

<<现代工程制图习题集>>

图书基本信息

书名：<<现代工程制图习题集>>

13位ISBN编号：9787111383536

10位ISBN编号：7111383532

出版时间：2012-09-01

出版时间：机械工业出版社

作者：吕海霆 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<现代工程制图习题集>>

内容概要

《现代工程制图习题集》与吕海霆主编的《现代工程制图》配套使用，其编排顺序与教材体系基本保持一致，习题难易程度成阶梯排列，具有一定的伸缩性，以便教师根据不同要求灵活选用。

本习题集共10章，主要内容有：制图的基本知识、投影基础、立体的投影、组合体的构成与表达、图样画法、第三角画法与制图国外标准简介、标准件与常用件、零件图、装配图、计算机绘图等。

《现代工程制图习题集》适用于高等工科院校各专业48~96学时工程制图课程的教学，也可供职业大学、函授大学、电视大学相关专业使用。

书籍目录

出版者的话丛书序言丛书编委会前言教学建议第1章 软件工程概述1.1 软件发展概述1.1.1 软件1.1.2 软件危机1.2 软件工程1.2.1 软件工程概念1.2.2 软件工程研究目标1.2.3 软件工程原则1.2.4 软件工程基本原理1.3 软件生存周期1.3.1 问题定义阶段1.3.2 需求分析1.3.3 软件设计1.3.4 程序编码1.3.5 软件测试1.3.6 运行维护1.4 软件过程1.4.1 软件过程的概念1.4.2 软件过程基本活动1.4.3 软件过程标准1.4.4 软件过程周期1.5 软件过程模型1.5.1 瀑布模型1.5.2 增量模型1.5.3 进化式开发模型1.5.4 特殊的过程模型1.5.5 统一过程模型1.6 软件工程方法1.7 软件工程所面临的主要问题本章小结思考题第2章 系统工程2.1 系统概述2.1.1 系统的定义2.1.2 系统的特性2.1.3 系统总体特性2.1.4 系统建模2.1.5 本书案例：开放实验室管理系统2.2 系统工程过程2.2.1 系统需求定义2.2.2 系统设计2.2.3 子系统开发2.2.4 系统集成2.2.5 系统安装2.2.6 系统操作2.2.7 系统进化2.2.8 系统退役2.2.9 系统获得2.3 基于计算机的系统工程2.3.1 硬件工程2.3.2 软件工程2.3.3 人机工程本章小结思考题第3章 软件需求工程3.1 概述3.2 需求分析任务3.3 软件需求分析类型3.3.1 软件需求基本分类3.3.2 用户需求3.3.3 系统需求3.4 软件需求分析原则3.5 需求分析方法3.5.1 结构化分析方法3.5.2 面向对象分析方法3.5.3 结构化语言描述3.6 软件需求工程管理3.6.1 定义需求3.6.2 需求确认3.6.3 建立需求状态3.6.4 需求评审3.6.5 需求变更控制3.7 软件需求文档本章小结思考题第4章 面向对象分析4.1 面向对象方法概述4.1.1 什么是面向对象4.1.2 面向对象的基本概念4.2 UML概述4.2.1 UML的组成4.2.2 UML中的模型元素4.2.3 UML中的图4.2.4 UML中的视图4.3 面向对象分析过程4.3.1 面向对象分析概述4.3.2 用例建模4.3.3 类建模4.3.4 行为建模4.4 面向对象分析方法举例4.4.1 案例描述4.4.2 案例分析4.5 面向对象分析阶段的CASE工具4.5.1 UML建模工具4.5.2 图稿绘制工具4.6 面向对象分析阶段面临的挑战本章小结思考题第5章 软件设计5.1 软件体系结构概述5.1.1 软件体系结构的概念以及研究内容和范畴5.1.2 体系结构风格、设计模式和框架的概念5.2 软件体系结构的设计原则和风格5.2.1 设计原则5.2.2 软件体系结构风格5.3 典型体系结构介绍5.3.1 TAFIM体系结构5.3.2 DOD体系结构5.3.3 TOGAF体系结构5.4 设计过程5.4.1 概要设计5.4.2 详细设计5.4.3 设计测试5.5 面向行为的设计5.5.1 数据流分析5.5.2 事务分析5.6 面向数据的设计5.6.1 Jackson表示法5.6.2 Jackson方法的设计步骤5.7 设计阶段的度量5.8 面向对象设计本章小结思考题第6章 面向对象设计6.1 面向对象设计概述6.2 系统架构设计6.2.1 系统高层结构设计6.2.2 确定设计元素6.2.3 人机交互设计6.3 系统元素设计6.3.1 子系统设计6.3.2 分包设计6.3.3 类/对象设计6.4 面向对象设计优化6.4.1 确定优先级6.4.2 提高效率的几项技术6.5 软件复用6.5.1 复用概述6.5.2 开发可复用构件库6.5.3 建立可复用构件库6.6 面向对象设计示例6.6.1 系统上下文和用例模型6.6.2 体系结构的设计6.6.3 对象识别6.6.4 设计模型6.6.5 对象接口描述本章小结思考题第7章 软件实现7.1 软件开发语言的选择7.1.1 程序设计语言的特性及其选择依据7.1.2 程序设计风格7.1.3 目前常用程序设计语言对比7.2 面向对象的软件实现7.2.1 概述7.2.2 面向对象软件实现过程7.2.3 “开放实验室管理系统”的实现7.3 软件开发中的注意事项7.3.1 项目设计7.3.2 设计变化和需求变化7.3.3 代码编写本章小结思考题第8章 软件测试8.1 软件测试概述8.1.1 软件测试定义8.1.2 软件测试目的8.1.3 软件测试分类8.1.4 软件测试原则8.2 软件测试方法和技术8.2.1 概述8.2.2 黑盒测试8.2.3 白盒测试8.2.4 黑盒测试与白盒测试比较8.3 软件测试过程、策略和文档8.3.1 软件测试过程8.3.2 软件测试策略8.3.3 软件测试文档8.3.4 软件测试结束的标志8.4 测试用例的设计8.4.1 测试用例概述8.4.2 测试用例设计原则8.4.3 编制测试用例8.4.4 测试用例的作用8.5 软件测试工具分类及选择8.5.1 黑盒测试工具8.5.2 白盒测试工具8.5.3 其他测试工具8.5.4 测试工具的选择本章小结思考题第9章 软件维护9.1 软件维护的定义、内容和特点9.1.1 软件维护的定义9.1.2 软件维护的内容9.1.3 软件维护的特点9.2 软件维护的过程9.2.1 建立维护组织9.2.2 维护过程9.2.3 保管维护记录9.2.4 维护评价9.2.5 维护技术9.3 软件的可维护性9.3.1 软件维护性的问题9.3.2 决定软件可维护性的因素9.3.3 提高可维护性的方法9.4 软件再工程9.4.1 再工程的概念9.4.2 再分析9.4.3 再编码9.4.4 再测试9.4.5 实用的复用策略本章小结思考题第10章 软件质量管理10.1 软件质量10.1.1 软件质量的定义10.1.2 软件质量的内容10.1.3 软件质量因素10.2 软件质量管理10.2.1 质量管理概念10.2.2 软件质量方针10.2.3 软件质量计划10.3 软件质量控制与保证10.3.1 软件质量控制概述10.3.2 软件质量控制工具10.3.3 软件质量保证的原则和计划10.3.4 软件质量保证的内容和措施10.3.5 软件技术评审10.3.6 软件质量标准10.4 软件质量度量10.4.1 软件质量度量的概念10.4.2 软件质量度量的分类10.4.3 软件质量度量

<<现代工程制图习题集>>

模型10.4.4 软件质量度量方法10.4.5 软件复杂性度量10.4.6 软件可靠性度量10.5 案例描述10.5.1 角色和职责10.5.2 策划活动10.5.3 审计活动10.5.4 不符合问题处理10.5.5 通报SQA活动结果10.5.6 资源本章小结思考题第11章 软件过程改进11.1 软件过程11.1.1 过程11.1.2 软件过程的概念11.1.3 软件过程的分类和组成11.2 软件过程改进概述11.2.1 过程改进11.2.2 过程改进的两种模式11.2.3 过程改进的原则和步骤11.3 软件过程度量11.3.1 过程度量的概念11.3.2 过程度量的原则11.3.3 过程度量的内容11.3.4 过程度量的流程11.4 能力成熟度模型CMM11.4.1 软件机构的过程成熟度11.4.2 CMM分级结构及主要特征11.4.3 CMM的主要内容11.4.4 CMM的内部结构11.4.5 CMM的应用11.5 能力成熟度模型集成CMMI11.5.1 CMMI模型的表示11.5.2 CMMI模型的应用11.6 个体软件过程11.7 团队软件过程11.8 案例描述11.8.1 需求管理11.8.2 软件项目策划11.8.3 软件项目跟踪与监督本章小结思考题第12章 软件配置管理12.1 概述12.1.1 软件配置管理的概念12.1.2 软件配置管理的内容12.1.3 软件配置管理的职责及任务12.2 软件配置12.2.1 软件配置项12.2.2 配置标识12.3 基线技术12.3.1 基线分类12.3.2 基线管理12.4 版本控制12.5 修改控制12.6 配置审核12.7 配置状态报告12.8 配置管理的CASE工具12.9 案例描述12.9.1 建立软件三库12.9.2 配置控制流程12.9.3 配置状态报告和配置审核本章小结思考题附录 “开放实验室管理系统”案例参考文献

<<现代工程制图习题集>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>