

<<Autodesk Alias 工业设计 >>

图书基本信息

书名：<<Autodesk Alias 工业设计实用手册>>

13位ISBN编号：9787112112227

10位ISBN编号：7112112222

出版时间：2009-1

出版时间：中国建筑工业出版社

作者：张卫伟

页数：121

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

AliasStudio软件拥有强大的功能，它把草图、曲面造型、汽车高级曲面等几大模块整合在一起，为工业设计提供了强大的技术支持，大大提高了设计师的工作效率，并把设计构思表现得淋漓尽致。国内的通用、大众、上汽等企业，以及国外的BMW、Boin9、Fiat、Ford、Kodak、Italdesign等大企业都是AliasStudio软件的使用客户。

曲面建模是产品建模过程中的核心内容，也是最为困难的环节，所以本书主要围绕AliasStudio的曲面建模展开，通过几个比较典型的产品案例，把AliasStudio基本知识串连起来，做到内容上的由浅入深、点面结合。

AliasStudio软件也自带渲染功能，但其功能没有市面上很多专业渲染软件强大，所以本书使用一个大家比较熟悉的渲染软件VRay。

由于渲染不是本书的主要内容，再加上篇幅有限，我们只列举了玻璃、金属、汽车漆等几个常用的产品材质。

希望广大读者能通过我们这几个材质教程，触类旁通、举一反三，设置出各种自己所需的材质。

书籍目录

前言第一章 基础知识 第一节 软件的介绍 第二节 窗口介绍 第三节 菜单命令简述 第四节 工具的使用 第五节 控制面板的使用 第六节 常规操作第二章 构建曲线 第一节 控制点曲线 第二节 编辑点曲线 第三节 自由曲线 第四节 Blend融合曲线 第五节 面上曲线 第六节 字体曲线 第七节 曲线编辑第三章 构建曲面 第一节 轨道曲面 第二节 旋转曲面 第三节 蒙皮曲面 第四节 平面曲面 第五节 边界曲面 第六节 拉伸曲面 第七节 曲面圆角 第八节 导角曲面 第九节 自由过渡曲面 第十节 曲面编辑第四章 调味瓶建模 第一节 瓶体局部建模 第二节 完成模型第五章 电吹风建模 第一节 壁腔建模 第二节 把手建模 第三节 出风口建模第六章 手机建模 第一节 构建手机上盖曲面 第二节 构建手机侧曲面 第三节 构建底部曲面 第四节 构建过渡曲面 第五节 构建细部曲面第七章 汽车建模 第一节 车身的建模 第二节 车篷的建模 第三节 轮眉的建模 第四节 进气孔的建模第八章 模型的渲染 第一节 V-Ray渲染器的简介 第二节 模型转换 第三节 金属材质的HDR贴图渲染 第四节 玻璃材质的渲染

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>