

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2013中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111404767

10位ISBN编号：7111404769

出版时间：2012-12

出版时间：机械工业出版社

作者：韦杰太

页数：680

字数：1084000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

AutoCAD是美国Autodesk公司推出的,集二维绘图、三维设计、渲染及通用数据库管理和互联网通信功能于一体的计算机辅助绘图软件包。

自1982年推出以来,从初期的1.0版本,经多次版本更新和性能完善,现已发展到AutoCAD 2013,其不仅在机械、电子和建筑等工程设计领域得到了广泛的应用,而且在地理、气象、航海等特殊图形的绘制,甚至乐谱、灯光、幻灯和广告等领域也得到了广泛的应用,目前已成为计算机CAD系统中应用最为广泛的图形软件之一。

本书的编者都是各高校多年从事计算机图形教学研究的一线人员,具有丰富的教学实践经验与教材编写经验,能够准确地把握读者心理与实际需求。

值此AutoCAD 2013面市之际,编者根据读者工程应用学习的需要编写了此书。

本书具有以下突出特点: 1.在内容组织上遵循由浅入深原则,突出了易懂、实用、全面的特点。每章前面有本章导读,使读者有的放矢;每个功能讲解都附有实例,让读者快速把握AutoCAD相关功能。

2.注重理论与操作相结合。

结合实例对知识点进行详细讲解,使学生切实掌握,并做到可以举一反三。

3.注意了对绘图整体的设计观念的培养,同时又强调了绘图过程的详细介绍及实用性技巧的说明。

。

.....

内容概要

本书首先介绍AutoCAD

2013中文版基本操作、基本绘图命令、高级绘图命令、图层的设置与管理、精确定位工具、平面图形编辑命令等；接下来介绍文字与表格、尺寸标注、图块与外部参照、辅助绘图工具等辅助绘图功能；然后介绍了AutoCAD三维功能。

为了体现AutoCAD的高端分析功能，本书特意讲解AutoLISP编程等相关知识；最后通过各个方面的实例应用介绍，让读者在掌握绘图技术的基础上学会工程设计的一般方法和技巧。

随书光盘包含全书所有实例的源文件和操作过程录屏讲解动画，总时长达1000分钟。

为了开阅读者的视野，促进读者的学习，光盘中还免费赠送时长达800分钟的AutoCAD工程案例学习录屏讲解动画教程和相应的实例源文件，以及AutoCAD使用技巧集锦电子书和各种实用的AutoCAD工程设计图库。

本书结构清晰，实例丰富，书中包括机械、建筑、电气、三维建模以及AutoLISP编程的典型实例，每个实例均配有图形源文件和操作动画演示，以着重培养读者的自学和应用的能力。

本书是面向AutoCAD初、中级用户的一本实用教程，既可以作为计算机辅助设计(AutoCAD)的技能培训教材，也可以作为初学者的自学指导教材。

书籍目录

前言

第1章AutoCAD2013入门

1.1操作界面

1.1.1操作界面简介

1.1.2操作实例——定制界面

1.2配置绘图系统

1.2.1绘图系统配置

1.2.2操作实例——设置屏幕颜色和光标大小

1.3设置绘图环境

1.3.1设置图形单位

1.3.2设置图形界限

1.4文件管理

1.4.1常用文件管理命令

1.4.2操作实例——建立并设密码保存某文件.

1.5图形显示工具

1.5.1缩放

1.5.2平移

1.6动手练一练

第2章二维绘图命令

2.1直线类命令

2.1.1直线段

2.1.2操作实例——五角星

2.1.3构造线

2.2圆类命令

2.2.1圆

2.2.2操作实例——哈哈猪

2.2.3圆弧

2.2.4操作实例——五瓣梅

2.2.5圆环

2.2.6椭圆与椭圆弧

2.2.7操作实例——洗脸盆

2.3平面图形

2.3.1矩形

2.3.2操作实例——方头平键

2.3.3正多边形

2.3.4.操作实例——螺母

2.4点

2.4.1点

2.4.2等分点与定距等分

2.4.3操作实例——棘轮

2.5多段线

2.5.1绘制多段线

2.5.2操作实例——交通标志

2.6样条曲线

2.6.1绘制样条曲线

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

2.6.2操作实例——凸轮轮廓曲线

2.7多线

2.7.1绘制多线

2.7.2定义多线样式

2.7.3编辑多线

2.7.4操作实例——墙体

2.8图案填充

2.8.1图案填充的操作

2.8.2操作实例——小房子

2.9综合演练——汽车

2.10动手练一练

第3章精确绘图

3.1精确定位工具

3.1.1正交模式

3.1.2栅格显示

3.1.3捕捉模式

3.2对象捕捉

3.2.1特殊位置点捕捉

3.2.2操作实例——盘盖

3.2.3对象捕捉设置

3.2.4操作实例——三环旗

3.3对象追踪

3.3.1自动追踪

3.3.2操作实例——特殊位置线段的绘制

3.3.3极轴追踪设置

3.3.4操作实例——通过极轴追踪绘制方头平键

3.4对象约束

3.4.1几何约束

3.4.2操作实例——绘制相切及同心的圆

3.4.3尺寸约束

3.4.4操作实例——利用尺寸驱动更改方头平键尺寸

3.4.5自动约束

3.4.6操作实例——约束控制未封闭三角形

3.5动手练一练

第4章图层设置

4.1设置图层

4.1.1利用对话框设置图层

4.1.2利用工具栏设置图层

4.2设置颜色

4.3图层的线型

4.3.1在“图层特性管理器”对话框中设置线型

4.3.2直接设置线型

4.3.3操作实例——螺栓

4.4综合演练——泵轴的绘制

4.5上机操作

第5章编辑命令

5.1选择对象

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

- 5.2 复制类命令
 - 5.2.1 复制
 - 5.2.2 操作实例——办公桌
 - 5.2.3 镜像命令
 - 5.2.4 操作实例——压盖
 - 5.2.5 偏移命令
 - 5.2.6 操作实例——挡圈的绘制
 - 5.2.7 阵列命令
 - 5.2.8 操作实例——弹簧的绘制
- 5.3 改变位置类命令
 - 5.3.1 旋转命令
 - 5.3.2 操作实例——曲柄
 - 5.3.3 移动命令
 - 5.3.4 操作实例——餐厅桌椅
 - 5.3.5 缩放命令
 - 5.3.6 操作实例——紫荆花
- 5.4 改变几何特性类命令
 - 5.4.1 修剪命令
 - 5.4.2 操作实例——足球
 - 5.4.3 延伸命令
 - 5.4.4 操作实例——螺钉
 - 5.4.5 拉伸命令
 - 5.4.6 操作实例——手柄的绘制
 - 5.4.7 拉长命令
 - 5.4.8 操作实例——挂钟的绘制
 - 5.4.9 圆角命令
 - 5.4.10 操作实例——吊钩的绘制
 - 5.4.11 倒角命令
 - 5.4.12 操作实例——.轴的绘制
 - 5.4.13 打断命令
 - 5.4.14 操作实例——.连接盘的绘制
 - 5.4.15 打断于点命令
 - 5.4.16 操作实例——油标尺的绘制
 - 5.4.17 分解命令
 - 5.4.18 操作实例——圆头平键
 - 5.4.19 合并命令
- 5.5 删除及恢复类命令
 - 5.5.1 删除命令
 - 5.5.2 恢复命令
 - 5.5.3 清除命令
- 5.6 对象编辑命令
 - 5.6.1 钳夹功能
 - 5.6.2 操作实例——利用钳夹功能编辑图形
 - 5.6.3 修改对象属性
 - 5.6.4 操作实例——.花朵的绘制
 - 5.6.5 特性匹配
- 5.7 综合演练

- 5.7.1 组合沙发的绘制
- 5.7.2 齿轮的绘制
- 5.8 动手练一练
- 第6章 文字与表格
 - 6.1 文本样式
 - 6.2 文本标注
 - 6.2.1 单行文本标注
 - 6.2.2 多行文本标注
 - 6.2.3 操作实例——教术要求
 - 6.3 文本编辑
 - 6.4 表格
 - 6.4.1 定义表格样式
 - 6.4.2 创建表格
 - 6.4.3 表格文字编辑
 - 6.4.4 操作实例——苗木表
 - 6.5 综合演练——绘制建筑制图样板图
 - 6.6 动手练一练
- 第7章 尺寸标注
 - 7.1 尺寸样式
 - 7.1.1 新建或修改尺寸样式
 - 7.1.2 线
 - 7.1.3 符号和箭头
 - 7.1.4 文字
 - 7.1.5 调整
 - 7.1.6 主单位
 - 7.1.7 换算单位
 - 7.1.8 公差
 - 7.2 标注尺寸
 - 7.2.1 长度型尺寸标注
 - 7.2.2 实例——标注螺栓
 - 7.2.3 对齐标注
 - 7.2.4 角度型尺寸标注
 - 7.2.5 直径标注
 - 7.2.6 实例——标注卡槽
 - 7.2.7 基线标注
 - 7.2.8 连续标注
 - 7.2.9 实例——标注轴承座
 - 7.3 引线标注
 - 7.3.1 利用LEADER命令进行引线标注
 - 7.3.2 利用QLEADER命令进行引线标注
 - 7.3.3 实例——标注轴套
 - 7.4 形位公差
 - 7.4.1 形位公差标注
 - 7.4.2 实例——标注齿轮轴的尺寸
 - 7.5 综合演练——标注齿轮
 - 7.6 动手练一练
- 第8章 图块与外部参照

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

8.1 图块操作

8.1.1 定义图块

8.1.2 图块的存盘

8.1.3 实例——将图形定义为图块

8.1.4 图块的插入

8.1.5 实例——标注表面粗糙度符号

8.1.6 动态块

8.1.7 实例——利用动态块功能标注表面粗糙度符号

8.2 图块属性

8.2.1 定义图块属性

8.2.2 修改属性的定义

8.2.3 图块属性编辑

8.2.4 实例——表面粗糙度数值设置成图块属性并重新标注

8.3 动手练一练

第9章 辅助绘图工具

9.1 设计中心

9.1.1 启动设计中心

9.1.2 显示图形信息

9.1.3 插入图块

9.1.4 图形复制

9.2 工具选项板

9.2.1 打开工具选项板

9.2.2 新建工具选项板

9.2.3 向工具选项板中添加内容

9.2.4 操作实例——绘制居室布置平面图

9.3 视口与空间

9.3.1 视口

9.3.2 模型空间与图纸空间

9.4 出图

9.4.1 打印设备的设置

9.4.2 创建布局

9.4.3 页面设置

9.4.4 从模型空间输出图形

9.4.5 从图纸空间输出图形

9.5 对象查询

9.5.1 查询距离

9.5.2 查询对象状态

9.6 综合演练——日光灯的调光器电路

9.6.1 设置绘图环境

9.6.2 绘制线路结构图

9.6.3 绘制各实体符号

9.6.4 将实体符号插入到结构线路图

9.6.5 添加文字和注释

9.7 动手练一练

第10章 绘制和编辑三维表面

10.1 三维坐标系统

10.1.1 创建坐标系

- 10.1.2 动态坐标系
- 10.2 观察模式
 - 10.2.1 动态观察
 - 10.2.2 视图控制器
- 10.3 三维绘制
 - 10.3.1 绘制三维面
 - 10.3.2 绘制多边网格面
 - 10.3.3 绘制三维网格
- 10.4 绘制三维网格
 - 10.4.1 直纹网格
 - 10.4.2 平移网格
 - 10.4.3 边界网格
 - 10.4.4 旋转网格
 - 10.4.5 实例——弹簧
- 10.5 编辑三维网格
 - 10.5.1 三维镜像
 - 10.5.2 实例——花篮
 - 10.5.3 三维阵列
 - 10.5.4 对齐对象
 - 10.5.5 三维移动
 - 10.5.6 三维旋转
 - 10.5.7 实例——圆柱滚子轴承
- 10.6 综合演练——搽壶
 - 10.6.1 绘制茶壶拉伸截面
 - 10.6.2 拉伸茶壶截面
 - 10.6.3 绘制茶壶盖
- 10.7 动手练一练
- 第11章 实体建模
 - 11.1 创建基本三维实体
 - 11.1.1 创建长方体
 - 11.1.2 实例——拨叉架的创建
 - 11.1.3 圆柱体
 - 11.1.4 实例——弯管接头的创建
 - 11.2 布尔运算
 - 11.2.1 布尔运算简介
 - 11.2.2 实例——带轮的创建
 - 11.3 特征操作
 - 11.3.1 拉伸
 - 11.3.2 旋转
 - 11.3.3 实例——齿轮的创建
 - 11.3.4 扫掠
 - 11.3.5 实例——锁的创建
 - 11.3.6 放样
 - 11.3.7 拖拽
 - 11.3.8 实例——内六角圆柱头螺钉的创建
 - 11.4 实体三维操作
 - 11.4.1 倒角

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

- 11.4.2圆角
- 11.4.3实例——棘轮的创建
- 11.4.4干涉检查
- 11.4.5实例——手柄的创建
- 11.5特殊视图
- 11.5.1剖切
- 11.5.2剖切截面
- 11.5.3截面平面
- 11.5.4实例——连接轴环的绘制
- 11.6综合演练——战斗机的创建
- 11.6.1机身与机翼
- 11.6.2附件
- 11.6.3细节完善
- 11.7动手练一练
- 第12章实体编辑与渲染
- 12.1显示形式
- 12.1.1消隐
- 12.1.2视觉样式
- 12.1.3视觉样式管理器
- 12.2编辑实体
- 12.2.1拉伸面
- 12.2.2实例——顶针
- 12.2.3删除面
- 12.2.4实例——镶块
- 12.2.5旋转面
- 12.2.6实例——轴支架
- 12.2.7倾斜面
- 12.2.8实例——机座
- 12.2.9复制边
- 12.2.10实例——摇杆
- 12.3渲染实体
- 12.3.1贴图
- 12.3.2材质
- 12.3.3渲染
- 12.4综合演练——凉亭
- 12.5动手练一练
- 第13章AutoLISP语言概述
- 13.1 AutoLISP语言简介
- 13.1.1开发AutoCAD的重要工具
- 13.1.2 AutoLISP的特点
- 13.2 AutoLISP数据类型
- 13.2.1原子
- 13.2.2表和电对
- 13.3.3 AutoLISP的程序结构
- 13.4 AutoLISP的运行环境
- 13.5 AutoLISP的内存分配
- 13.6 AutoLISP程序的执行过程

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

- 13.6.1 加载和卸载AutoLISP文件
- 13.6.2 运行AutoLISP程序
- 13.7 动手练一练
- 第14章 AutoLISP的基本函数
- 14.1 理解AutoLISP的变量和表达式
- 14.2 表达式的结构
 - 14.2.1 数学表达式
 - 14.2.2 矢量表达式
 - 14.2.3 函数表达式
- 14.3 AutoLISP的变量与类型
 - 14.3.1 字符串型变量
 - 14.3.2 整型变量
 - 14.3.3 实型变量
 - 14.3.4 表型变量
 - 14.3.5 其他类型
- 14.4 变量的应用
 - 14.4.1 使用AutoLISP变量
 - 14.4.2 使用AutoCAD系统变量
- 14.5 创建用户自己的变量和表达式
- 14.6 数值函数
 - 14.6.1 计算函数
 - 14.6.2 布尔运算函数
 - 14.6.3 三角函数
- 14.7 字符串处理函数
 - 14.7.1 求字符串长度函数strlen(stringlength)
 - 14.7.2 字符串链接函数strcat(stringcatenation)
 - 14.7.3 子串提取函数substr(substring)
 - 14.7.4 字母大小写转换函数strcase
 - 14.7.5 字符串模式匹配函数wcmatch
- 14.8 条件和循环函数
 - 14.8.1 关系运算函数
 - 14.8.2 逻辑运算函数
 - 14.8.3 EQ函数与EQUAL函数
 - 14.8.4 条件函数
 - 14.8.5 循环函数
- 14.9 表处理函数
 - 14.9.1 表处理的基本函数
 - 14.9.2 表的构造函数
 - 14.9.3 表的循环处理函数
 - 14.9.4 表的关联
- 14.10 符号和函数处理函数
 - 14.10.1 赋值函数
 - 14.10.2 其他符号处理函数
 - 14.10.3 函数处理函数
- 14.11 错误处理函数
- 14.12 应用程序处理函数
 - 14.12.1 ADS立用程序

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

- 14.12.2 ARX立用函数
- 14.12.3 其他应用函数
- 14.13 实战演练
- 14.13.1 绘制渐开线
- 14.13.2 绘制二维螺旋线
- 14.14 动手练一练
- 第15章对话框设计
- 15.1 对话框概述
- 15.2 对话框组件
- 15.3 用DCL, 定义对话框
- 15.3.1 base.DCL和acad.DCL文件
- 15.3.2 引用DCL, 文件
- 15.3.3 DCL语法
- 15.4 用VisualLISP显示对话框
- 15.4.1 显示对话框
- 15.4.2 预览错误处理
- 15.5 调整对话框的布局
- 15.5.1 在控件组中分配控件
- 15.5.2 调整控件间距
- 15.5.3 调整右端和底部的空间
- 15.5.4 调整加框行和列周围的空间
- 15.5.5 自定义退出按钮文本
- 15.6 对话框语言DCL详解
- 15.6.1 控件属性
- 15.6.2 DCL属性目录
- 15.6.3 对话框控件的DCL语法
- 15.7 对话框驱动程序
- 15.7.1 在AutoLISP中调用设计的对话框.
- 15.7.2 动作表达式和回调
- 15.7.3 列表框 / 下拉框处理
- 15.7.4 图像处理
- 15.7.5 对话框嵌套
- 15.7.6 隐藏对话框
- 15.7.7 特定应用数据
- 15.8 综合演练
- 15.8.1 绘制弹簧
- 15.8.2 绘制带轮
- 15.9 动手练一练
- 第16章机械设计工程实例
- 16.1 机械制图概述
- 16.1.1 零件图绘制方法
- 16.1.2 装配图的绘制方法
- 16.2 球阀阀体零件图
- 16.2.1 配置绘图环境
- 16.2.2 绘制球阀阀体
- 16.2.3 标注球阀阀体
- 16.2.4 填写标题栏

- 16.3球阀装配图
- 16.3.1配置绘图环境
- 16.3.2组装装配图
- 16.3.3标注球阀装配图
- 16.3.4填写标题栏和明细表.
- 16.4动手练一练
- 第17章建筑设计工程实例
- 17.1建筑绘图概述
- 17.1.1建筑绘图的特点
- 17.1.2建筑绘图分类
- 17.1.3总平面图
- 17.1.4建筑平面图概述
- 17.1.5建筑立面图概述
- 17.1.6建筑剖面图概述
- 17.1.7建筑详图概述
- 17.2家属楼建筑图绘制
- 17.2.1绘制家属楼平面图
- 17.2.2绘制家属楼立面图
- 17.2.3绘制家属楼剖面图
- 17.2.4. 绘制家属楼建筑详图
- 17.3动手练一练
- 第18章电气设计工程实例
- 18.1电气制图概述
- 18.1.1电气图的分类
- 18.1.2电气图的特点
- 18.2车床电气设计
- 18.2.1主回路的设计
- 18.2.2控制回路的设计
- 18.2.3照明指示回路的设计
- 18.2.4添加文字说明
- 18.2.5电路原理说明
- 18.3工厂智能系统配线图设计
- 18.3.1图层设置
- 18.3.2图样布局
- 18.4电缆线路工程图设计
- 18.4.1设置绘图环境
- 18.4.2图样布局
- 18.4.3绘制主视图
- 18.4.4绘制俯视图
- 18.4.5绘制左视图
- 18.4.6添加尺寸标注及添加文字注释
- 18.5动手练一练
- 附录A AutoCAD2013常用快捷键
- 附录B AutoCAD2013快捷命令

编辑推荐

王克印和金致洙等编著的《AutoCAD2013中文版从入门到精通》在内容组织上遵循由浅入深原则，突出了易懂、实用、全面的特点。

每章前面有本章导读，使读者有的放矢：每个功能讲解都附有实例，让读者快速把握AutoCAD相关功能。

注重理论与操作相结合。

结合实例对知识点进行详细讲解，使学生切实掌握，并做到可以举一反三。

注意了对绘图整体的设计观念的培养，同时又强调了绘图过程的详细介绍及实用性技巧的说明。

学科涵盖全面。

本书内容涵盖了AutoCAD应用的各个主要学科，包括机械、建筑、室内设计、电气设计等主要工程应用学科，所以本书适用于当今社会应用各种主流行业从业人员自学和参考需要。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>