

<<Visual C++实践与提高>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++实践与提高>>

13位ISBN编号：9787113068363

10位ISBN编号：7113068367

出版时间：2005-1

出版时间：中国铁道

作者：请买家自查

页数：468

字数：730000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++实践与提高>>

### 内容概要

本书用面向对象的方法向读者介绍了VisualC++进行数字图像处理的方法和技巧。

全书共分13章，内容涵盖了数字图像概述、VisualC++数字图像编程基础、图像的几何变换、图像的灰度变换、图像的正交交换、图像增强、图像复原、图像的压缩编码、边缘检测与图像分析、图像的数学形态学运算、图像融合，以及图像特技显示等，在本书最后综合运用了图像处理的多种理论和方法实现了一个人脸检测的案例，以助于读者对各种图像处理方法的系统掌握和综合应用。

在进行原理介绍时，力求通俗易懂，简明扼要而又不失完整性。

在代码实现时力求简洁明了，注释详尽，为读者的阅读和理解提供最大便利。

本书的特色决定了本书不但适用于初、中级读者，其中的部分内容对高级读者也有一定的参考价值，同时也可用作高校相关专业师生的参考教材。

书籍目录

第1章 数字图像概述 1.1 数字图像概率 1.2 数字图像的存储 1.3 BMP图像文件格式 1.4 TIFF图像文件格式  
1.5 JPEG图像文件格式 1.6 PNG图像文件格式 1.7 小结第2章 数字图像编程基础 2.1 图像和调色板的基本  
概念 2.2 CDI位图(DDB) 2.3 设备无关位图(DIB) 2.4 构造CDib类 2.5 使用CDib类读写BMP文件示例  
2.6 小结第3章 图像增强 3.1 灰度变换修整法 3.2 直方图修整法 3.3 图像平滑 3.4 中值滤波 3.5 图像锐化  
3.6 低通滤波 3.7 高通滤波 3.8 小结第4章 边缘检测与图像分析 4.1 边缘检测 4.2 轮廓提取与跟踪 4.3  
Hough变换 4.4 图像分割 4.5 图像的匹配 4.6 投影法差影法 4.7 小结第5章 图像的几何变换 5.1 几何变换  
的基础知识 5.2 平移 5.3 旋转 5.4 缩放 5.5 转置 5.6 镜像 5.7 插值算法 5.8 小结第6章 图像的正交变换  
6.1 正交函数的概念 6.2 傅里叶变换 6.3 离散傅里叶变换 6.4 沃尔什-哈达玛变换 6.5 离散余弦变换 6.6  
离散K-L变换 6.7 小波变换 6.8 小结第7章 图像的灰度变换 7.1 直方图 7.2 阈值变换 .....第8章 图像的  
压缩编码第9章 图像的数学形态学运算第10章 图像融合第11章 图像复原第12章 图像特技显示第13章 图  
像处理综合运用——人脸检测

### 编辑推荐

本书以帮助众多数字图像处理需求者理解数字图像处理的概念、算法以及Visual C++的编码实现

。本书根据读者的学习规律，从最简单的图像处理的概念入手，由浅及深地介绍了数字图像处理的各种常用处理方法，在介绍普通算法的同时也加入了一些相对专业的处理方法如图像融合算法等。最后通过一个具体实例，综合运用了多种图像处理方法，使读者对图像处理的全过程有系统地理解。本书可以作为初次学习用VC实现数字图像处理的入门教材，也可以帮助中级读者提高技能，对高级读者也有一定的参考价值。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>