

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787113077853

10位ISBN编号：7113077854

出版时间：2007-2

出版时间：中国铁道出版社

作者：陈勇孝，郎洪 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

本书从实际应用的角度出发，以J2sdk.1.4.1-02版本为背景，根据编者多年来在各种层次Java教学中的讲授经验，并结合大量实例介绍了面向对象高级程序设计的方法和技巧。

全书共分10章，内容包括Java概览，Java语言基础，Java程序控制流程，Java面向对象编程基础，类之间的关系、包及接口，字符串类、数组类及实用类库，用户界面和图形图像处理，事件、声音、线程和动画，流、文件及数据库操作，网络程序设计。

书中重点介绍了面向对象程序设计的方法，介绍了其在数据库及网络方面的应用。

本书内容深入浅出、通俗易懂，每一章均配有思考和练习题。

本书可作为计算机专业或非计算机专业的教材，也可供从事计算机应用开发的各类人员使用。

<<Java程序设计>>

书籍目录

第1章 Java概览 1.1 Java语言发展历史 1.2 Java语言的特点 1.3 Java语言的程序结构 1.3.1
应用程序 1.3.2 小应用程序 1.4 Java环境 1.4.1 建立Java开发环境 1.4.2 开发工具的使用
1.4.3 RAD快速开发工具 小结 习题第2章 Java语言基础 2.1 标识符与关键字 2.1.1
标识符 2.1.2 关键字 2.2 基本数据类型、变量和常量 2.2.1 数据类型 2.2.2 变量
2.2.3 常量和字面量 2.2.4 基本数据类型间的转换 2.2.5 基本数据类型的封装 2.3 操作
运算符及表达式 2.3.1 赋值运算符及表达式 2.3.2 算术运算符 2.3.3 关系运算符
2.3.4 逻辑运算符 2.3.5 位运算 2.3.6 其他运算符 2.3.7 运算符的优先级 2.4 Java程
序的注释语句 2.5 Java程序的输入输出 小结 习题第3章 Java程序控制流程 3.1 分支结构的控
制流程 3.1.1 if结构 3.1.2 SWitch结构 3.2 循环结构 3.2.1 for结构 3.2.2 while结构
3.2.3 do...while结构 3.3 跳转语句 3.3.1 break和continue语句 3.3.2 return语句 3.4
数组 3.4.1 一维数组 3.4.2 二维数组 小结 习题第4章 Java面向对象编程基础 4.1 类
4.1.1 类的定义 4.1.2 成员变量 4.1.3 方法 4.1.4 方法的调用及参数的传递 4.2 构
造器 4.2.1 构造器的定义 4.2.2 构造器重载 4.3 对象 4.3.1 对象的生成 4.3.2 对
象的引用 4.3.3 对象的清除 4.4 实例成员和类成员 4.4.1 实例成员 4.4.2 类成员 4.5
抽象类 4.6 最终类、最终方法及最终变量 小结 习题第5章 类之间的关系、包及接口 5.1
继承与重载 5.1.1 类继承的实现 5.1.2 方法的重载与覆盖 5.2 包 5.2.1 Java的标准包
5.2.2 创建包第6章 字符串类、数组类及实用类库第7章 用户界面和图形图像处理第8章
事件、声音、线程和动画第9章 流、文件及数据库操作第10章 网络程序设计 参考文献

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>