

<<Visual C++开发经典模式与>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++开发经典模式与实例>>

13位ISBN编号：9787113083465

10位ISBN编号：7113083463

出版时间：2007-11

出版时间：中国铁道

作者：张学志

页数：322

字数：490000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++开发经典模式与>>

内容概要

本书是一部Visual C++项目开发的技术书籍。

全书内容深入浅出，首先简单介绍了Visual C++ 开发环境及C++语言的基本知识；然后介绍了现代软件工程的基本思想，使读者能够在一个比较高的层面上对Visual C++编程与软件开发有一个较为全面的认识；从第3章开始，结合开发实例，根据现代软件工程的相关理论与方法，详细分析了Visual C++在各种管理系统、图形图像、多媒体、串口通信、网络通信等方面的基本理论、实现原理、项目开发与编程方法。

本书附赠光盘中收录了书中全部范例文件，包括工程文件、窗体设计文件、源代码、数据库、执行文件和调试说明。

全书内容翔实，范例丰富并具有典型性，汇集了作者多年实际项目开发的宝贵经验和研究体会，适合希望快速成为Visual C++应用软件设计大师的编程人员参考使用。

<<Visual C++开发经典模式与>>

书籍目录

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------------|-----------------------|-------------------------|--------------------|----------------|---------------------|--------------------------|----------------------------------|-------------------|----------|
| 第1章 Visual C++开发环境与编程基础 | 1-1 C++开发环境介绍 | 1-1-1 Visual C++的主窗口 | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1-1-2 Visual C++的工具栏 | 1-1-3 Visual C++的菜单栏 | 1-1-4 项目与项目工作区 | | | | | | | | | | | | | |
| | 1-1-5 资源与资源编辑器 | 1-2 C++语言基础 | 1-2-1 C++简介 | 1-2-2 C++的新特征 | | | | | | | | | | | | |
| | 1-2-3 C++的标识符与关键字 | 1-2-4 C++的数据类型 | 1-2-5 C++的操作符 | 1-2-6 类和对象 | | | | | | | | | | | | |
| 1-3 本章小结 | 第2章 软件开发过程与方法 | 2-1 软件开发的人月神话 | 2-2 软件工程基础 | | | | | | | | | | | | | |
| | 2-2-1 软件开发模型 | 2-2-2 软件开发步骤 | 2-3 面向对象编程与UML建模 | 2-3-1 UML基础 | 2-3-2 面向对象分析 | 2-3-3 面向对象设计 | 2-4 基于构件的软件开发 | 2-5 本章小结 | | | | | | | | |
| 第3章 图书馆管理系统实例 | 3-1 系统分析 | 3-1-1 图书馆管理系统用例分析 | 3-1-2 功能模块的需求框图 | 3-2 UML需求分析建模 | 3-2-1 场景分析及开发 | 3-2-2 基于场景生成用例 | 3-2-3 建立系统顶层架构及领域概念模型 | 3-3 基于UML的软件设计 | 3-3-1 设计用例实现方案 | 3-3-2 数据存储设计 | 3-3-3 用户界面设计 | 3-3-4 根据UML生成代码框架 | 3-4 图书馆管理系统的Visual C++实现 | 3-4-1 Visual C++6.0下的ODBC数据库编程技术 | 3-4-2 数据库“查询操作”实例 | 3-5 本章小结 |
| 第4章 小型画板系统实例 | 4-1 系统分析 | 4-1-1 画板系统用例分析 | 4-1-2 画板系统总体框架结构分析 | 4-2 系统设计 | 4-2-1 用例实现 | 4-2-2 数据存储设计 | 4-2-3 界面设计 | 4-3 画板系统的Visual C++实现 | 4-3-1 单文档视图(SDI)应用 | 4-3-2 菜单的使用 | 4-3-3 应用程序的工具栏 | 4-3-4 应用程序的状态栏 | 4-3-5 图形设备接口(GDI)的使用 | 4-4 本章小结 | | |
| 第5章 图像处理信息系统实例 | 5-1 系统分析 | 5-1-1 图像处理系统用例分析 | 5-1-2 图像处理系统总体框架结构分析 | 5-2 系统设计 | 5-2-1 用例实现 | 5-2-2 总体框架和界面设计 | 5-2-3 数据存储设计 | 5-2-4 精化设计模型 | 5-3 图像处理系统的Visual C++实现 | 5-3-1 多文档视图(MDI)应用 | 5-3-2 工具栏的使用 | 5-3-3 动态链接库(DLL)的使用 | 5-4 本章小结 | | | |
| 第6章 影音播放系统实例 | 第7章 串行通信编程 | 第8章 网络浏览通信一体化系统实例 | 第9章 个人信息管理系统实例 | 第10章 商品销售管理系统实例 | 第11章 人事工资管理系统实例 | | | | | | | | | | | |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>