

<<3ds max5灯光应用详解>>

图书基本信息

书名：<<3ds max5灯光应用详解>>

13位ISBN编号：9787112059874

10位ISBN编号：7112059879

出版时间：2003-11

出版时间：中国建工

作者：陈柄汗 等著

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max5灯光应用详解>>

### 内容概要

3ds max是当今最流行的三维建模、动画及渲染软件，它的灯光不仅种类多，而且参数复杂，应用灵活，可以说是3ds max中最难掌握的部分，也是令初学者最头疼的。

目前市场上很少有这样一本全面详尽讲解3ds max灯光的书，而3ds max是基于以前其他3ds max之上提供了高级光照。

有鉴于此，我们希望这本书能够成为目前市面上最详细讲解3ds max灯光的书。

本书所配光盘提供了书中所涉及到的所有场景文件、其编号与图中插图对应，便于读者查阅调用，光盘还提供了部分光域网文件，供读者使用。

## <<3ds max5灯光应用详解>>

### 书籍目录

第1章 初识灯光第2章 灯光应用基础第3章 标准灯光第4章 光度控制灯第5章 灯光参数详解第6章 阳光系统和日光系统第7章 阴影及参数第8章 高级光照第9章 曝光量控制第10章 体积光

<<3ds max5灯光应用详解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>