

<<嵌入式系统项目分析入门与实践>>

图书基本信息

书名：<<嵌入式系统项目分析入门与实践>>

13位ISBN编号：9787113059934

10位ISBN编号：7113059937

出版时间：2004-7

出版时间：中国铁道出版社

作者：林永仁

页数：241

字数：368000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<嵌入式系统项目分析入门与实践>>

内容概要

本书的内容即是着眼于系统，所谓系统，是一个由子系统组成的大单位，而所谓子系统，则是一个由子子系统组成的小单位。

一个项目是由许许多多的小零件组装起来的，以往项目经理会帮工程师处理好其他的事，工程师们只需要做好手头上的事就好了。

不过到了新知识经济时代，这种做法已经行不通了，有兴趣的读者不妨细读本书，一探究竟。

本书的内容即在于介绍系统工程与系统化方法。

通过一个虚拟的嵌入系统项目故事来贯穿整本书。

让读者能够以最轻松、最有效率的方式，吸收本书所要和大家分享的内容。

<<嵌入式系统项目分析入门与实践>>

书籍目录

第一篇 项目导学区 第1章 系统概念与市场需求 1.1 下班后的工作室 1.1.1 下班后的工作室 1.1.2 Allen与Tim的技术背景 1.2 第一笔交易 1.2.1 第一笔交易 1.2.2 新兴市场 1.3 深入探讨 1.3.1 什么是系统 1.3.2 什么是系统工程 1.3.3 什么是系统化方法 1.3.4 什么是嵌入式系统 1.4 市场需求 1.5 进入嵌入式系统职场 1.5.1 嵌入式系统应用未来发展的趋势 1.5.2 嵌入式系统工程师所需具备的基本技术条件 第2章 风险分析与规格制定 2.1 要不要接这个项目 2.2 客户到底要什么 2.3 深入探讨 本章结论 第3章 系统规划与设计 3.1 请先等一等 3.2 想好再动手 3.3 两难的抉择 3.4 深入探讨 本章结论 第4章 系统实现与测试 4.1 按图施工 4.2 突然想到的好主意 4.3 工作室传来的笑声 4.4 跑道上的悲歌 4.5 深入探讨 本章结论 第5章 售后服务与项目总结 5.1 售后服务 5.2 项目总结 5.3 深入探讨 本章结论 第二篇 项目装备区 第6章 Mind Map 6.1 什么是Mind Map 6.2 为什么要使用Mind Map 6.3 如何绘制第一幅Mind Map 6.4 范例 本章结论 第7章 有效率的阅读 7.1 什么是有效率的阅读 7.2 为何需要有效率的阅读 7.3 如何达到有效率的阅读 本章结论 第8章 问题分析与决策分析 8.1 问题分析 8.2 决策分析 本章结论 第9章 数据收集 9.1 为何需要收集数据 9.2 要收集哪些数据 9.3 如何进行数据收集 9.4 范例 本章结论 第10章 在嵌入式项目中使用UML 10.1 什么是UML 10.2 使用UML的好处 10.3 UML范例 10.4 利用UML描述系统 本章结论 第11章 PCB How-To 11.1 需求 11.2 规格 11.3 规划 11.4 逻辑设计 11.5 工程外包 11.6 焊接 11.7 调试 本章结论 附录 缩写简表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>