产品的一次飞跃，无论是工具界面还是内置功能都有了很大的改变，例如Flash 8 “属性”面板增加了“滤镜”和“参数”选项卡，全新的视频编码技术使视频能更快更好地播放，以及新增的滤镜特效等。

1.界面的改变 Flash 8 在以前的“属性”面板的右侧增加了“滤镜”和“参数”两个新的选项卡。

另外在“属性”面板中还增加了一个设备“设置”按钮。

对时间轴位置的更改，使得Flash 的工作场景更加宽敞。

2.新增滤镜效果 新增的“滤镜”面板，可以说是Flash 8 的一大亮点，使用Flash 8 滤镜可以让我们制作出许多意想不到的效果。

3.运行时位图缓存 Flash 8 还新增了一种功能，即“位图缓存”我们可以将任何影片剪辑符号指定为一个位图，这样使用Flash Player运行就会获得缓冲，从而达到提高影片播放速度的目的。

6.新增Alpha通道支持 视频对象使用Alpha通道，从而创建透明效果，使Alpha通道可以将视频处理为透明背景。

这样，可以将该视频叠加到其他Flash内容之上，而视频的主题仍保留在前景中。

例如Alpha通道的一个常用法是：先用蓝色屏幕作为背景来录制演示者的视频剪辑，然后使用Alpha 通道编码该视频，将演示者放在作为视频背景的另一张图片的前面。

.....

<<Flash 8实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>