

图书基本信息

书名：<<C++ Builder 5 程序设计--基础教学篇>>

13位ISBN编号：9787113037710

10位ISBN编号：7113037712

出版时间：2000-06

出版时间：中国铁道出版社

作者：余明兴,吴明哲,黄世阳,黄丰隆（编著）

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书特色：本书主要针对初次接触C或C++语言的初学者，是一本在Windows环境下学习程序设计的教材。

本书特别注意培养初学者程序设计的基本技巧，将工具与程序设计相结合，是初学者的最佳选择，也是教师在Windows环境下教授C语言的最佳教材。

其特点说明如下：易教：集作者多的实践教学经验易学：以图例的方式进行解说，消除学生学习上的障碍易懂：采用循序渐进的方式，使

书籍目录

C++ Builder 5 概述

第1章 集成开发环境介绍

1.1 程序语言的演化

1.2 C语言的演化

1.3 对象和事件的基本概念

1.4 硬软件要求

1.5 鼠标的基本操作用语

1.6 C++ Builder 5 的启动

1.7 C++ Builder 5 集成开发环境介绍

1.8 窗体上的控件

1.9 工程管理员

1.10 项目组

1.11 如何退出 C++ Builder

第2章 程序朗读基本流程

2.1 如何开发应用程序

2.2 如何编辑一个简单的程序

2.3 如何执行程序

2.4 程序如何保存

2.5 移除工程

2.6 如何打开工程

2.7 如何打印窗体或程序代码

第3章 基本语法与表达式

3.1 内存单元

3.2 变量 (Variable) 命名规则

3.3 基本数据类型 (Data Type)

3.4 C++ 运算符

3.5 字符数据表示法

3.6 数字系统

3.7 数字系统的转换

第4章 输出与输入

4.1 Form 窗体

4.2 Label 标签组件

4.3 Button 按钮组件

4.4 Edit 编辑框组件

4.5 数值与字符串间的转换函数

4.6 对象与变量的命名

4.7 Edit 组件的应用

4.8 InputBox 函数

4.9 MessageBox 函数

第5章 条件分支

5.1 关系运算式与逻辑运算式

5.2 算法

5.3 结构化程序设计

5.4 选择语句

5.5 多向选择

- 5.6 CheckBox复选框组件
- 5.7 Radio Button单选按钮组件
- 5.8 嵌套选择语句
- 5.9 GroupBox框架组件
- 5.10 Radio Group组件
- 5.11 实例
- 第6章 循环
 - 6.1 计数循环
 - 6.2 Break与 Continue
 - 6.3 Image图像组件
 - 6.4 条件循环
 - 6.5 嵌套循环 (Nested Loop)
 - 6.6 局部变量与全局变量
 - 6.7 Timer计时器组件
 - 6.8 ScrollBar滚动条组件
- 第7章 绘图
 - 7.1 Canvas 画布
 - 7.2 颜色设置
 - 7.3 绘图方法
 - 7.4 Shape形状组件
 - 7.5 LoadFromFile函数与SaveToFile函数
 - 7.6 实例
- 第8章 键盘事件与鼠标事件
 - 8.1 键盘介绍
 - 8.2 KeyPress事件
 - 8.3 KeyKown和KeyUp事件
 - 8.4 鼠标事件介绍
 - 8.5 Click事件
 - 8.6 DblClick事件
 - 8.7 MouseDown、 MouseUp与MouseMove事件
 - 8.8 拖动与放置
- 第9章 数组
 - 9.1 数组
 - 9.2 排序与搜索
 - 9.3 结构体 (Struct)
 - 9.4 ListBox与Comobox组件
 - 9.5 菜单
- 第10章 指针与字符串
 - 10.1 指针是什么
 - 10.2 指针的声明
 - 10.3 指针运算符
 - 10.4 指针与数组
 - 10.5 字符与字符串
 - 10.6 AnsiString类别
- 第11章 函数
 - 11.1 函数
 - 11.2 系统函数

- 11.3 一般函数
- 11.4 传值调用与传址调用
- 11.5 如何在函数间传递数组数据
- 11.6 递归函数
- 第12章 工程
 - 12.1 多单元的工程
 - 12.2 如何调用应用程序
- 第13章 数据库
 - 13.1 数据库介绍
 - 13.2 数据库基本概念
 - 13.3 如何建立数据库
 - 13.4 利用数据库向导建立关联
 - 13.5 数据感知 (Data Aware Controls)
 - 13.6 使用数据库命令编写程序
 - 13.7 如何新增订单文件数据
- 第14章 文件
 - 14.1 文件的种类
 - 14.2 文件的存取
 - 14.3 顺序文件
 - 14.4 随机文件
 - 14.5 驱动器、目录和文件列表
- 第15章 指针与链表
 - 15.1 动态数据结构
 - 15.2 链表
 - 15.3 实例15.3
- 附录A ASCII表
- 附录B 虚拟键值对照表
- 附录C C++ Builder常用组件表
- 附录D C++ Builder术语索引表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>