

<<Visual FoxPro开发实践>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro开发实践指南>>

13位ISBN编号：9787113032418

10位ISBN编号：7113032419

出版时间：1998-01

出版时间：中国铁道出版社

作者：王国芳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual FoxPro开发实践>>

内容概要

内容简介

全书共分上、中、下三篇，上篇为基础篇，介绍VFP基础知识和基本工具；中篇为专题篇，针对VFP的疑

难点及新特点，以专题形式，深入讨论分析；下篇为实战篇，以一个实际开发的MIS系统为实例，详细介绍了

使用面向对象程序设计技术开发应用系统的全过程，阐述了一个可重用的通用模板的开发过程。

本书适用于各类学习、使用VisualFoxpro的工程技术人员使用，也可作为各大专院校计算机及相关专业师生的教学参考用书，是一本想学习、使用、研究和精通VFP人员的必备工具书。

<<Visual FoxPro开发实践>>

书籍目录

目 录

上篇基础篇

第1章VFP的 功能和优点

- 1.1快速高效地完成应用程序开发
- 1.2事件驱动模型与面向对象程序设计
- 1.3更为优化的系统性能与运行效率
- 1.4更为先进的数据组织和管理机制
- 1.5基于客户/服务器结构的解决方案
- 1.6与其它软件的高度兼容能力
- 1.7良好的向下兼容能力
- 1.8强大的专业开发支持能力
- 1.9Internet支持

第2章VFP的安装

- 2.1安装准备
- 2.2VFP5.0的安装
- 2.3安装后系统组件的调整

第3章MIS的主要构件及VFP开发MIS的解决方案

- 3.1MIS的主要构件
- 3.2VFP开发MIS的解决方案

第4章VisualFoxPro界面及系统菜单

- 4.1启动VisualFoxPro
- 4.2VisualFoxPro系统界面
 - 4.2.1系统菜单栏
 - 4.2.2工具栏
 - 4.2.3命令窗口
 - 4.2.4项目管理器
 - 4.2.5状态栏
- 4.3文件菜单
 - 4.3.1新建
 - 4.3.2打开
 - 4.3.3关闭
 - 4.3.4保存和另存为
 - 4.3.5还原
 - 4.3.6导入和导出
 - 4.3.7页面设置和打印预览
 - 4.3.8打印
 - 4.3.9发送
 - 4.3.10退出
- 4.4编辑菜单
 - 4.4.1撤消和重做
 - 4.4.2剪切、复制和粘贴
 - 4.4.3选择性粘贴
 - 4.4.4清除
 - 4.4.5全部选定
 - 4.4.6查找和替换

<<Visual FoxPro开发实践>>

- 4.4.7定位行
- 4.4.8插入对象
- 4.4.9对象
- 4.4.10链接
- 4.4.11属性
- 4.5查看菜单
- 4.6格式菜单
 - 4.6.1字体、放大字体及缩小字体
 - 4.6.21倍行距、1.5倍行距2倍行距
 - 4.6.3缩进和删除缩进
- 4.7工具菜单
 - 4.7.1向导
 - 4.7.2拼写检查
 - 4.7.3宏
 - 4.7.4类浏览器
 - 4.7.5修饰
 - 4.7.6调试器
 - 4.7.7选项
- 4.8程序菜单
- 4.9窗口菜单
- 4.10帮助菜单
- 第5章VFP程序设计基础
 - 5.1数据类型与数据容器
 - 5.1.1数据类型
 - 5.1.2数据容器
 - 5.2操作符和表达式
 - 5.2.1操作符
 - 5.2.2表达式
 - 5.3数据处理
 - 5.3.1处理常量
 - 5.3.2处理变量
 - 5.3.3处理数组
 - 5.3.4处理字段、记录
 - 5.3.5处理类和对象
 - 5.4程序流控制
 - 5.4.1普通的顺序执行语句
 - 5.4.2条件分支语句
 - 5.4.3循环处理语句
 - 5.4.4子程序模块调用及返回语句
- 第6章数据组织
 - 6.1数据库
 - 6.1.1数据库及作用
 - 6.1.2创建数据库
 - 6.1.3使用与管理数据库
 - 6.1.4数据库设计器
 - 6.1.5使用数据字典功能
 - 6.2表

<<Visual FoxPro开发实践>>

6.2.1表的创建 复制与删除

6.2.2创建字段

6.2.3使用规则与触发器

6.2.4修改表结构

6.2.5表记录排序

6.2.6使用与处理表

6.3视图

6.4临时表

第7章数据查询

7.1概述

7.2查询向导

7.3查询设计器

7.4直接用Select语句构造查询

第8章表单

8.1表单及用途

8.1.1表单对象

8.1.2属性窗口

8.1.3数据环境

8.1.4工具栏

8.1.5表单的用途

8.2表单集及用途

8.3表单中的控件

8.3.1标签

8.3.2文本框

8.3.3编辑框

8.3.4命令按钮

8.3.5命令按钮组

8.3.6选项组

8.3.7复选框

8.3.8组合框

8.3.9列表框

8.3.10微调控件

8.3.11表格

8.3.12图像

8.3.13计时器

8.3.14页框

8.3.15OLE绑定型控件

8.3.16线条

8.3.17形状

8.4快速生成表单

8.4.1表单向导

8.4.2快速表单

8.5使用表单模板

8.6表单的一般设计步骤

8.6.1数据环境

8.6.2添加控件对象

8.6.3表单属性的设置与使用

<<Visual FoxPro开发实践>>

8.6.4常用表单事件代码和方法代码的设计

8.6.5举例

9.1基本概念

9.2工具栏及用途

9.2.1数据分组

9.2.2报表控件工具栏

9.2.3调色板工具栏

9.2.4布局工具栏

9.3快速生成报表

9.3.1利用报表向导建立报表

9.3.2建立快速报表

9.3.3直接通过“报表设计器”生成报表

9.4一般设计步骤

9.4.1数据准备

9.4.2外观设计

9.4.3确定报表变量

9.4.4分组和统计

9.4.5输出结果类型

9.4.6应用实例

10.1菜单设计概述

10.2菜单设计器

10.2.1打开菜单设计器

10.2.2菜单设计器界面

10.2.3建立快速菜单

10.3设计一个示例菜单

10.4菜单编程

10.5自定义工具栏

第11章项目管理器

11.1项目管理器的特点

11.2开始一个项目

11.2.1装入一个已经存在的应用程序

11.2.2建立自己的项目文件

11.3项目管理器的使用

11.3.1项目管理器窗口操作

11.3.2组成文件列表

11.3.3项目管理器的按钮

11.3.4引用可修改文件

11.3.5从一个项目文件中向另一个项目文件中加入文件

11.4项目菜单

11.5运用项目管理器自顶向下开发应用程序

中篇专题篇

12.1VFP中的概念定义及其含糊之处

12.2对VFP中另一错误描述的质疑

12.3对父子表概念的正确定义

12.4结论

13.1数据字典功能及意义

13.2数据库文件(.DBC)的组成

<<Visual FoxPro开发实践>>

- 13.3设置字段的标题和默认值
- 13.4设置表的主关键字和候选关键字
- 13.5使用字段级规则和记录级规则来实施商业规则
- 13.6存储过程
- 13.7触发器与参照完整性
 - 13.7.1触发器
 - 13.7.2参照完整性
- 13.8利用编程方式访问数据字典
- 第14章视图及应用
 - 14.1创建本地视图
 - 14.1.1利用视图设计器创建本地视图
 - 14.1.2.用命令创建本地视图
 - 14.2用视图访问远程数据
 - 14.2.1设置ODBC数据库
 - 14.2.2创建连接
 - 14.2.3创建远程视图
 - 14.3使用视图
 - 14.3.1打开视图
 - 14.3.2显示视图结构
 - 14.3.3创建视图索引和临时关系
 - 14.3.4设置视图属性
 - 14.3.5参数化视图
 - 14.3.6重命名视图及删除视图
 - 14.4通过视图更新数据
 - 14.4.1更新多表
 - 14.4.2控制更新冲突
 - 14.5使用数据字典功能
 - 14.5.1创建视图字段标题
 - 14.5.2创建视图注释及视图字段注释
 - 14.5.3设置视图字段的默认值
 - 14.5.4创建视图的字段级规则和记录级规则
- 15.2二维表型报表设计
- 15.3卡片型报表设计
- 15.4主从表型报表设计
- 第16章常用控件在应用中的使用方法
 - 16.1控件使田方法
 - 16.1.1标签
 - 16.1.2文本框
 - 16.1.3编辑框
 - 16.1.4命令按钮
 - 16.1.5命令组
 - 16.1.6选项组
 - 16.1.7复选框
 - 16.1.8组合框
 - 16.1.9列表框
 - 16.1.10微调控件
 - 16.1.11表格

<<Visual FoxPro开发实践>>

- 16.1.12图像
- 16.1.13计时器
- 16.1.14页框
- 16.1.15OLE容器控件
- 16.1.16OLE绑定型控件
- 16.2控件组合应用
 - 16.2.1组合框控件的组合使用
 - 16.2.2组合框和选项组等控件的组合使用
- 第17章面向对象程序设计
 - 17.1面向对象程序设计基本理论
 - 17.1.1面向对象程序设计的发展历史及其优越性
 - 17.1.2面向对象程序设计的基本概念
 - 17.1.3面向对象程序设计的特性
 - 17.2VFP的面向对象机制
 - 17.2.1对象
 - 17.2.2类
 - 17.2.3处理对象
 - 17.3VFP的事件驱动模型
 - 17.3.1VFP的事件集
 - 17.3.2VFP事件处理机制遵循的两条基本规则
 - 17.3.3事件触发顺序
 - 17.3.4控制事件循环
 - 17.4类的设计与应用
 - 17.4.1创建类的时机原则
 - 17.4.2用编程方式创建类
 - 17.4.3可视化设计类
- 第18章多任务及网络程序设计
 - 18.1数据的访问方式
 - 18.1.1以独占方式访问表
 - 18.1.2以共享方式访问表
 - 18.2锁定数据
 - 18.3缓冲数据
 - 18.3.1缓冲的目的与意义
 - 18.3.2缓冲及其类型
 - 18.3.3如何使用缓冲
 - 18.3.4冲突检测与解决方案
 - 18.4事务处理
 - 18.4.1使用事务
 - 18.4.2嵌套事务
- 第19章访问大型数据库
 - 19.1访问机制
 - 19.1.1远程视图
 - 19.1.2SQL传递
 - 19.2访问SQLSERVER
 - 19.3访问ORACLESERVER
 - 19.4访问其它DBMSERVER
- 第20章OLE及其应用

<<Visual FoxPro开发实践>>

20.1OLE的基本概念

26.1Internet概述

26.2VisualFoxPr05.0在Internet上的应用

26.2.1利用ODBC和IDC (InternetDatabaseConnector) 来访问数据

26.2.2将VFP作为数据服务器

下篇实战篇

第27章系统背景及设计要求

27.1系统背景

27.2系统功能需求

27.3其它需求

第28章系统设计

28.1软硬件环境设计

28.2数据库设计

28.2.1逻辑设计

28.2.2物理设计

28.3功能模块的设计

28.4类的设计

28.4.1应用程序级类

28.4.2表单级类

28.4.3一般控制类

28.4.4通用工具栏类

第29章系统实现

29.1实例介绍——资产验收表单 (Zcys.scx) 的设计

29.2设计主程序main.prg和实用程序utility.prg

29.3系统模块间调用关系

第30章如何将本通用性模板应用于新系统的开发

30.1通用性模板的构成

30.2通用性模板的再利用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>