

<<AutoCAD Architecture>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD Architecture 2010中文版基础及实例教程>>

13位ISBN编号：9787112115372

10位ISBN编号：711211537X

出版时间：2010-1

出版时间：中国建筑工业出版社

作者：高承勇 等

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

当今的建筑CAD平台正处在全新的变革时期，下一代建筑CAD系统呼之欲出，以跨越建筑全生命周期的设计、施工、整体交付、运营维护一体化为根本出发点的建筑信息模型（Building Information Modelling，简称BIM）技术正在或将要影响整个工程建设行业的每个企业和个人，势必将全面超越目前的计算机辅助绘图时代。

作为行业发展的热点之一，BIM技术备受关注。

国家“十一五”科技支撑计划重点项目“现代建筑设计与施工关键技术研究”的第一课题“绿色建筑全生命周期设计关键技术研究”和第七课题“现代建筑设计与施工一体化关键技术研究”都设置了关于。

BIM的研究内容。

上海现代建筑设计（集团）有限公司承担了第七课题第一子课题“建筑协同设计关键技术研究”（编号2006BAJ01807—01）的研究任务，目标是在三维建筑信息模型和建筑设计资源数据库研究基础上，依托Autodesk公司的AutoCAD Architecture软件系统，研究建筑协同设计技术平台构建技术及不同厂商系统的集成技术，使得建筑各专业设计人员能够通过建筑协同设计平台共享设计信息与资源。

中国大陆的建筑师和工程师们使用AutoCAD进行设计和绘图的历史已经接近20年时间长了，AutoCAD的简单易用和强大功能为我们摆脱繁重的手工绘图，提高生产效率发挥了重要作用。Autodesk公司的AutoCAD Architecture软件系统基于AutoCAD，采用面向对象技术，针对建筑设计行业进行了全面而又细致的开发，采用智能建筑对象取代传统直线、圆弧、多段线等几何实体的方法使其成为更高级的建筑设计和绘图CAD系统。

而这些智能建筑对象含有的丰富信息也使得AutoCAD Architecture具备了创建建筑信息模型的能力。

## <<AutoCAD Architecture>>

### 内容概要

本书介绍了AutoCAD Architecture这一面向对象的高级建筑CAD系统的基本功能，着重讲述了利用智能建筑对象(如墙、门、窗、楼梯、楼板、屋顶等)创建虚拟建筑模型以及采用文档对象(如立面、剖面、明细表、标注等)绘制施工图纸的基本方法。

本书同时介绍了制作、共享以及标准化对象样式、显示设置、工具和内容以及基于项目管理相关图形文件的思路。

国内介绍AutoCAD Architecture的图书尚属少见，毕竟AutoCAD Architecture在国内的用户很少。本书适合AutoCAD Architecture的初学者乃至中级用户，希望本书能够引领读者进入AutoCAD Architecture的大门。

## 书籍目录

第1篇 AGA概览	第1章 初识AGA	1.1 与AutoCAD的联系与区别	1.1.1 与AutoCAD的联系	1.1.2 与AutoCAD的区别	1.2 ACA的用户界面	1.3 ACA中的对象	1.3.1 建筑对象	1.3.2 文档对象	1.3.3 多用途对象	1.4 小结	第2章 图层管理	2.1 图层索引	2.2 图层索引样式	2.2.1 创建图层索引样式	2.2.2 编辑图层索引样式	2.2.3 输出和输入图层索引样式	2.3 图层标准	2.3.1 分析图层命名规则	2.3.2 创建和编辑图层标准	2.3.3 在不同图形中传递图层标准	2.3.4 指定图形的图层标准和图层索引	2.4 小结	第3章 显示系统	3.1 显示系统的结构	3.1.1 显示模式	3.1.2 显示设置	3.1.3 显示配置	3.1.4 显示控制的级别	3.2 显示管理	3.2.1 显示选项卡—图形设置	3.2.2 显示管理器	3.2.3 显示特性选项卡—样式定义	3.2.4 显示特性选项卡—对象显示	3.2.5 显示选项卡—特性选项板	3.3 创建显示系统	.....	第2篇 建筑模型	第3篇 施工图纸	第4篇 附录
-----------	-----------	--------------------	-------------------	-------------------	--------------	-------------	------------	------------	-------------	--------	----------	----------	------------	----------------	----------------	-------------------	----------	----------------	-----------------	--------------------	----------------------	--------	----------	-------------	------------	------------	------------	---------------	----------	------------------	-------------	--------------------	--------------------	-------------------	------------	-------	----------	----------	--------

## 章节摘录

2.3 图层标准 读者在2.2中已经初步接触过图层标准了，但是可能对图层标准到底是什么并不是很清楚，本节将着重讲述ACA的图层标准。

首先，让我们对图层标准有一个大体的认识：图层标准能做什么，不能做什么 图层标准是ACA用来控制图层命名的一套规则，该规则规定图层名称由一致的说明性字段组合而成，而说明性字段又由一个或多个构件字段组成，构件字段是图层标准规定的图层名称的最小单位。

无论在图层管理器中点击“从标准创建图层”，抑或在图层索引样式管理器中为图层索引设置图层名称时，均要用到说明性字段。

在定义了说明性字段之后，您可以输入每个说明性字段可取的值以及相关说明，这些值在您（通过图层管理器或图层索引样式管理器）创建新图层名称时将成为备选值，而说明性字段可取值的说明信息也将成为新图层说明文字的组成部分。

最后，您能够指定哪些说明性字段必须被包含在图层说明文字当中图层标准不定义任何图层，但是包含了创建新图层时必须遵循的准则以及预定义的字段值以加速新图层名称的创建过程。

图层标准不阻止您创建不符合该标准的图层名称，但是不允许该图层名称关联到该图层标准 上面的说法似乎有些抽象，如果一时看不明白，就暂且放一放，等阅读完2.3.2的实例后再回过头来体会这段话。

2.3.1 分析图层命名规则 想要创建图层标准，第一件事就是分析您的图层命名规则，判断您的图层名是否能够被拆分为独立的字段，继而决定每个字段的创建规则 笔者以ACA自带的AIA Version 3图层标准作为参考，来说明图层的命名规则是如何制定的。

AIA Version 3图层标准规定所有遵循该标准的图层名可以被拆分为：  
1.专业（Discipline）：1~2个字符的字段，定义了与图层关联的专业，第一个字段描述专业，第二个字段是可选的，描述子专业  
2.主码（Major Code）：4个字符的字段，描述图层应用的建筑系统  
3.次码1（Minor Code 1）：4个字符的字段，描述子系统或其他修饰语  
4.次码2（Minor Code 2）：4个字符的字段，描述更次级的子系统或其他修饰语  
5.状态（Status）：单字符字段，描述该图层上建筑构件的状态（新建、存在、拆除等）。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>