

<<3ds max 8完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787113076993

10位ISBN编号：7113076998

出版时间：2007-4

出版时间：中国铁道

作者：赵道强

页数：406

字数：607000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 8完全自学手册>>

内容概要

学习完本书后，读者不仅可以在原有基础上提高制作水平，而且可在短时间内掌握操作3ds max 8的规律，迅速地将理论与实际相结合。

本书可以作为3ds max 8入门与进阶教程，也可以作为初学者的速查手册。

适合建筑及装饰设计人员，以及三维爱好者作为参考学习用书，出适合相关院校及社会培训班作为教材。

<<3ds max 8完全自学手册>>

书籍目录

第1章 3ds max 8基础知识 1.1 3ds max 8的用户界面 1.2 菜单栏 1.3 工具栏 1.4 视图区 1.5 命令面板 1.6 状态栏 1.7 视图控制区 1.8 动画控制区第2章 3ds max 文件的基本操作 2.1 新建场景 2.2 保存文件 2.3 打开文件 2.4 合并和替换文件 2.5 导入和导出 2.6 自定义操作第3章 对象的选择与基本操作 3.1 对象的选择 3.2 命名选择集和组 3.3 对象的隐藏和冻结第4章 对象的变换操作 4.1 基本变换工具 4.2 使用变换 4.3 捕捉对象 4.4 变换坐标系 4.5 其他变换方法第5章 基本物体 5.1 标准几何体 5.2 扩展基本体 5.3 样条线 5.4 建筑模型第6章 修改面板及修改器 6.1 修改面板 6.2 常用修改器第7章 复合对象 7.1 复合对象类型 7.2 布尔复合对象 7.3 放样复合对象 7.4 多滴网格复合对象 7.5 一致复合对象 7.6 连接复合对象 7.7 图形合并复合对象 7.8 综合实例第8章 高级建模第9章 材质与贴图 第10章 灯光、摄影机与环境第11章 渲染第12章 动画第13章 角色动画第14章 粒子系统第15章 客厅

<<3ds max 8完全自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>