

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版技能百练>>

13位ISBN编号：9787113053765

10位ISBN编号：7113053769

出版时间：2004-5

出版时间：中国铁道

作者：张立君，，， 编

页数：269

字数：417000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Macromedia Flash MX 2004在制作矢量动画方面具有得天独厚的功能，本书手把手地教读者如何制作Flash动画。

本书分两篇讲解Flash动画的制作方法和步骤。

第一篇“Flash MX 2004从零开始54练”，总共54个练习，分成3章，每一章包含一个大的案例，每个案例内的练习之间联系紧密，环环相扣。

第二篇是巩固提高篇，总共46个练习，对第一篇的知识进行补充讲解，同时增加一些新的知识。

本书既适合于作为大中专计算机院校及相关专业培训班的Flash教程，也可以作为广大Flash动画爱好者的自学教材。

## 书籍目录

第一篇 Flash MX 2004从零开始54练第1章 “黔之驴” 案例 练习1 新建“黔之驴.fla” 文件 练习2 制作按钮“play” 练习3 制作按钮“replay” 练习4 制作“开始图片1”和“开始图片2” 练习5 制作“消失”和“开始字体” 练习6 制作“开始画面” 元件 练习7 制作“文字”、“原文渐入” 元件 练习8 制作“地图”、“中心点”和“圆” 元件 练习9 创建“烟”和“烟雾” 元件 练习10 制作“驴” 元件 练习11 制作“船1”、“船2”和“船” 元件 练习12 制作“字1”和“字2” 元件 练习13 制作“船运” 元件 练习14 导入图形 练习15 制作“走1”和“走2” 元件 练习16 制作“驴嘴” 元件 练习17 制作“叫1”和“叫2” 元件 练习18 制作“虎1” 元件 练习19 制作“虎2” 元件 练习20 制作“走3”和“老虎” 元件 练习21 制作“看到” 元件 练习22 制作“心碎” 元件 练习23 制作“跑”和“Yach” 元件 练习24 制作“相遇” 元件 练习25 制作“试探1” 元件 练习26 制作“晕”和“飞2” 元件 练习27 制作“试探2” 元件 练习28 制作“试探”和“技穷” 元件 练习29 制作“翅膀”和“飞1” 元件 练习30 制作“结束”和“结尾字幕” 元件 练习31 制作“场景1” 第2章 “兔子舞” 练习32 新建“兔子舞.fla” 文件并导入声音 练习33 绘制兔子的“头” 练习34 绘制“头1” 练习35 绘制“双腿” 练习36 制作“左腿”和“右腿” 元件 练习37 制作“跳”和“扭屁股” 元件 练习38 制作“动胳膊”、“动耳朵”和“背影” 元件 练习39 制作“动” 元件 练习40 创建“按钮” 元件 练习41 制作“a” 元件（一） 练习42 制作“a” 元件（二） 练习43 制作场景动画 第3章 “虫儿飞” 案例 练习44 新建“虫儿飞.fla” 文件并绘制星星 练习45 制作礼花 练习46 制作“月亮”和“房子” 元件 练习47 制作“虫” 元件 练习48 制作“花”和“草”的元件 练习49 制作按钮 练习50 制作“企鹅” 元件 练习51 制作“企鹅1”、“企鹅2”、“企鹅3” 元件 练习52 制作“场景1”（一） 练习53 制作“场景1”（二） 练习54 制作“场景1”（三） 第二篇 Flash MX 2004巩固提高46练

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>