

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787113080686

10位ISBN编号：7113080685

出版时间：2007-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：李占波 等编著

页数：220

字数：335000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计基础>>

### 内容概要

本书以面向对象程序设计语言Java为载体，从程序设计的基本理念和基本方法入手，运用大量实例，由浅入深地讲述了程序设计的基本过程和需要掌握的基础知识。全书共有九章，内容涉及程序设计的基本过程、数据运算、逻辑思想、面向对象程序设计思想、简单的数据结构和算法设计思想等，并全程贯穿了软件工程理念。

全书内容丰富，结构清晰，所有例题均使用JDK 6上机调试通过。

本书可作为普通高等院校、高职高专、成人高等院校计算机及其相关专业的基础教材，也可作为广大程序设计爱好者的入门参考书。

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 程序设计基础

## 1.1 计算机系统概述

## 1.1.1 计算机系统的组成

## 1.1.2 计算机软件概述

## 1.2 计算机程序介绍

## 1.2.1 计算机程序概述

## 1.2.2 程序执行阶段

## 1.2.3 机器语言和高级语言

## 1.2.4 程序逻辑的实现

## 1.3 初识Java程序

## 1.3.1 Java语言的发展和特点

## 1.3.2 JDK的获得与安装

## 1.3.3 一切都是对象(面向对象初步)

## 1.3.4. 第一个Java应用程序(Java Application)

## 1.3.5 第一个Java小程序(Java Applet)

## 1.3.6 Java程序的结构

## 本章小结

## 实验1 熟悉Java语言环境

## 习题1

## 第2章 数据运算

## 2.1 标识符、保留字和分隔符

## 2.1.1 标识符

## 2.1.2 保留字

## 2.1.3 分隔符

## 2.2 数据类型

## 2.2.1 数据类型概述

## 2.2.2 常量

## 2.2.3 变量

## 2.3 运算符

## 2.3.1 算术运算符

## 2.3.2 关系运算符

## 2.3.3 布尔运算符

## 2.3.4 赋值运算符

## 2.3.5 位运算符

## 2.3.6 条件运算符

## 2.3.7 字符串运算符

## 2.3.8 类型转换

## 2.3.9 优先级和结合性

## 2.4 输入/输出初步

## 2.4.1 输出

## 2.4.2 输入

## 本章小结

## 实验2 Java语言基本数据类型以及运算的使用

## 习题2

## 第3章 程序逻辑

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 3.1 程序结构的基本类型

## 3.2 顺序结构

## 3.2.1 语句

## 3.2.2 块

## 3.3 分支结构

## 3.3.1 if...else语句

## 3.3.2 分支嵌套

## 3.3.3 switch语句

## 3.4 循环结构

## 3.4.1 while语句

## 3.4.2 do...while语句

## 3.4.3 for语句

## 3.4.4 循环嵌套

## 3.5 其他流程控制语句

## 3.5.1 标号

## 3.5.2 break语句

## 3.5.3 continue语句

## 3.6 方法

## 3.6.1 方法的定义

## 3.6.2 方法的调用

## 3.6.3 方法的重载

## 3.6.4 方法的嵌套和递归

## 3.6.5 方法和变量的作用域

## 本章小结

## 实验3 程序逻辑

## 习题3

## 第4章 面向对象的程序设计

## 4.1 类

## 4.1.1 类的定义

## 4.1.2 对象

## 4.1.3 构造方法

## 4.1.4 类的成员和修饰符

## 4.2 类的继承

## 4.2.1 类继承的实现

## 4.2.2 抽象类和抽象方法

## 4.3 接口

## 4.3.1 接口的定义

## 4.3.2 接口的实现

## 4.3.3 接口的继承

## 4.3.4 接口的多态

## 4.4 包

## 4.4.1 JDK中的常用包

## 4.4.2 引用Java定义的包

## 4.4.3 自定义包

## 本章小结

## 实验4 面向对象程序设计

## 习题4

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 第5章 简单数据结构

## 5.1 数据结构描述

## 5.1.1 基本概念和术语

## 5.1.2 算法

## 5.2 数组

## 5.2.1 一维数组

## 5.2.2 数组的基本操作

## 5.2.3 多维数组

## 5.3 数组的使用

## 5.3.1 数组作为方法的参数

## 5.3.2 数组操作的常用方法

## 5.4 排序

## 5.4.1 选择排序

## 5.4.2 冒泡排序

## 5.4.3 插入排序

## 5.5 查找

## 5.5.1 顺序查找

## 5.5.2 二分查找

## 5.6 向量类

## 本章小结

## 实验5 数组的运用

## 习题5

## 第6章 Java Applet

## 6.1 Applet概述

## 6.2 HTML简介

## 6.2.1 HTML

## 6.2.2 在HTML文件中嵌入Applet

## 6.3 Java Applet概述

## 6.3.1 Java Applet示例

## 6.3.2 Applet的主要方法及生命周期

## 6.3.3 HTML与Applet的参数传递

## 6.3.4 Applet和Application

## 6.3.5 Applet的应用

## 本章小结

## 实验6 Java Applet小试牛刀

## 题6

## 第7章 图形用户界面

## 7.1 概述

## 7.2 文本与字体

## 7.2.1 绘制字符串、字符和字节

## 7.2.2 字体、字型和字号

## 7.2.3 颜色的设置

## 7.3 图形设计

## 7.3.1 画直线

## 7.3.2 画矩形

## 7.3.3 画椭圆和圆弧

## 7.3.4 绘制多边形

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 7.4 显示图像

## 7.5 标签、按钮和文本框

## 7.5.1 标签

## 7.5.2 按钮

## 7.5.3 文本框

## 7.6 复选框、单选按钮和列表

## 7.6.1 复选框

## 7.6.2 单选按钮

## 7.6.3 列表

## 7.7 鼠标事件与键盘事件

## 7.7.1 事件处理模式

## 7.7.2 鼠标事件

## 7.7.3 键盘事件

## 7.8 布局管理器

## 7.8.1 FlowLayout布局管理器

## 7.8.2 BorderLayout布局管理器

## 7.8.3 GridLayout布局管理器

## 本章小结

## 实验7 用户界面初步设计

## 习题7

## 第8章 异常处理

## 8.1 异常处理基本知识

## 8.1.1 异常的概念

## 8.1.2 Java的异常处理机制

## 8.1.3 常见异常

## 8.2 异常处理方法

## 8.2.1 try...catch...finally语句

## 8.2.2 throw语句和throws语句

## 8.2.3 自定义异常类

## 本章小结

## 实验8 异常处理

## 习题8

## 第9章 多线程

## 9.1 概述

## 9.2 线程的创建

## 9.2.1 通过继承Thread类来创建线程

## 9.2.2 通过实现Runnable接口来创建线程

## 9.2.3 多线程的Applet

## 9.3 线程的状态：生命周期

## 9.4 多线程的同步

## 本章小结

## 实验9 多线程

## 习题9

## 参考文献

## <<程序设计基础>>

### 编辑推荐

《高职高专计算机系列教材：程序设计基础（Java版）》从目前高校的实际教学情况出发，以Java语言为载体，着重介绍程序设计的基本理念和基础方法，全书贯穿了软件工程的思想和方法。

《高职高专计算机系列教材：程序设计基础（Java版）》可以作为开发类专业的程序开发语言的入门书籍来学习，使学生掌握程序设计的基本方法和思想，初步体验开发程序的乐趣，激发学生对程序设计的兴趣，使其养成良好的编程习惯。

《高职高专计算机系列教材：程序设计基础（Java版）》亦可作为非开发专业的基础语言书籍，培养学生基本的程序设计思想，了解一门基本的开发语言。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>