

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.X程序设计-教学指南篇>>

13位ISBN编号：9787113034252

10位ISBN编号：711303425X

出版时间：1999-08

出版时间：中国铁道出版社

作者：林建仁 林文广

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual Basic程序设计发展至今，其包含的概念、内容越来越多，功能越来越强。

为了让初学者迅速成为视窗程序设计的高手，我们即时引进由台湾碁峯资讯股份有限公司出版的《Visual Basic 6新世代高手》。

本书摆脱传统教科书死板的条列式学习方法，采用轻松幽默的文笔，亲切脱俗，浅显易懂的章节安排，配以大量得体的插图，详细说明每个概念，兼具操作与整体观念的培养，让读者透过美妙文字与作者对

书籍目录

目录

第一篇 入门篇

1为什么选择VisualBasic

1 - 1为什么要学习Windows程序设计？

1 - 2传统的SDK程序设计

1 - 3VisualBasic程序设计

2第一个VisualBasic程序

2 - 1VisualBasic外貌

2 - 2“说哈喽”程序

3VisualBasic的运作原理

3 - 1窗口程序的运作模式

3 - 2对象的世界

3 - 3再看“说哈喽”程序

3 - 4帮助

3 - 5学习方法

4Basic基本语法

4 - 1由一个简单的程序说起

4 - 2变量

4 - 3常数

4 - 4数据类型

4 - 5运算符面面观

4 - 6数组大法

4 - 7过程

4 - 8控制结构洗礼

5VisualBasic常用的内部函数

5 - 1字符串处理函数初步

5 - 2时间处理函数欢喜相迎

5 - 3数值处理函数

5 - 4财务处理函数

第二篇 基础篇

6基本控件 (I)

6 - 1OptionButton及CheckBox

6 - 2如何制作分组选项 (GroupOption)

6 - 3滚动条 (ScrollBar) 与标签 (Label)

6 - 4“调色板增强版”

6 - 5定时器 (Timer) 控件

7基本控件 (II)

7 - 1图像 (Image) 控件、控件数组

7 - 2控件数组的事件处理

7 - 3列表框控件

7 - 4组合框 (ComboBox) 控件的使用

7 - 5再谈文本框

7 - 6再谈VisualBasic集成开发环境

8菜单 (Menu)

- 8 - 1认识菜单
- 8 - 2使用菜单编辑器 (MenuEditor)
- 8 - 3让菜单动起来
- 8 - 4其他菜单属性及动态增加菜单项目
- 8 - 5使用Registry记录用户最近“增加”的文件
- 8 - 6弹出式 (Pop - up) 菜单
- 9鼠标
- 9 - 1MouseUp , MouseDown , MouseMove事件
- 9 - 2鼠标的“ DragandDrop ”
- 9 - 3使用拖放 (DragDr0p) 功能
- 9 - 4移动控件
- 9 - 5OLEDrag&Drop !

- 10键盘
- 10 - 1处理键盘
- 10 - 2键盘、系统与窗口程序之间的关系
- 10 - 3KeyPress、KeyDown与KeyUp事件
- 10 - 4KeyPreview属性
- 10 - 5键盘事件的应用
- 10 - 6KeyPreview属性
- 11对话框 (DialogBox)
- 11 - 1Modal与Modeless对话框
- 11 - 2消息框的使用
- 11 - 3使用输入框 (InputBox) 当作输入工具
- 11 - 4InputBox函数
- 11 - 5使用Windows中的公共对话框
- 11 - 6文件、颜色与字体公共对话框
- 11 - 7公共对话框补充
- 11 - 8使用Form来制作对话框
- 11 - 9多个窗体的互动
- 11 - 10利用控件输入焦点检查用户输入信息
- 12调试环境
- 12 - 1编译时期的错误 (ComplieErrors)
- 12 - 2执行时期的错误 (Run - TimeErrors)
- 12 - 3逻辑错误
- 12 - 4调试基本过程
- 13变量与过程的有效范围
- 13 - 1揭开“工程”的神秘面纱
- 13 - 2过程 变量的有效范围
- 14绘图
- 14 - 1绘图基本概念
- 14 - 2PictureBox控件、PSet Point方法
- 14 - 3Line和Circle方法
- 14 - 4绘图属性
- 14 - 5Line、Sh即e控件
- 15窗体文字的显示与打印
- 15 - 1使用Print函数

- 15 - 2格式化字符串
- 15 - 3如何在窗体上显示
- 15 - 4打印机打印
- 16ActiveX控件
- 16 - 1引用ActiveX控件
- 16 - 2ProgressBar控件
- 16 - 3Slider控件
- 16 - 4ToolBar、StatusBar和ImageList控件
- 16 - 5TabStrip控件
- 16 - 6TreeView控件
- 16 - 7ListView控件
- 16 - 8ImageCombo控件
- 第三篇提高篇
- 17对象
- 17 - 1对象与VisualBasic
- 17 - 2窗体类
- 17 - 3建立自己的类
- 17 - 4Collection对象与对象集合
- 17 - 5一些常用的对象
- 18调用WindowsAPI
- 18 - 1什么是WindowsAPI
- 18 - 2WindowsAPI的引用
- 18 - 3揭开API声明的秘密
- 18 - 4制作不规则窗体
- 18 - 5制作图形界面菜单
- 19多文档界面 (MDI) 程序
- 19 - 1第一个MDI程序
- 19 - 2MDI图形浏览程序
- 20文件
- 20 - 1文件处理基本教练
- 20 - 2打开文件
- 20 - 3关闭文件
- 20 - 4文件的访问
- 20 - 5文件系统的管理
- 20 - 6文件系统控件
- 20 - 7DriveListBox DirListBox与FileListBox控件
- 20 - 8文件系统对象
- 21数据库程序设计
- 21 - 1为什么需要数据库?
- 21 - 2使用数据库的必要操作
- 21 - 3数据库与VisualBasic的连接
- 21 - 4添加、删除、查询数据
- 21 - 5SQL结构化查询语言
- 21 - 6DataEnvironment简介
- 21 - 7DataEnvironment实例
- 21 - 8再论ADO数据控件

- 21 - 9迎接ActiveDataObject的新世纪
- 22ActiveXDLL/EXE
 - 22 - 1ActiveX部件
 - 22 - 2进入ActiveXDLL/EXE世界
 - 22 - 3ActiveXDLL的制作与测试
 - 22 - 4ActiveXEXE的制作与测试
 - 22 - 5Instancing属性
 - 22 - 6其他
- 23制作ActiveX控件
 - 23 - 1历史回顾
 - 23 - 2设计一个希望的程序
 - 23 - 3制做控件界面
 - 23 - 4设计一个希望的属性页
 - 23 - 5编译、使用.OCX文件
- 24打包和展开向导
 - 24 - 1应用程序的安装
 - 24 - 2DLL与OCX文件
 - 24 - 3使用打包和展开向导
- 附录VisualBasic的安装与删除
 - 附录 - 1安装VisualBasic
 - 附录 - 2删除/添加部件 删除VisualBasic

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>