

<<Unigraphics V18.0入门与>>

图书基本信息

书名：<<Unigraphics V18.0入门与实例应用>>

13位ISBN编号：9787113052072

10位ISBN编号：711305207X

出版时间：2003-5-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：孙江宏,吴平良,黄小龙

页数：335

字数：515

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Unigraphics V18.0入门与>>

内容概要

目前，Unigraphics 是当前三维设计软件中应用比较广泛的软件之一。它的内容涉及平地面工程制图、三维造型、求逆运算、加工制造、钣金设计和电子线路等。

我们在组织本书的过程中，对Unigraphics进行了综合比较，对其常用功能进行了总结。在讲解的过程中，注重了从教学的角度出发，引导学生逐步掌握该软件的特点和具体应用。同时，对于每个具体的特征操作，大都提供了具体操作实例，读者可以在学习理论知识后直接验证自己的理解程度，达到切实掌握的目的。

书籍目录

第1章 UG操作基础 11.1 概述 11.1.1 UG功能模块 11.1.2 UG的启动与退出 21.2 主界面及工具设置 31.2.1 主界面及其组成 31.2.2 常用工具条及定制 61.2.3 窗口显示定制 101.3 文件操作 111.3.1 文件管理 121.3.2 文件选项设置 161.3.3 文件属性查找 19第2章 UG绘图基础知识 212.1 工作坐标系 212.2 图层 252.2.1 图层设置 252.2.2 图层层集 272.2.3 层操作 282.3 布局 302.3.1 布局的建立与打开 312.3.2 布局操作 332.4 视图观察 342.4.1 基本观察 352.4.2 精确观察 382.5 对象操作 422.5.1 对象名称操作 422.5.2 对象属性设置 432.5.3 颜色与透明度显示 452.5.3 剖切显示 472.5.4 对象可见性控制 482.6 系统属性设置 482.6.1 对象预设置 492.6.2 显示预设置 50第3章 常见工具与编辑操作 553.1 对象的选择 553.1.1 UG对象 553.1.2 鼠标的使用 563.1.3 选择对象 573.1.4 与对象选择相关的参数设置 623.2 基本工具 643.2.1 点构造器 643.2.2 矢量构造器 673.2.3 平面工具 703.3 对象变换和成组 743.3.1 对象变换 743.3.2 对象成组 83第4章 创建曲线 874.1 创建点集 884.1.1 创建点 884.1.2 创建点集 894.2 创建基本曲线 964.2.1 创建直线 964.2.2 创建圆弧 1014.2.3 创建圆 1034.3 创建样条曲线 1044.3.1 By Poles (极点方式) 1044.3.2 Through Points (定义点方式) 1054.3.3 Fit (拟合方式) 1104.3.4 Perpendicular to Planes (正交平面方式) 1124.4 创建矩形与多边形 1124.4.1 矩形 1124.4.2 创建多边形 1134.5 创建椭圆、抛物线和双曲线 1154.5.1 创建椭圆 1154.5.2 创建抛物线 1164.5.3 创建双曲线 1164.6 创建一般圆锥曲线 1174.6.1 5 Points (5点) 1174.6.2 4 Points, 1 Slope (4点, 1斜率) 1184.6.3 3 Points, 2 Slope (3点, 2斜率) 1204.6.4 3 Points, Anchor (3点, 1锚点) 1204.6.5 2 Points, Anchor, Rho (2点, 1锚点及Rho) 1214.6.6 Coefficients (系数) 1214.6.7 2 Points, 2 Slope, Rho (2点, 2斜率及Rho) 1224.7 创建规律曲线 1224.7.1 Constant (常数) 1234.7.2 Linear (线性变化) 1234.7.3 Cubic (三次方变化) 1244.7.4 Values Along Spine-Linear (沿脊线线性变化) 1254.7.5 Values Along Spine-Cubic (沿脊线三次方变化) 1254.7.6 By Equation (按方程式) 1264.7.7 By Law Curve (按规律曲线) 1264.7.8 综合实例 1274.11 创建螺旋线 128第5章 曲线编辑与操作 1315.1 编辑曲线参数 1315.1.1 编辑直线 1325.1.2 编辑圆弧/圆 1335.1.3 编辑椭圆弧/椭圆 1345.1.4 编辑样条曲线 1345.2 修剪曲线和拐角 1445.2.1 修剪曲线 1445.2.2 修剪拐角 1465.3 分割曲线 1475.4 圆角和倒角 1495.4.1 圆角及其编辑 1495.4.2 倒角 1525.5 拉伸曲线和编辑弧长 1545.5.1 拉伸曲线 1545.5.2 编辑弧长 1555.6 曲线操作 1565.6.1 曲线偏置 1565.6.2 曲线桥接 1585.6.3 曲线简化 1625.6.4 曲线的连接 1625.6.5 投影曲线 1635.6.6 组合投影曲线 1645.6.7 交线 1645.6.8 截面曲线 1655.6.9 曲线的抽取 1675.6.10 曲线在面上偏置 1675.6.11 缠绕与展开 168第6章 草图操作与设置 1716.1 草图参数设置与启动 1716.1.1 草图参数设置 1716.1.2 启动草图功能 1726.2 创建草图 1736.2.1 选择附着平面并确定参考方向 1746.2.2 草图定位和位置修改 1746.2.3 重新附着表面 1776.3 草图绘制 1786.3.1 直接绘制 1786.3.2 将Curve对象添加到草图中 1786.3.3 添加提取对象到草图中 1796.4 草图约束 1796.4.1 尺寸约束 1806.4.2 几何约束 1826.4.3 显示/删除几何约束 1866.4.4 对象转换 1886.5 其他约束管理 1886.5.1 替换方案的选择 1886.5.2 草图的拖动 1896.5.3 草图动画 190第7章 三维基本建模 1937.1 基准特征 1937.1.1 基准面 1947.1.2 基准轴 1987.1.3 基准坐标系 2027.2 三维基本特征 2027.2.1 长方体 (Block) 2027.2.2 圆柱体 (Cylinder) 2047.2.3 圆锥体 (Cone) 2067.2.4 球 (Sphere) 2077.3 成型特征 2077.3.1 拉伸 (Extrude) 2077.3.2 旋转 (Revolve) 2127.3.3 沿轨迹扫描 2147.3.4 管道 2157.4 特殊成型特征 2167.4.1 孔 (Hole) 2167.4.2 圆凸台 (Boss) 2197.4.3 型腔 (Pocket) 2197.4.4 凸垫 (Pad) 2277.4.5 键槽 (Slot) 2287.4.6 沟槽 (Groove) 232第8章 三维特征编辑操作 2378.1 常规操作 2378.1.1 拔模 (Taper) 2378.1.2 边倒圆 (Edge Blend) 2418.1.3 面倒圆 (Face Blend) 2458.1.4 软倒圆 (Soft Blend) 2498.1.5 倒斜角 (Chamfer) 2498.1.6 挖空 (Hollow) 2528.1.7 螺纹 (Thread) 2568.1.8 阵列特征 (Instance Feature) 2618.2 特殊操作 2678.2.1 缝合 (Sew) 2678.2.2 修补实体 (Patch Body) 2698.2.3 简化实体 (Simplify) 2708.2.4 包裹 (Wrap Geometry) 2728.2.5 偏移表面 (Offset Face) 2748.2.6 比例 (Scale Body) 2758.3 修剪与分割 2778.3.1 修剪实体 (Trim) 2778.3.2 分割 278第9章 特征与表面编辑 2799.1 特征编辑 2799.1.1 编辑特征参数 (Parameters) 2799.1.2 编辑特征定位尺寸 (Positioning) 2829.1.3 移动特征 (Move) 2839.1.4 特征重排序 (Reorder) 2849.1.5 删除特征 (Delete) 2859.1.6 替换特征 (Replace) 2859.1.7 抑制特征 (Suppress) 2869.1.8 解除特征抑制 (Unsuppress) 2879.1.9 用表达式抑制 (Suppress by Expression) 2879.1.10 移去特征参数 (Remove Parameters) 2899.1.11 编辑实体密度 (Solid Density) 2899.1.12 回放模型的生成过程 (Playback) 2899.1.13 改变固定基准尺寸 (Resize Fixed Datums) 2919.1.14 复制 (Copy Feature)

2919.1.15 粘贴 (Paste) 2919.1.16 延时更新 (Delayed Update on Edit) 2929.1.17 更新 (Update) 2939.2
编辑表面 2939.2.1 移动表面 (Move Face) 2939.2.2 替换表面 (Replace Face) 2959.2.3 分割表面
(Subdivide Face) 2959.2.4 删除表面 (Delete Face) 2969.2.5 更改表面尺寸 (Resize Face) 2979.2.6 连接
表面 (Join Faces) 298第10章 固定装配 29910.1 概述 29910.1.1 装配方法 30010.1.2 装配导航器 30010.1.3
显示部件 30210.1.4 引用集 (Reference Sets) 30310.2 装配操作 30510.2.1 部件操作 30610.2.2 组件配合
31010.2.3 组件阵列 31610.3 装配爆炸图 31810.4 部件间几何相关操作 32210.4.1 WAVE (几何链接器)
32210.4.2 建立部件间的关系式 32310.5 装配明细表 32510.5.1 定义明细表栏目并创建 32510.5.2 条目操作
32910.5.3 明细表格式设置 331第11章 工程图 33511.1 创建工程图空间 33511.1.1 工程图的创建与删除
33511.1.2 工程图的编辑与显示模式 33711.2 常规视图 33811.2.1 导入视图 33911.2.2 添加正交投影视图
34111.2.3 添加辅助视图 34111.2.4 添加局部放大视图 34111.3 剖视图 34211.3.1 简单剖视图 34311.3.2 阶梯
剖视图 34311.3.3 半剖视图 34411.3.4 旋转剖视图 34411.3.5 展开剖视图 34511.3.6 在轴测图上的简单/阶梯
剖视图 34511.3.7 在轴测图上的半剖视图 34711.3.8 局部剖视图 34711.4 工程图编辑 34811.4.1 删除视图
34911.4.2 移动/复制视图 34911.4.3 对齐视图 35011.4.4 编辑视图 35111.4.5 定义视图边界 35211.5 工程图操
作 35311.5.1 尺寸标注 35411.5.2 注释 35811.5.3 插入表格 36411.5.4 公用符号 36511.5.5 识别符号 36611.5.6
用户自定义符号 36711.5.7 自定义符号 36811.5.8 剖面线 36911.6 剖视图编辑 37011.6.1 原点 37011.6.2 剖切
线 37111.6.3 组件 37311.6.4 引出线 37311.6.5 剖面线边界 37411.6.6 抑制制图对象 37511.6.7 视图相关编辑
37611.7 图样 37811.7.1 定制图样 37811.7.2 图样处理 379

<<Unigraphics V18.0入门与>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>