

<<FlashMX2004中文版实用教程>>

图书基本信息

书名：<<FlashMX2004中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787113059002

10位ISBN编号：7113059007

出版时间：2004-6

出版时间：中国铁道

作者：黄东，石伟玉 编著

页数：299

字数：457000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FlashMX2004中文版实用教程>>

内容概要

本书详细介绍了Macromedia公司新近推出的网页交互式矢量动画软件——Flash MX 2004的应用。此软件制作的动画不仅质量高、数据量小而且能提供强大的交互功能，所以它得到了很广泛的应用。

本书共分为12章，详细介绍了Flash MX 2004的新功能、新特点、操作环境和用户最关心的问题——动画的制作流程等；并对Flash Mx 2004中ActionScript编程技术方面的知识进行了叙述，另外对Flash动画或电影的发布和导出等知识也进行了详细的介绍；最后通过几个综合实例在实际操作的基础上对本书的知识点进行总体回顾。

本书适用于初、中级用户，网页动画制作和平面设计人员，同时也可作为Flash MX 2004网页制作培训班的教材。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004概述 1 1-1 Flash MX 2004简介 2 1-2 Flash MX 2004的新特点 3 1-3 Flash MX 2004的系统配置要求 4 1-4 Flash MX 2004的安装及卸载 4 1-5 Flash MX 2004的操作环境简介 7 1-6 关于Flash MX 2004 Flash Player 12 1-7 Flash MX 2004的文件操作 13 1-8 场景操作 14 1-9 制作一个简单的动画 16 1-10 本章小结 20 1-11 本章习题 20

第2章 绘图工具箱的使用 21 2-1 位图和矢量图 22 2-2 绘图工具箱简介 23 2-3 绘图工具箱的使用 23 2-4 选择和调整工具 24 2-5 基本绘图和着色工具 29 2-6 视图工具 44 2-7 本章实例 45 2-8 本章小结 48 2-9 本章习题 48

第3章 Flash MX 2004的文本操作 51 3-1 创建文本 52 3-2 文本的属性设置 52 3-3 段落属性设定 56 3-4 文本的输入 58 3-5 文本的类型 58 3-6 文字的转化 61 3-7 文字动画实例 62 3-8 本章小结 67 3-9 本章习题 67

第4章 元件和实例 69 4-1 元件、实例和库 70 4-2 创建元件 74 4-3 修改编辑元件 80 4-4 创建、修改实例 83 4-5 本章实例 85 4-6 本章小结 93 4-7 本章习题 93

第5章 动画制作 95 5-1 动画原理 96 5-2 时间轴面板和帧 96 5-3 管理场景 99 5-4 制作动画背景 101 5-5 制作逐帧动画 102 5-6 制作补间动画 102 5-7 测试动画 107 5-8 本章实例 108 5-9 本章小结 114 5-10 本章习题 115

第6章 图层的创建和使用 117 6-1 图层简介 118 6-2 图层的基本操作 118 6-3 引导层 121 6-4 遮罩层 125 6-5 本章实例 129 6-6 本章小结 139 6-7 本章习题 139

第7章 导入声音和视频 141 7-1 理解Flash MX 2004中的声音 142 7-2 在Flash中添加声音 143 7-3 编辑声音 151 7-4 设置声音属性 152 7-5 导入视频 153 7-6 本章小结 158 7-7 本章习题 158

第8章 组件和模板 161

第9章 交互式Flash动画基础 187

第10章 动画脚本的使用技巧与提高 223

第11章 导出和发布动画 261

第12章 综合实例 281

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>