

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787113081164

10位ISBN编号：7113081169

出版时间：2007-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：肖必武

页数：341

字数：519000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书从入门到提高，比较系统全面地介绍了应用Visual Basic 6.0实施Windows应用程序开发的关键技术。

内容包括编程基础、基本控件的使用、窗体和菜单的应用、文件管理、图形处理、多媒体应用、数据库应用、开发DDE应用程序、API函数、VBA编程、部件编程和网络编程等方面的知识。

本书结构新颖、内容全面、实例可操作性强，既可作为高职高专院校学生的教材，也可作为广大Visual Basic程序开发人员和编程爱好者的参考书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic简介

- 1.1 Visual Basic集成开发环境
 - 1.1.1 启动Visual Basic
 - 1.1.2 Visual Basic集成开发环境的基本组成
- 1.2 程序设计的一般步骤
- 1.3 上机操作

思考题

第2章 Visual Basic编程基础

- 2.1 基本概念
 - 2.1.1 标识符
 - 2.1.2 关键字
 - 2.1.3 运算符
 - 2.1.4 常量、变量和表达式
- 2.2 数据类型
 - 2.2.1 基本数据类型
 - 2.2.2 自定义数据类型
 - 2.2.3 枚举类型
- 2.3 数组的使用
- 2.4 常用语句
 - 2.4.1 基本语句
 - 2.4.2 流程控制语句
- 2.5 系统函数
- 2.6 用户自定义过程
 - 2.6.1 Sub过程
 - 2.6.2 Function过程
- 2.7 程序的调试与错误处理
 - 2.7.1 程序错误的类型
 - 2.7.2 程序执行的方式
 - 2.7.3 程序调试的方法
 - 2.7.4 错误处理
 - 2.7.5 条件编译
- 2.8 上机操作

思考题

第3章 窗体与基本控件的使用

- 3.1 窗体
 - 3.1.1 窗体的常用属性
 - 3.1.2 窗体的基本方法
 - 3.1.3 窗体的主要事件
- 3.2 系统对话框
 - 3.2.1 使用InputBox函数
 - 3.2.2 使用MsgBox函数
 - 3.2.3 使用CommonDialog控件
- 3.3 CommandButton控件
- 3.4 TextBox控件
- 3.5 Label控件

<<Visual Basic程序设计>>

- 3.6 Timer控件
- 3.7 滚动条控件
- 3.8 选择类型控件
- 3.9 框架控件
- 3.10 列表类型控件
- 3.11 综合实例
- 3.12 上机操作

思考题

第4章 菜单设计与MDI窗体

- 4.1 菜单设计
 - 4.1.1 菜单编辑器
 - 4.1.2 添加菜单
- 4.2 MDI窗体
- 4.3 综合实例
- 4.4 上机操作

思考题

第5章 文件管理

- 5.1 文件管理类控件
 - 5.1.1 DriveListBox控件
 - 5.1.2 DirAstBox控件
 - 5.1.3 FileListBox控件
- 5.2 传统文件处理
 - 5.2.1 顺序文件的操作
 - 5.2.2 随机文件的操作
 - 5.2.3 二进制文件的操作
 - 5.2.4 与文件操作相关的其他函数和语句
- 5.3 FSO对象模型
 - 5.3.1 FSO对象模型概述
 - 5.3.2 使用Drive对象
 - 5.3.3 使用Folder对象
 - 5.3.4 使用File、TextStream对象
- 5.4 资源文件的使用
 - 5.4.1 资源文件概述
 - 5.4.2 编辑字符串表
 - 5.4.3 编辑图像资源
 - 5.4.4 编辑自定义资源
- 5.5 上机操作

思考题

第6章 图形处理与多媒体应用

- 6.1 图形处理
 - 6.1.1 坐标系统
 - 6.1.2 基本绘图方法
 - 6.1.3 使用控件处理图形
- 6.2 多媒体应用
 - 6.2.1 利用图形控件显示动画
 - 6.2.2 使用MediaPlayer控件
 - 6.2.3 使用MMControl控件

<<Visual Basic程序设计>>

6.2.4 使用Animation控件

6.2.5 通过Shell函数调用各种播放器

6.3 播放GIF和Flash动画

6.3.1 播放GIF动画

6.3.2 播放Flash动画

6.4 语音与视频处理

6.4.1 语音处理

6.4.2 视频处理

6.5 上机操作

思考题

第7章 数据库应用

7.1 使用“可视化数据管理器”创建数据库

7.1.1 启动“可视化数据管理器”

7.1.2 创建Access数据库

7.2 使用Data控件访问数据库

7.2.1 Data控件的使用

7.2.2 创建ODBC数据源

7.2.3 浏览、编辑数据表

7.2.4 事件处理

7.3 使用ADODC控件

7.3.1 在工程中添加ADODC控件

7.3.2 ADODC控件的主要属性

7.3.3 应用实例

7.4 使用sQL查询语句操作数据库

7.4.1 SQL概述

7.4.2 Select语句的基本语法

7.4.3 Select语句在VB中的应用

7.5 数据环境对象的使用

7.6 数据报表的创建和使用

7.6.1 数据报表设计器概述

7.6.2 RptFunction控件

7.6.3 数据报表设计的主要步骤

7.7 上机操作

思考题

第8章 帮助文件的制作

8.1 使用Help WorkShop

8.1.1 创建帮助主题文件

8.1.2 制作项目帮助文件

8.1.3 编译帮助项目文件

8.1.4 在应用程序中添加帮助

8.1.5 添加“这是什么？”帮助

”帮助

8.2 使用PowerCHM

8.2.1 CHM概述

8.2.2 使用PowerCHM创建CHM文件

8.3 上机操作

思考题

<<Visual Basic程序设计>>

第9章 使用OLE控件

9.1 OLE控件的主要应用

9.2 OLE控件的基本用法示例

9.2.1 利用OLE控件操作Excel图表

9.2.2 利用OLE控件实现演示文稿的管理

9.3 OLE控件的主要属性和方法

9.4 上机操作

思考题

第10章 使用API函数

10.1 API函数的声明

10.1.1 使用“API浏览器”

10.1.2 API函数声明解析

10.2 使用API函数实例

10.3 上机操作

思考题

第11章 开发DDE应用程序

11.1 DDE概述

11.2 VB应用程序之间动态数据交换的实现

11.3 与Windows应用程序的动态数据交换

11.4 上机操作

思考题

第12章 部件编程

12.1 ActiveX部件概述

12.2 创建ActiveX控件

12.3 创建代码部件

12.4 创建ActiveX文档

12.5 上机操作

思考题

第13章 网络编程

13.1 使用Wiock控件

13.1.1 Wiock编程基础

13.1.2 Wiock控件简介

13.1.3 使用Wiock控件创建UDP程序

13.1.4 使用Wiock控件创建TCP程序

13.2 使用Internet Trafer控件

13.2.1 Internet Trafer控件的主要属性

13.2.2 Internet Trafer控件的主要方法

13.2.3 Internet Trafer控件的主要事件

13.3 使用WebBrowser控件

13.4 使用MAPI控件

13.4.1 MAPI控件概述

13.4.2 设计电子邮件应用程序的一般步骤

13.5 上机操作

思考题

第14章 VBA编程

14.1 Office软件中宏的操作和使用

14.2 在Word中进行VBA编程

<<Visual Basic程序设计>>

14.2.1 Word中宏的类型

14.2.2 在Word的菜单栏或工具栏上添加运行宏的命令

14.2.3 Word中进行VBA编程的一般步骤

14.3 在Excel中进行VBA编程

14.4 创建外接程序

14.5 上机操作

思考题

附录A 常用函数

A1 字符处理函数

A2 数值处理函数

A3 格式化函数

A4 文件处理函数

A5 系统处理函数

A6 基本API函数

附录B VB常用语句

B1 流程控制语句

B2 Deftype系列语句

B3 Option系列语句

B4 Open语句

B5 文件管理语句

B6 其他常用语句

附录C 对象的常用属性、方法和事件

C1 主要属性

C2 主要方法

C3 主要事件

参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>