

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版程序设计ActionScript>>

13位ISBN编号：9787113064266

10位ISBN编号：7113064264

出版时间：2005-5

出版时间：中国铁道出版社

作者：吴逸贤

页数：450

字数：558000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由浅入深地介绍了Flash MX 2004程序设计基础知识及应用技巧。全书分为基础操作篇、程序设计基础篇、应用与高级篇3部分，以丰富详实的制作实例与详细的文字说明相结合，从Flash MX 2004的基础操作教起，通过一个个制作实例，引领读者一步步掌握Flash MX 2004程序设计。

本书图文并茂，语言通俗易懂。
适合作为Flash MX 2004程序设计初学者的教学参考书籍。

书籍目录

1 基本操作 A1 认识Flash MX 2004 A1-1 Flash MX 2004闪亮登场 A1-2 Flash基本操作 A1-3 工具面板与工具选项 A1-4 图形的变化 A1-5 图层与组合 A1-6 小帧大学问 A1-7 方便编辑的绘图纸 A1-8 文字段落的编辑 问题与解答 A2 打好制作动画基础 A2-1 Flash动画中的演员 A2-2 补间动画特效 A2-3 青蛙变兔子 A2-4 导入外部图形与音效 A2-5 用时间轴特效轻松制作动画效果 问题与解答 A3 流向控制与互动设计 A3-1 动作面板 A3-2 流向控制基本技巧 A3-3 互动设计基本技巧 A3-4 行为应用技巧 A3-5 应用实例与操作秘笈 问题与解答 A4 作品调试与包装 A4-1 影片的输出 A4-2 Flash的调试器 问题与解答2 程序设计基础篇 B1 程序语言与ActionScript..... B2 数据表示法与表达式 B3 控制结构 B4 函数的声明与应用 B5 数组与排序 B6 面向对象程序设计技巧 B7 鼠标与键盘控制技巧3 应用与高级篇 C1 绘图行为应用 C2 动画与多媒体 C3 网页设计与整合应用 C4 数据库整合应用 C5 专题设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>