

#### 图书基本信息

书名：<<AutoCAD2012中文版命令速查手册>>

13位ISBN编号：9787111385349

10位ISBN编号：7111385349

出版时间：2012-7

出版时间：机械工业出版社

作者：朱中华

页数：344

字数：552000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

朱中华编著的《AutoCAD2012中文版命令速查手册》与多媒体教学光盘互动，用丰富的基础绘图实例和实用的机械、建筑设计综合实例的动画演示了计算机辅助绘图专家AutoCAD

2012中文版各功能和基本操作的快捷命令。

全书共分12章，第1~8章讲解了AutoCAD

2012中二维图形的绘制与编辑，基本绘图工具的使用，文本与表格、尺寸标注、图块的创建与编辑，设计中心和工具选项板的使用；第9~12章讲解了绘制机械设计工程图、室内设计工程图和建筑设计工程图的基本方法和技巧。

《AutoCAD2012中文版命令速查手册》既适合从事建筑、机械、室内装饰设计的技术人员，也适合想快速提高AutoCAD绘图技能的作图爱好者，还可作为大中专院校和相关培训学校的教材。

## 书籍目录

## 前言

## 第1章基本功能操作命令

- 1.1 AutoCAD快速设计的命令执行方式
- 1.2 AutoCAD 2012工作空间
- 1.3 绘图环境的设置命令
  - 1.3.1 选项设置(OPTIONS, OP)
  - 1.3.2 草图设置(DSETTING, DSE)
  - 1.3.3 特性设置(MATCHPROP(S), MA(S))
  - 1.3.4 图形单位设置(UNITS, UN)
  - 1.3.5 绘图图限设置(LIMITS)
- 1.4 文件管理命令
  - 1.4.1 新建文件(Ctrl+N)
  - 1.4.2 打开文件(Ctrl+O)
  - 1.4.3 保存文件(Ctrl+S)
  - 1.4.4 另存为(Ctrl+Shift+S)
  - 1.4.5 退出(Ctrl+O)
- 1.5 精确绘制图形命令
  - 1.5.1 捕捉模式(F9或SNAPMODE)
  - 1.5.2 栅格显示(F7或GRIDDISPLAY)
  - 1.5.3 对象捕捉(F3)
  - 1.5.4 对象追踪(F10、F11)
  - 1.5.5 正交模式(F8或ORTHO)
  - 1.5.6 动态输入(F12)
- 1.6 图层功能命令
  - 1.6.1 设置图层(LAYER, LA)
  - 1.6.2 图层的线型(LINETYPE, LT)
  - 1.6.3 颜色的设置(COLOR, COL)
- 1.7 选择对象命令
  - 1.7.1 选择单个对象(SELECT)
  - 1.7.2 窗口选择对象(W)
  - 1.7.3 窗交选择对象(C)
  - 1.7.4 栏选对象(F)
  - 1.7.5 圈围(WP)
  - 1.7.6 框(BOX)
  - 1.7.7 快速选择对象(QSELECT)
- 1.8 快速设计案例——利用图层来绘制图形

## 第2章简单图形元素绘制命令

- 2.1 点绘制命令
  - 2.1.1 设置点样式命令(DDPTYPE, DDPT)
  - 2.1.2 点(POINT, PO)
  - 2.1.3 定数等分(DIVIDE, DIV)
  - 2.1.4 定距等分(MEASURE, ME)
- 2.2 直线或直线段绘制命令
  - 2.2.1 直线段(LINE, L)
  - 2.2.2 构造线(XLINE, XL)

- 2.2.3 射线(RAY)
- 2.3 多边形绘制命令
  - 2.3.1 矩形(RECTANG, REC)
  - 2.3.2 多边形(POLYGON, POL)
- 2.4 圆形元素的绘制命令
  - 2.4.1 圆(CIRCLE, C)
  - 2.4.2 圆弧(ARC, A)
  - 2.4.3 圆环(DONUT, DO)
  - 2.4.4 椭圆、椭圆弧(ELLIPSE, EL)
- 2.5 快速设计案例
  - 2.5.1 绘制多边形组合图形
  - 2.5.2 绘制棘轮图形
  - 2.5.3 绘制曲柄图形
- 第3章高级图形元素绘制命令
  - 3.1 多线段与多线命令
    - 3.1.1 多段线命令(PLINE, PL)
    - 3.1.2 编辑多段线(PEDIT, PE)
    - 3.1.3 定义多线样式(MLSTYLE, MLST)
    - 3.1.4 多线命令(MLINE, ML)
    - 3.1.5 编辑多线(MLEDIT, MLED)
  - 3.2 样条曲线命令
    - 3.2.1 绘制样条曲线(SPLINE, SPL)
    - 3.2.2 编辑样条曲线(SPLINEDIT, SPE)
  - 3.3 面域命令
    - 3.3.1 创建面域(REGION, REG)
    - 3.3.2 面域的布尔运算(UNION, UNI)
  - 3.4 图案填充命令
    - 3.4.1 图案填充(HATCH, H)
    - 3.4.2 编辑填充图案(HATCHEDIT, HE)
  - 3.5 绘制曲线与参照几何图形命令
    - 3.5.1 螺旋线(HELIX)
    - 3.5.2 修订云线(REVCLOUD, REVC)
  - 3.6 快速设计案例
    - 3.6.1 绘制建筑墙体
    - 3.6.2 绘制剪刀
    - 3.6.3 绘制建筑外观图形
- 第4章二维图形编辑命令
  - 4.1 夹点编辑命令
    - 4.1.1 夹点模式·移动
    - 4.1.2 夹点模式·拉伸
    - 4.1.3 夹点模式·拉长对象
    - 4.1.4 夹点模式·半径
  - 4.2 移动或复制类型命令
    - 4.2.1 移动命令(MOVE, M)
    - 4.2.2 旋转命令(ROTATE, RO)
    - 4.2.3 复制命令(COPY, CO)
    - 4.2.4 镜像命令(MIRROR, MI)

- 4.2.5 偏移命令(OFFSET, O)
- 4.3 阵列命令(ARRAY, AR)
  - 4.3.1 矩形阵列(ARRAYRECT, AR(R))
  - 4.3.2 环形阵列(ARRAYPOLAR, AR(PO))
  - 4.3.3 路径阵列(ARRAYPATH, AR(PA))
  - 4.3.4 编辑阵列命令(ARRAYEDIT, AR(E))
- 4.4 修改对象几何特性命令
  - 4.4.1 缩放命令(SCALE, SC)
  - 4.4.2 修剪命令(TRIM, TR)
  - 4.4.3 延伸命令(EXTEND, EX)
  - 4.4.4 拉伸命令(STRETCH, STR)
  - 4.4.5 拉长命令(LENGTHEN, LEN)
  - 4.4.6 圆角命令(FILLET, F)
  - 4.4.7 倒角命令(CHAMFER, CHA)
- 4.5 分解或合并对象命令
  - 4.5.1 删除命令(ERASE, E)
  - 4.5.2 删除重复对象(OVERKILL, OV)
  - 4.5.3 打断命令(BREAK, BR)
  - 4.5.4 打断于点(BREAK)
  - 4.5.5 分解命令(EXPLODE, X)
  - 4.5.6 合并命令(JOIN, J)
- 4.6 快速设计案例
  - 4.6.1 绘制密封垫
  - 4.6.2 绘制机制夹具
- 第5章图形尺寸标注命令
  - 5.1 图形标注样式管理
    - 5.1.1 文字样式命令(STYLE)
    - 5.1.2 标注样式管理器命令(DIMSTYLE, D)
    - 5.1.3 多重引线样式管理器命令(MLEADERSTYLE)
    - 5.1.4 表格样式命令(TABLESTYLE, TS)
  - 5.2 基本尺寸标注命令
    - 5.2.1 线性标注命令(DIMLINEAR, DLI)
    - 5.2.2 角度标注命令(DIMANGULAR, DAN)
    - 5.2.3 半径标注命令(DIMRADIUS, DRA)
    - 5.2.4 直径标注命令(DIMDLA, DDI)
    - 5.2.5 弧长标注命令(DIMARC, DAR)
    - 5.2.6 坐标标注命令(DIMORDINATE, DOR)
    - 5.2.7 寸齐标注命令(DIMALIGNED, DAL)
    - 5.2.8 折弯标注命令(DIMJOGGED, DJO)
    - 5.2.9 标注打断命令(DIMBREAK, DIMBRE)
    - 5.2.10 倾斜标注命令(DIMEDIT(O))
  - 5.3 快速标注命令
    - 5.3.1 快速标注(QDIM)
    - 5.3.2 基线标注(DIMBASELINE, DBA)
    - 5.3.3 连续标注(DIMCONTINUE, DCO)
    - 5.3.4 等距标注(DIMSPACE, DIMSPA)
  - 5.4 其他标注命令

- 5.4.1 形位公差标注(TOLERANCE, TOL)
- 5.4.2 圆心标记(DIMCENTER, DCE)
- 5.5 引线标注命令
  - 5.5.1 引线(LEADER, LEAD)
  - 5.5.2 快速引线标注(QLEADER, LE)
  - 5.5.3 多重引线(MLEADER)
- 5.6 文字标注命令
  - 5.6.1 单行文字(TEXT)
  - 5.6.2 多行文字(MTEXT, T)
  - 5.6.3 编辑文字(DDEDIT, ED)
- 5.7 表格注释命令
  - 5.7.1 创建表格(TABLE, TB)
  - 5.7.2 编辑表格文字(TABLEEDIT)
  - 5.7.3 修改表格
- 5.8 快速设计案例
  - 5.8.1 标注零件图形
  - 5.8.2 添加文字和表格
- 第6章块与外部参照命令
  - 6.1 块命令
    - 6.1.1 创建块(BLOCK, B)
    - 6.1.2 插入块(INSERT, I)
    - 6.1.3 删除块(PURGE, PU)
    - 6.1.4 写块(WBLOCK, W)
    - 6.1.5 动态块(BEDIT, BE)
  - 6.2 块属性命令
    - 6.2.1 定义属性命令(ATTDEF, ATT)
    - 6.2.2 编辑属性定义(DDEDIT)
    - 6.2.3 块属性编辑(ATTEDIT, ATE)
  - 6.3 外部参照命令
    - 6.3.1 外部参照(EXTERNALREFERENCES)
    - 6.3.2 附着外部参照(XATTACH, XA)
    - 6.3.3 剪裁外部参照(XCLIP, XC)
    - 6.3.4 调整外部参照(IMAGEADJUST)
  - 6.4 AutoCAD 2012设计中心命令
    - 6.4.1 设计中心(ADCENTER, ADC)
    - 6.4.2 利用设计中心插入图块
    - 6.4.3 图形复制
  - 6.5 工具选项板
    - 6.5.1 打开工具选项板(TOOLPALETTES, TP)
    - 6.5.2 新建工具选项板(CUSTOMIZE)
    - 6.5.3 向工具选项板添加内容
  - 6.6 对象查询命令
    - 6.6.1 查询距离(DIST, DI)
    - 6.6.2 查询列表(LIST, LI)
  - 6.7 快速设计案例
    - 6.7.1 块的创建与应用
    - 6.7.2 标注零件图表面粗糙度

## 第7章 三维实体与曲面命令

## 7.1 三维建模坐标系命令

## 7.1.1 三维笛卡儿坐标系(UCS)

## 7.1.2 柱坐标系

## 7.1.3 球坐标系

## 7.2 视点设置命令

## 7.2.1 视点预设(DDVPOINT, DDVP)

## 7.2.2 视点(VPOINT, VPOI)

## 7.2.3 视图管理器(VIEW)

## 7.3 三维模型的表现命令

## 7.3.1 线框模型(VSCURRENT(W))

## 7.3.2 曲面模型(CONVTOSURFACE)

## 7.3.3 实体模型(CONVTOSOL, ID)

## 7.4 实体创建命令

## 7.4.1 拉伸(EXTRUDE, EXT)

## 7.4.2 扫掠(SWEEP, SW)

## 7.4.3 旋转(REVOLVE, REV)

## 7.4.4 放样(LOFT)

## 7.4.5 按住/拖动(PRESSPULL, PRES)

## 7.5 网格创建命令

## 7.5.1 三维面网格(3DFACE)

## 7.5.2 旋转网格(REVSURF, REVS)

## 7.5.3 平移网格(TABSURF, TABS)

## 7.5.4 直纹网格(RULESURF, RU)

## 7.5.5 边界网格(EDGESURF, EDGES)

## 7.5.6 平滑网格(MESHSMOOTH)

## 7.6 三维网格图元命令(MESH)

## 7.7 三维曲面命令

## 7.7.1 平面曲面(PLANESURF, PLANE)

## 7.7.2 网格曲面(SURFNETWORK, SURFNET)

## 7.7.3 过渡曲面(SURFBLEND, SURFB)

## 7.7.4 曲面修补(SURFPATCH, SURFP)

## 7.7.5 曲面偏移(SURFOFFSET, SURFO)

## 7.7.6 圆角曲面(SURFFILLET, SURFF)

## 7.8 三维实体图元命令

## 7.8.1 圆柱体(CYLINDER, CYLI)

## 7.8.2 圆锥体(CONE)

## 7.8.3 长方体(BOX)

## 7.8.4 球体(SPHERE, SPH)

## 7.8.5 棱锥体(PYRAMID, PYR)

## 7.8.6 圆环体(TORUS, TOR)

## 7.8.7 楔体(WEDGE, WED)

## 7.9 三维基本实体的绘制实例

## 7.9.1 绘制轴

## 7.9.2 绘制端盖模型

## 7.9.3 绘制深沟球轴承模型

## 7.9.4 绘制带轮

## 第8章 三维绘图编辑命令

### 8.1 基本操作三维模型命令

#### 8.1.1 三维小控件工具

#### 8.1.2 三维移动(3DMOVE, 3DMO)

#### 8.1.3 三维旋转(3DROTATE, 3DR)

#### 8.1.4 三维缩放(3DSCALE, 3DSC)

#### 8.1.5 三维对齐(3DALIGN, 3DAL)

#### 8.1.6 三维镜像(3D MIRROR, 3DMI)

#### 8.1.7 三维阵列(3DARRAY, 3DAR)

### 8.2 三维布尔运算命令

#### 8.2.1 并集命令(LINION, UNI)

#### 8.2.2 差集命令(SUBTRACT, SUBT)

#### 8.2.3 交集命令(INTERSECT)

### 8.3 实体编辑命令

#### 8.3.1 拉伸面(SOLIDEDIT (F E))

#### 8.3.2 移动面(SOLIDEDIT (F M))

#### 8.3.3 旋转面(SOLIDEDIT (F R))

#### 8.3.4 偏移面(SOLIDEDIT (F O))

#### 8.3.5 倾斜面(SOLIDEDIT (F T))

#### 8.3.6 删除面(SOLIDEDIT (F D))

#### 8.3.7 复制面(SOLIDEDIT (F C))

#### 8.3.8 着色面(SOLIDEDIT (F L))

### 8.4 其他实体编辑功能

#### 8.4.1 提取边(XEDGES, XEDG)

#### 8.4.2 压印边(IMPRINT, IMPR)

#### 8.4.3 复制边(SOLIDEDIT (E C))

#### 8.4.4 分割实体(SOLIDEDIT (B P))

#### 8.4.5 抽壳(SOLIDEDIT (B S))

#### 8.4.6 转换为实体(CONVTOSOLID)

#### 8.4.7 转换为曲面(CONVTOSURFACE, CONVTOSU)

#### 8.4.8 剖切(SLICE, SL)

### 8.5 快速建模绘制实例

#### 8.5.1 法兰盘高级建模

#### 8.5.2 轴承支架高级建模

#### 8.5.3 箱体零件高级建模

#### 8.5.4 摇柄手轮高级建模

#### 8.5.5 手动阀门高级建模

## 第9章 几何图形的表达方法

### 9.1 机械图形的表达

#### 9.1.1 工程常用的投影法知识

#### 9.1.2 实体的图形表达

#### 9.1.3 组合体的形体表示

#### 9.1.4 组合体的表面连接关系

### 9.2 图形视图的画法

#### 9.2.1 基本视图

#### 9.2.2 向视图

#### 9.2.3 局部视图



- 9.2.4 斜视图
- 9.2.5 剖视图
- 9.2.6 断面图
- 9.2.7 简化画法
- 9.3 图形视图快速绘制实例
  - 9.3.1 绘制减速器透视孔盖
  - 9.3.2 绘制轴承座的基本视图
  - 9.3.3 绘制曲柄旋转剖视图
  - 9.3.4 绘制油杯半剖视图
- 第10章室内设计快速制图案例
  - 10.1 室内设计概述
    - 10.1.1 室内设计的内容
    - 10.1.2 室内设计的分类
    - 10.1.3 室内设计的原则
  - 10.2 绘制户型平面布置图
    - 10.2.1 家具布置
    - 10.2.2 绘制户型图地面材质图
    - 10.2.3 为户型图标注尺寸与文字
  - 10.3 绘制户型客厅A立面图
- 第11章建筑快速设计应用案例
  - 11.1 建筑设计的初步认识
  - 11.2 绘制别墅总平面图
    - 11.2.1 绘制轴线
    - 11.2.2 绘制建筑物轮廓
    - 11.2.3 绘制辅助设施
    - 11.2.4 图案填充和文字说明
  - 11.3 绘制底层建筑平面图
    - 11.3.1 绘制建筑轴线网
    - 11.3.2 绘制墙体
    - 11.3.3 绘制门窗
    - 11.3.4 绘制建筑设备
    - 11.3.5 尺寸标注和文字说明
  - 11.4 绘制建筑立面图
    - 11.4.1 绘制底层南立面图
    - 11.4.2 绘制二层南立面图
    - 11.4.3 整体修改
    - 11.4.4 立面图标注和说明
    - 11.4.5 绘制建筑北立面图
- 第12章机械设计快速制图案例
  - 12.1 AutoCAD在机械设计中的应用
  - 12.2 机械制图的国家标准
    - 12.2.1 图纸幅面及格式
    - 12.2.2 标题栏
    - 12.2.3 图纸比例
    - 12.2.4 字体
    - 12.2.5 图线
    - 12.2.6 尺寸标注

- 12.3 AutoCAD机械工程图样板的创建
  - 12.3.1 样板图的作用
  - 12.3.2 样板图的创建过程
- 12.4 绘制机械零件
  - 12.4.1 绘制轴承
  - 12.4.2 绘制连杆零件
- 12.5 绘制机械零件工程图
  - 12.5.1 零件图分析
  - 12.5.2 绘制零件图
- 12.6 绘制机械装配图
  - 12.6.1 绘制零件图
  - 12.6.2 插入图形
  - 12.6.3 修改图形和填充图案
  - 12.6.4 编写零件序号和标注尺寸
  - 12.6.5 填写明细栏、标题栏和技术要求

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>