

<<Visual C++.NET网络编程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET网络编程>>

13位ISBN编号：9787113052423

10位ISBN编号：7113052428

出版时间：2003-12-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：易君

页数：291

字数：446000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++.NET网络编程>>

内容概要

本书详细地讲述了如何在Visual Studio.NET集成开发环境下编写网络应用程序。

全书编排由浅入深，内容丰富。

主要包括因特网的历史、IP地址、各种网络协议的关系和实质、Socket编程、客户/服务器模型、WinSock高级编程、远程控制、WinInet编程与线程、FTP的具体实现和断点续传等内容。

本书适合有一定Visual C++应用程序的开发经验，具备一定的C和C++语言基础，准备利用Visual Studio.NET开发网络应用程序的用户使用。

书籍目录

第一章 因特网概述 第一节 因特网的发展历史 第二节 因特网的组织机构 第三节 因特网的分类 第四节 参考模型 第五节 TCP/IP分层模型 第六节 TCP/IP协议簇简介 第二章 IP, TCP/UDP详述 第一节 IP 第二节 UDP 第三节 TCP 第四节 IP地址 第三章 Windows套接字 第一节 什么是套接字 第二节 客户机/服务器模型 第三节 Socket编程基础 第四节 WinSock函数 第五节 使用套接字编程 第四章 客户端/服务器编程 第一节 服务器的并发 第二节 客户端程序设计模型 第三节 服务器端程序设计模型 第五章 MFC套接字编程 第一节 CasyncSocket类 第二节 使用CasyncSocket类编程 第三节 Csocket 第四节 使用Csocket进行网络编程 第五节 主机地址与MAC地址的获取 第六节 远程控制软件简介 第七节 多播与广播的编程方法 第六章 MF WinInet编程 第一节 WinInet封装的类 第二节 使用WinInet编程的方法简介 第七章 文件传输协议编程 第一节 FTP协议简介 第二节 使用WinSock编写FTP客户端 第三节 使用WinInet来编写FTP客户端 第八章 断点续传 第一节 断点续传的用途 第二节 FTP协议的断点续传 第三节 HTTP协议的断点续传

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>