

## <<C语言程序设计与实验指导>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计与实验指导>>

13位ISBN编号：9787111391579

10位ISBN编号：7111391578

出版时间：2012-9

出版时间：机械工业出版社

作者：苏莉蔚 编

页数：311

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计与实验指导>>

### 内容概要

苏莉蔚主编的《C语言程序设计与实验指导》主要介绍C语言的基础知识、语法特点并由浅入深地讲解C语言程序的开发过程，同时紧扣国家非计算机专业计算机等级考试大纲，以visual C++6.0为程序运行环境，通过大量实例帮助初学者掌握C程序中的数据、表达式、控制语句、数组、指针、函数和文件等知识，以便尽快对C语言有系统和全面的认识。

《C语言程序设计与实验指导》概念清晰，例题针对性强，习题丰富，配有多种类型的实验题目，并对其进行详细分析和解释，帮助学生更好地理解 and 掌握C语言。

本书适用于大学本科理工类各专业学生学习C程序设计语言，同时也适用于自学C语言的读者。

# <<C语言程序设计与实验指导>>

## 书籍目录

前言

教学建议

### 第1章 程序语言和C语言概述

#### 1.1 程序与计算机语言

##### 1.1.1 程序的概念

##### 1.1.2 计算机语言的发展

##### 1.1.3 C语言的发展及特点

#### 1.2 程序设计方法

##### 1.2.1 结构化程序设计方法

##### 1.2.2 面向对象程序设计方法

#### 1.3 算法及其表示

##### 1.3.1 算法的概念

##### 1.3.2 算法的特性

##### 1.3.3 算法的表示

#### 1.4 C语言程序的基本结构

##### 1.4.1 C语言程序的结构特点

##### 1.4.2 C语言程序的书写格式

#### 1.5 C语言的基本语法单位

##### 1.5.1 字符集

#### 1.5.2 关键字

##### 1.5.3 标识符

##### 1.5.4 分隔符

##### 1.5.5 注释

#### 1.6 C语言程序的开发环境

##### 1.6.1 C语言程序的编辑、编译、链接与执行

##### 1.6.2 visual C++6.0集成开发环境

习题

### 第2章 数据类型、运算符及表达式

#### 2.1 常量与变量

##### 2.1.1 常量

##### 2.1.2 变量

#### 2.2 基本数据类型

##### 2.2.1 整型数据及其表示

##### 2.2.2 浮点型数据及其表示

##### 2.2.3 字符型数据及其表示

#### 2.3 运算符与表达式

##### 2.3.1 算术运算符与算术表达式

##### 2.3.2 自增、自减运算符

##### 2.3.3 赋值运算符与赋值表达式

##### 2.3.4 逗号运算符与逗号表达式

##### 2.3.5 其他运算符

#### 2.4 数据类型转换

##### 2.4.1 自动类型转换

##### 2.4.2 赋值类型转换

##### 2.4.3 强制类型转换

## <<C语言程序设计与实验指导>>

### 习题

#### 第3章 顺序结构程序设计

- 3.1 C语句概述
- 3.2 C语言中数据的输入 / 输出
- 3.3 字符输入输出函数
  - 3.3.1 字符输出函数putChar
  - 3.3.2 字符输入函数getChar
- 3.4 格式化输入 / 输出函数
  - 3.4.1 格式化输出函数printf
  - 3.4.2 格式化输入函数scanf
- 3.5 典型例题

### 习题

#### 第4章 选择结构程序设计

- 4.1 关系运算
  - 4.1.1 关系运算符
  - 4.1.2 关系表达式
- 4.2 逻辑运算
  - 4.2.1 逻辑运算符
  - 4.2.2 逻辑表达式
- 4.3 if语句
  - 4.3.1 if语句的一般形式
  - 4.3.2 if语句的嵌套
- 4.4 条件运算符与条件表达式
- 4.5 switch语句
- 4.6 典型例题

### 习题

#### 第5章 循环结构程序设计

- 5.1 while语句
- 5.2 dowhile语句
- 5.3 for语句
- 5.4 循环的嵌套
- 5.5 break和Continue语句
  - 5.5.1 break语句
  - 5.5.2 Continue语句

### 习题

#### 第6章 数组

- 6.1 一维数组
  - 6.1.1 一维数组的定义
  - 6.1.2 一维数组的初始化
  - 6.1.3 一维数组元素的引用
  - 6.1.4 字符串
- 6.2 二维数组
  - 6.2.1 二维数组的定义
  - 6.2.2 二维数组的初始化
  - 6.2.3 二维数组的引用

### 习题

#### 第7章 函数

## <<C语言程序设计与实验指导>>

### 7.1 概述

### 7.2 函数定义

#### 7.2.1 函数定义的一般形式

#### 7.2.2 函数的参数与函数的返回值

### 7.3 函数的调用

#### 7.3.1 函数调用的一般形式

#### 7.3.2 对被调函数的声明

### 7.4 函数的嵌套调用与递归调用

#### 7.4.1 函数的嵌套调用

#### 7.4.2 函数的递归调用

### 7.5 数组作函数参数

### 7.6 局部变量和全局变量

#### 7.6.1 局部变量

#### 7.6.2 全局变量

### 7.7 变量的存储类别

#### 7.7.1 动态存储方式与静态存储方式

#### 7.7.2 自动变量

#### 7.7.3 静态局部变量

#### 7.7.4 寄存器变量

### 7.8 内部函数与外部函数

### 习题

## 第8章 预处理命令

### 8.1 宏定义

#### 8.1.1 无参数宏定义

#### 8.1.2 带参数宏定义

#### 8.1.3 宏定义的应用

### 8.2 文件包含

#### 8.2.1 文件包含命令的格式和功能

#### 8.2.2 使用文件包含命令的注意事项

### 8.3 条件编译

#### 8.3.1 条件编译的常用命令格式

#### 8.3.2 条件编译命令的应用

### 习题

## 第9章 指针

### 9.1 指针的概念

### 9.2 指针与指针变量

#### 9.2.1 指针变量的定义

#### 9.2.2 指向变量的指针

#### 9.2.3 指向指针的指针

### 9.3 指针与数组

#### 9.3.1 指向数组元素的指针

#### 9.3.2 指向一维数组的指针

#### 9.3.3 二维数组的指针

#### 9.3.4 指针数组

### 9.4 指针与函数

#### 9.4.1 指向函数的指针

#### 9.4.2 指向变量的指针作函数参数

## <<C语言程序设计与实验指导>>

9.4.3 指向数组的指针作函数参数

9.4.4 指向函数的指针作函数参数

9.4.5 main函数与指针数组

## <<C语言程序设计与实验指导>>

### 编辑推荐

《高等院校计算机教材系列：C语言程序设计与实验指导》以全国计算机等级考试大纲为出发点，采用Visual C++ 6.0平台作为教学环境，通过丰富的、有针对性的例题和简洁、严谨的语言，全面、系统地介绍了C语言的语法结构和编程方法，旨在培养学生基本的程序设计能力和良好的程序设计风格，使学生在掌握C语言程序设计的基本思想、方法的同时还能从容应对各种C语言考试。

《高等院校计算机教材系列：C语言程序设计与实验指导》特点：在内容组织上本着充分调动学生的学习兴趣、提高学生分析问题和解决问题能力的精神，由浅入深，循序渐进。由于《高等院校计算机教材系列：C语言程序设计与实验指导》的内容非常贴近国家计算机等级考试中对C语言的要求，因此使学生在学有余之余还能轻松应对各种C语言考试。

配有针对性强、简洁易懂的例题及类型丰富、特色鲜明的习题，并给出了全部习题答案，帮助学生更好地驾驭这门语言。

针对各章内容给出了12个实验题目，其中包括填空题、写出程序运行结果、改错题和编程题四种题型，每种题型都有程序设计思想、程序代码和详尽的程序分析，使学生能了解整个编程思路，熟悉编程技巧，进而快速提高编程能力。

<<C语言程序设计与实验指导>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>