

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113080907

10位ISBN编号：7113080901

出版时间：2007-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：张磊，冯伟昌 主编

页数：314

字数：477000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书的内容组织遵循“概念—方法—应用”的基本思路，突出c语言程序设计的主干知识，由浅入深，循序渐进，实例丰富，便于教、便于学。

本书既注重理论知识介绍，又突出体现了高级语言程序设计的应用性、实践性特点，强化实践应用，贯穿能力培养主线，力求做到知识学习和能力培养并重。

全书共分12章。

第1章～第3章介绍了程序设计的基本概念和c语言的入门知识，第4章和第5章介绍了C语言程序设计的逻辑控制内容，第6章～第10

章分别介绍了数组、函数、指针、结构体和文件的有关内容，第11章简单介绍了共用体、枚举和位运算的有关知识，第12章简单介绍了面向对象技术的基本概念和c++语言非面向对象方面对c语言的扩展知识。

本书配有电子教案和《C语言程序设计题解与实验指导》教材。

本书可作为高等院校C语言程序设计课程的教学用书，也可作为工程技术人员的参考书。

# <<C语言程序设计>>

## 书籍目录

### 第1章 程序设计概述

#### 1.1 程序设计的基本概念

##### 1.1.1 计算机语言和程序

##### 1.1.2 算法

##### 1.1.3 程序设计

##### 1.1.4 程序的错误和测试

##### 1.1.5 输入和输出

#### 1.2 C语言概述

##### 1.2.1 C语言的产生和发展

##### 1.2.2 C语言的特点

##### 1.2.3 简单的C语言程序及其包含的概念

##### 1.2.4 标识符与保留字

##### 1.2.5 C语言程序的基本特点

#### 1.3 C语言程序的上机实现

##### 1.3.1 上机实现C语言程序的基本步骤

##### 1.3.2 使用Turbo C环境实现C语言程序

##### 1.3.3 使用Visual C++环境实现C语言程序

#### 1.4 编程实践

##### 本章小结

##### 习题

### 第2章 数据及其运算

### 第3章 简单程序设计

### 第4章 分支结构程序设计

### 第5章 循环结构程序设计

### 第6章 数组

### 第7章 函数

### 第8章 指针

### 第9章 结构体

### 第10章 文件

### 第11章 共用体、枚举和位运算

### 第12章 C++语言程序设计基础

### 参考文献

### 附录

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>